

Casco

het grote verzekeringsspel

Hier heeft u een nieuw spel: het spel van de verzekering. U zal wellicht verwonderd opkijken dat een zo ernstig onderwerp u in de vorm van een ontspanning wordt voorgesteld. U zal nochtans kunnen ervaren dat het mogelijk is al spelend te leren.

Er bestaan heel wat verzekeringsformules. Wij hebben ons echter beperkt tot de meest verbreide verzekeringen, dit wil zeggen die welke het gezin en zijn bezittingen beschermen.

Om het bij een spel te kunnen houden werden de verzekeringsmechanismen soms vereenvoudigd. Wat de ingezette bedragen betreft, hier uitgedrukt in RISCO, deze zijn symbolisch en verschillen vaak zeer veel met de werkelijkheid. De ongevallen die de omloop afbakenen zijn zeer talrijk, maar meestal zonder erg. In werkelijkheid is het helaas niet altijd zo! In feite is het hier een spel en dit moet het dan ook blijven. Wij wensen u veel pret!



Centrum voor Informatie in Assuranties.

REGLEMENT.

OPZET VAN HET SPEL.

Het is er bij dit spel om te doen: om het eerst eigenaar te worden van de drie bezittingen – huis, meubels en wagen – en twee levensverzekeringen, de ene met het oog op het pensioen, de andere ten gunste van de kinderen, volledig afbetaald te hebben. Om dit te bereiken maken de spelers gebruik van teerlingen en gaan vooruit op de vakken van een omloop tijdens welke ze met evenveel wisselvalligheden geconfronteerd worden die hen nader bij of verder van de overwinning brengen. Het spel is opgevat om met minimum twee en maximum vijf spelers gespeeld te worden. De rol van de spelleider (zie verder) mag door een speler of door iemand anders op zich genomen worden.

SPELMATERIAAL.

Het spelmateriaal omvat:

- 1 Een **speelvlak** bestaande uit vakken genummerd van 1 tot 36. De teksten en tekeningen zijn in onderhavig reglement opgenomen en toegelicht. Het raadplegen van het reglement zal spoedig overbodig blijken.
- 2 **5 pionnen** van verschillende kleur die een voetganger voorstellen en die gebruikt worden om de vooruitgang van de spelers aan te duiden, wanneer deze nog niet of niet meer over een wagen beschikken.

3 5 stellen van drie figuurtjes die de te verwerven goederen voorstellen, dit zijn: het huis, de meubels en de wagen. **Het figuurtje dat de wagen voorstelt zal gebruikt worden om de vooruitgang aan te duiden van de spelers die over een wagen beschikken. De figuurtjes blijven in handen van de speelleider tot zolang de spelers geen eigenaar geworden zijn van de overeenstemmende goederen.**

4 Bankbiljetten voor een totaal bedrag van 12.300 RISCO namelijk:

30 biljetten van 10 RISCO
25 biljetten van 20 RISCO
30 biljetten van 50 RISCO
25 biljetten van 100 RISCO
15 biljetten van 500 RISCO

De speelleider houdt de kas.

5 **5 stellen van 10 verzekeringscontracten.** Voor elke gesloten verzekering ontvangt de speler van de speelleider het overeenstemmend contract.

6 35 **kwitanties** die de speelleider aflevert als bewijs van betaling van de premies voor de levensverzekering "Overlijden-Pensioen" en 25 kwitanties afgeleverd bij de betaling van de premies voor de levensverzekering "Toekomst-Kind".

7 50 **attesten** van aandelen in de winst in de levensverzekering.

8 6 **fiches** waarop een overzicht gegeven wordt van de aangeboden verzekeringen: de speelleider en elk van de spelers ontvangen een exemplaar.

9 30 "**Kanskaarten**" die in de nabijheid van het speelvlak gelegd worden, met de rugzijde naar boven.

VOORBEREIDING.

