

Fruttirelli

Pak het voedsel ... Klaar?
Af! Een leuke bosrally voor
2-4 dierenvrienden van 4 tot
en met 99 jaar.

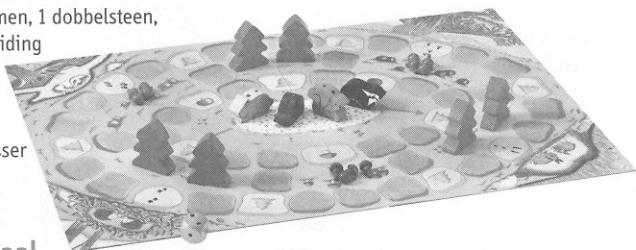
Inhoud:

1 speelbord, 4 dieren van hout,
12 voedselstukken, 3 reservestukken,
6 houten bomen, 1 dobbelsteen,
1 spelhandleiding

Auteur en

illustratrice:

Sylvia Schlösser



Vorbereiding

Het speelbord wordt in het midden van de tafel gelegd, opdat alle spelers er goed bij kunnen. Iedere speler kiest een dier en plaatst het op de plek aarde in het midden van de weide op het speelbord.

Het verhaal

De vlijtige dierenouders lopen door het bos om voedsel voor hun kinderen te verzamelen. Help hen om een voorraad appels, paddenstoelen en bessen te vinden. Wie brengt als eerste al deze lekkernijen naar zijn familie?

De paddenstoelen, bessen en appels worden op de daartoe bestemde open plekken in het bos gelegd. De bomen worden per twee op de vrije open plekken in het bos geplaatst.

Doel van het spel

Iedere speler dient met zijn dier telkens één appel, één paddenstoel en één bes te verzamelen en naar zijn dierenfamilie te brengen.

Spelverloop

Wie het laatst een appel heeft gegeten, mag beginnen. Er wordt met de wijsers van de klok mee gespeeld. Als je aan de beurt bent, gooi je met de dobbelsteen en verplaats je je figuur volgens het aantal geworpen ogen. Je mag over andere dieren heen springen, maar je moet het bezette veld meetellen. Als je op een bezet veld terecht komt, mag je naast het andere dier gaan staan.

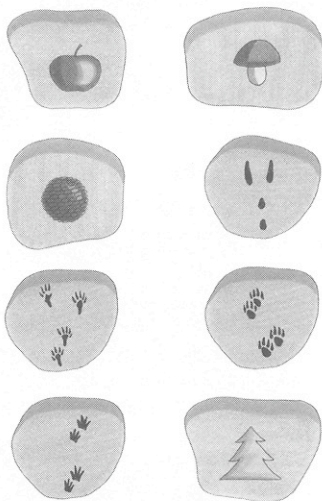
Bomenvelden



Als je met je dier op een bomenveld terecht komt, mag je één boom nemen en op een willekeurig

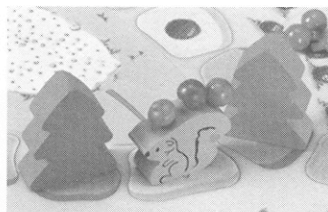
veld van het bospad plaatsen. Dat geldt ook, als er zich al één of meerdere andere dieren op het bomenveld bevinden. Het bospad is dan door de boom op deze plek versperd. Let op: je mag een boom niet op een speciaal veld plaatsen.

Speciale velden zijn de voedselvelden, de doelvelden en de boomvelden.

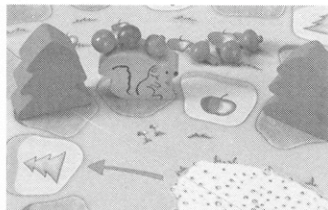


Ingesloten

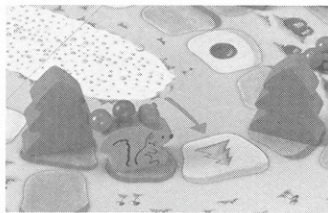
Als een speler is ingesloten tussen twee of meerdere bomen, mag hij driemaal met de dobbelsteen gooien. Gooit hij een één, dan mag hij één boom verplaatsen en één veld naar voren gaan. Een speler is ingesloten, als zich tussen de bomen (waartussen hij 'gevangen' zit) geen ander bomenveld bevindt. Een speler is ook ingesloten, als hij op een bomenveld staat en direct door bomen is omgeven.



Ingesloten



Ingesloten



Niet ingesloten

Pad versperd

Als het pad versperd is, moet de speler voor de boom blijven staan. Het eventueel resterende aantal ogen vervalt. Hij mag in geen geval over de boom springen.

Voedselvelden



Om voedsel te kunnen verzamelen, moet je met het geworpen aantal ogen precies op een voedselveld terechtkomen. Dan mag je een stuk voedsel meenemen. Dat geldt ook als er zich al een of meerdere andere dieren op het voedselveld bevinden. Elke speler mag altijd slechts één stuk voedsel van elke soort meevoeren.

Voedsel jatten

Als een speler op een veld van het pad terechtkomt waar al een andere speler staat, mag hij van die speler een willekeurig stuk voedsel jatten. Speciale velden zijn een uitzondering op deze regel, daar mag een speler niets jatten.

Uitzondering bij voedsel jatten

Als je al alle 3 voedselsoorten hebt verzameld en je komt op een veld met een ander dier terecht, mag je geen stuk voedsel meer jatten. Hetzelfde geldt als het andere dier alleen een stuk voedsel heeft dat je zelf niet meer nodig hebt.

Einde van het spel

Doelvelden



Eekhoorn



Das



Egel



Haas

Als je de drie stukken voedsel hebt verzameld, mag je naar je familie gaan. Als je als eerste precies op het eindveld terechtkomt, heb je het spel gewonnen.