Alvorens het spel te beginnen moet men:

- 1 aandachtig onderhavig reglement lezen;
- 2 Het speelvlak openvouwen en de "kanskaarten" ernaast leggen.
- 3 aan elke speler een bedrag van 350 RISCO overhandigen; namelijk 1 biljet van 100 RISCO, 3 biljetten van 50 RISCO, 3 biljetten van 20 RISCO en 4 biljetten van 10 RISCO.
- 4 de persoon aanstellen die de **rol van speelleider** moet vervullen. Indien de spelers er niet tegenopzien het spelritme te vertragen, kan een van hen die taak vervullen; deze bestaat erin:
 - de kas te houden en al de financiële verrichtingen uit te voeren die door het spel vereist worden;
 - de figuurtjes uit te reiken die overeenstemmen met de goederen die de spelers verwerven en deze terug te vorderen wanneer zij deze als gevolg van de wisselvalligheden van het spel opnieuw verliezen;
 - verzekeringscontracten uit te reiken aan de spelers; de premies te innen en in de levensverzekering er kwitantie van te geven; hun de attesten van de aandelen in de winsten in de levensverzekering te overhandigen;
 - wanneer een speler met financiële moeilijkheden af te rekenen heeft, zijn wagen af te kopen ten bate van de kas.

- 5 de speler aanduiden die de partij zal inzetten. Dit gebeurt als volgt: elke speler gooit één teerling: hij die het hoogste cijfer geworpen heeft begint.

VERKENNING VAN DE OMLOOP.

De vakken behoren tot een van de hierna vermelde categorieën:

- 1 de vakken "**Bezittingen**" (blauw hoekje) die de eigendom van een goed toekennen (huis, meubels, auto);
- 2 de vakken "**Schadegevallen**" (rood hoekje) die over het algemeen een min of meer ernstige tegenslag meebrengen maar waartegen men zich kan verzekeren;
- 3 de vakken "**Verzekeringen**" (groen hoekje) die de mogelijkheid bieden, hetzij zich veilig te stellen tegen eventuele tegenslagen door verzekeringscontracten te sluiten, hetzij levensverzekeringen te sluiten, wat een deel van de opzetten van het spel is;
- 4 de vakken "**Kans**" (geel hoekje) die verwijzen naar de KANSKAARTEN die voor de betrokken speler evenveel wisselvalligheden, nu eens gunstig, dan weer ongunstig inhouden;
- 5 de vakken "**Diversen**" (oranje hoekje).

ALGEMENE REGELS.

1 De vakken "Bezittingen".

De speler die op één van die vakken terecht komt wordt eigenaar van het overeenstemmende goed, op voorwaarde dat hij er nog geen eigenaar van is of er geen eigenaar meer van is. Inderdaad, **het reglement sluit de mogelijkheid uit tweemaal eenzelfde goed te bezitten. Een speler kan slechts eigenaar worden van de "meubels" op voorwaarde dat hij reeds eigenaar is van een huis.**

Een speler kan slechts eigenaar worden van een wagen, voor zover hij in staat is de premie te betalen van de verplichte "burgerrechtelijke aansprakelijkheidsverzekering" die moet gesloten worden vooraleer de wagen in het verkeer gebracht wordt. Van dat ogenblik af zal de speler de twee teerlingen mogen gebruiken om sneller te kunnen vooruitgaan.

De figuurtjes gelden als eigendomsbewijs van de goederen. Ze worden door de spelleider in bewaring gehouden en aan de spelers overhandigd naarmate ze deze verwerken.

2 De vakken "Schadegevallen".

Wanneer een speler op één van deze vakken terecht komt kan dit het **verlies van een goed** veroorzaken of een **bedreiging zijn voor het geld** waarover hij beschikt.

Wanneer een speler op een vak terecht komt dat een goed vertegenwoordigt en indien hij dit goed nog niet of niet meer bezit, of wanneer hij de voorzorg genomen heeft zich

tegen het betrokken risico te verzekeren, gebeurt er niets. In het slechtste geval zal hij een eventuele **“vrijstelling”** moeten betalen, dit is een bedrag dat luidens de bepalingen van het verzekeringscontract, hoe dan ook te zijnen laste blijft en dat over het algemeen overeenstemt met een zeer gering deel van de schade.

Daarentegen wanneer een speler eigenaar is van een goed dat getroffen werd door een schadegeval en hij **niet verzekerd is**, kunnen zich twee mogelijkheden voordoen: hetzij het verlies van het goed en voor de speler de verplichting de overeenstemmende afbeelding aan de spelleider terug te geven, hetzij voor diezelfde speler de verplichting het goed te doen herstellen en er de kosten van te dragen.

Voor de vakken “schadegevallen” die een bedreiging zijn voor het geld waarover de speler beschikt geldt dezelfde regel.

3 De vakken “Verzekeringen”.

Telkenmale de speler op een van die vakken belandt, heeft hij de mogelijkheid één van de tien voorgestelde verzekeringen te sluiten, **doch slechts één enkele tegelijk (dit geldt ook voor de motorrijtuigverzekering)**. Hij kan vrij kiezen doch hij kan slechts een verzekering sluiten tot dekking van een goed waarvan hij eigenaar is.

Eens een verzekering gesloten is, blijft deze in principe geldig voor de ganse duur van het spel. De jaarlijkse premie moet betaald worden op het ogenblik dat de verzekering gesloten wordt en verder telkens men voorbij het vak “Kas” komt (vak 1).

De motorrijtuigverzekeringen worden **“opgeschort”** wanneer een speler zijn wagen verliest of wanneer het recht tot sturen hem onzegd wordt. Die opschorting houdt in dat de verzekeraar geen dekking meer verleent; derhalve moet de verzekeringnemer geen premie meer betalen. Nochtans, wordt het contract automatisch opnieuw van kracht, wanneer de speler terug zijn voertuig kan of mag gebruiken. De premie zal dan opnieuw moeten betaald worden wanneer hij voorbij vak “kas” gaat (vak 1). Een zelfde regel geldt ook voor de verzekering “werkvrouw”: die verzekering wordt opgeschort wanneer het huis, waarin een werkvrouw verondersteld wordt te zijn tewerkgesteld, door het vuur verwoest wordt en het niet tegen brand verzekerd was.

Om die opschorting niet uit het oog te verliezen, en dus het gevaar te lopen premies te betalen die niet verschuldigd zijn, **keert de speler het overeenstemmend contract om.**

Bij elk van de twee levensverzekeringen wordt voorzien in de vestiging van een kapitaal, het ene met het oog op de pensionering, het andere ten gunste van de kinderen. De premies voor die verzekeringen moeten betaald worden wanneer ze gesloten worden en telkenmale men voorbij het vak “kas” komt. **Zodra een van de levensverzekeringen volledig afbetaald is (dit is wanneer voor de verzekering “overlijden-pensioen” tien premies en voor de verzekering “toekomst-kinderen” vijf premies gestort werden), moet er voor die bepaalde verzekering geen premie meer betaald worden.**

De “winstaandelen” kunnen de afbetaling van de levensverzekeringen bespoedigen. Volgens een regel eigen aan het spel, kunnen tien certificaten “winstaandeel” bij de spelleider ingeruild worden tegen een kwitantie voor één van beide levensverzekeringen.

4 De vakken "Kans".

De speler die op een van de vakken "Kans" terecht komt, neemt de eerste "Kanskaart". Na kennis genomen te hebben van het goede of slechte nieuws dat die kaart hem brengt, schuift hij die terug **onderaan** het pakje.

5 De vakken "Diversen".

Die vakken zijn andere wisselvalligheden die tot doel hebben meer spanning in het spel te brengen.

BIJZONDERE REGELS.

Verkeersongevallen.

Wanneer een speler met zijn wagen – en uitsluitend in dat geval – terecht komt **op een vak dat reeds bezet is door een of meer spelers**, voetgangers of autobestuurders, **beschouwt men dit samentreffen als een verkeersongeval** en is hij aansprakelijk. De regeling van dat ongeval gebeurt op de volgende wijze:

Het slachtoffer, dit wil zeggen de voetganger of de autobestuurder die het eerst het bedoelde vak bezette, zal voor de geleden schade vergoed worden door de verplichte burgerrechtelijke aansprakelijkheidsverzekering van de aanrijder; het zal zijn weg zonder verdere moeilijkheid kunnen voortzetten.

Alhoewel de zaken hier vereenvoudigd worden, stemt deze regel toch met de werkelijkheid overeen: het slachtoffer van een ongeval verrijkt zich niet; het wordt vergoed voor de schade die het geleden heeft.

Maar het ongeval beschadigt ook de wagen van de aanrijder. Indien de bestuurder de voorzorg genomen heeft voor zijn voertuig een verzekering "eigen schade" te sluiten, zal hij door zijn verzekeraar schadeloos gesteld worden en kan ook hij zijn weg voortzetten, nadat hij aan de spelleider het bedrag van de vrijstelling, dit is 30 RISCO, betaald heeft. Heeft hij geen verzekering "eigen schade" gesloten, dan zal hij zelf de kosten van die verrichting moeten dragen:

- indien hij een voetganger heeft aangereden werd er slechts blikschade veroorzaakt: 100 RISCO te betalen aan de spelleider;
- indien hij een ander voertuig aangereden heeft dan is zijn wagen vernield en gedeclasseerd. Dan heeft hij de keuze: ofwel het figuurtje van de wagen teruggeven aan de spelleider en zijn weg te voet verder zetten met één enkele teerling! Ofwel, zo hij de middelen ertoe heeft, zijn wagen vervangen, wat hem 400 RISCO kost.

De schadevergoeding moet gebeuren alvorens de verplichtingen na te komen die opgelegd worden door het vak waarop het ongeval zich heeft voorgedaan.

Voorbeeld: Aanrijding van wagens op het vak "Kas" (vak 1): wanneer de aanrijder niet verzekerd is voor eigen schade, moet hij, hetzij eerst zijn wagen vervangen (en 400 RISCO betalen aan de spelleider), hetzij van zijn wagen afzien indien hij niet over dat bedrag

beschikt. Het is pas daarna dat hij de uitkering ontvangt van: hetzij 500 RISCO in geval hij zijn wagen behouden heeft; hetzij 350 RISCO indien hij weer voetganger geworden is.

Ander voorbeeld: Het ongeval doet zich voor op een vak "Verzekeringen"; indien de aanrijder geen verzekering "eigen schade" gesloten heeft voor zijn voertuig, zal hij eerst het ongeval moeten regelen alvorens een verzekering te kunnen sluiten. (Het zou maar al te eenvoudig zijn zich te kunnen verzekeren op het ogenblik van het ongeval!).

Financiële moeilijkheden.

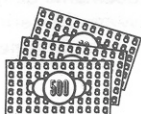
De speler die ertoe verplicht wordt een bedrag te betalen dat groter is dan dat waarover hij beschikt, zal eerst zijn wagen moeten verkopen. Die verkoop zal hem 300 RISCO opleveren. Indien hij geen wagen heeft (of geen wagen meer heeft) of indien die 300 RISCO niet volstaan) moet hij al het geld afstaan waarover hij beschikt en zoveel beurten laten voorbijgaan als het verschuldigd blijvend saldo gedeeltelijke of volledige schijven van 100 RISCO telt.

Voorbeeld: Een speler bezit een wagen en 40 RISCO en hij komt op het vak 31 terecht, wat betekent dat hij aan de spelleider 500 RISCO schadevergoeding moet betalen. Indien hij over geen burgerrechtelijke aansprakelijkheid privéleven beschikt zal hij dus zijn wagen moeten verkopen aan de spelleider, de 40 RISCO terugbetalen waarover hij beschikt en twee speelbeurten laten voorbijgaan alvorens zijn weg te kunnen voortzetten.

Die bepalingen zijn uitsluitend van toepassing voor de betaling van verschuldigde bedragen als gevolg van schadegevallen of van tegenslagen. Zij zijn niet van toepassing voor andere financiële verrichtingen, zoals het betalen van premies.

OVERZICHT VAN HET SPEELVLAK.

1



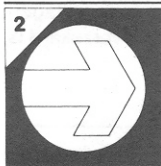
KAS.

Telkens als u voorbij het vak nr. 1 komt ontvangt u 500 RISCO indien u automobielist is en 350 RISCO indien u voetganger is.

VERVALDAG.

Op dat tijdstip moeten ook de jaarlijkse premies betaald worden voor de verzekeringen die u gesloten heeft. De levensverzekeringen waarvoor u reeds de vijf of tien desbetreffende premies betaald heeft komen niet meer in aanmerking. Hetzelfde geldt eventueel voor de premies van de opgeschorte verzekeringen.

2



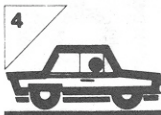
U gaat, naar believen, naar vak 4, 5 of 7.

3



Een hevige storm rukt een twaalfstal pannen van uw huis. Indien u geen verzekering "woning" voor uw huis gesloten heeft, zal dit u 70 RISCO aan herstellingen kosten. Indien u verzekerd is, deelt uw verzekeraar in de kosten ten belope van 40 RISCO en moet u de vrijstelling van 30 RISCO aan de spelleider betalen.

4



U ontvangt een wagen op voorwaarde dat u onmiddellijk een verzekering burgerrechtelijke aansprakelijkheid sluit voor de schade die u aan anderen zou kunnen veroorzaken. De wagen stelt u in staat met twee teerlingen te spelen, waardoor u vlugger vooruitgaat.

5



U wordt eigenaar van een woning. Dat brengt u ertoe een werkvrouw in dienst te nemen. Vergeet niet dat de wet u verplicht een verzekering "werkvrouw" te sluiten. Doe het bij de eerste gelegenheid.

6

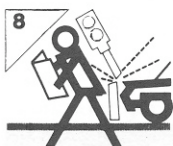


U kan een verzekering sluiten. Lees aandachtig de fiche van de verzekeringen die uw verzekeringsconsulent u voorstelt en maak uw keuze.

7



U ontvangt uw meubelen indien u reeds eigenaar van het huis is.



U is verstrooid en u verplicht een automobilist tot een manoeuvre om u te ontwijken. De wagen rijdt het trottoir op en botst tegen een paal. Kosten: 50 RISCO. Indien u een aansprakelijkheidsverzekering "privé-leven" gesloten heeft, neemt uw verzekering die 50 RISCO ten laste. Anders mag u zich gelukkig achten dat er geen gekwetste is en dat u er zo goedkoop af komt. Betaal 50 RISCO aan de spelleider.



De verzekeraar gaat over tot een winstverdeling onder zijn cliënten die op het leven verzekerd zijn. U ontvangt een aantal attesten van winstdeelname gelijk aan het aantal kwitanties die u reeds bezit voor een of twee levensverzekeringen. Wanneer u tien dergelijke attesten zal hebben, zal u ze kunnen uitwisselen tegen een levensverzekeringskwitantie.



Grint doet de voorruit van uw wagen stukspringen. Indien uw wagen niet tegen "eigen schade" verzekerd is, moet uzelf al de kosten voor de herstelling dragen, dat is 20 RISCO te betalen aan de spelleider. Indien uw wagen wel verzekerd is, worden al de kosten betaald door uw verzekeraar.



U kan een verzekering sluiten. Lees aandachtig de fiche van de verzekeringen die uw verzekeringsconsulent u voorstelt en maak uw keuze.



Neem de bovenste "Kanskaart".



Dieven hebben bij u ingebroken en al uw meubelen gestolen. Ze hebben eveneens beslag gelegd op uw wagen. U verliest de bezittingen (meubelen en/of auto) die niet tegen diefstal verzekerd zijn.



Tijdens het werk bij u thuis valt uw werkvrouw van de trap. Zij moet zich laten verzorgen en is verscheidene dagen geïmmobiliseerd. Kosten: 100 RISCO die uw verzekeraar ten laste neemt indien u de verzekering "werkvrouw" gesloten heeft. Anders is dit bedrag te uwen laste en wordt u bovendien veroordeeld tot een boete van 30 RISCO omdat u uw werkvrouw niet tegen arbeidsongevallen heeft laten verzekeren, zoals de wet u daartoe verplicht. Totaal: 130 RISCO te betalen aan de spelleider.

15



U kan een verzekering sluiten. Lees aandachtig de fiche van de verzekeringen die uw verzekeringsconsulent u voorstelt en maak uw keuze.

16



BONUS-MALUS.

In de motorrijtuigverzekering verschilt het bedrag van de premie naargelang u al dan niet ongevallen heeft veroorzaakt. Zo geeft een jaar zonder ongeval u recht op een premievermindering en geeft elk ongeval aanleiding tot een bestraffing. Werp een teerling. Indien hij valt op 1, 2 of 3, heeft u geen motorrijtuigongeval veroorzaakt en kent uw verzekeraar u op uw burgerrechtelijke aansprakelijkheidsverzekering een premievermindering toe van

10 RISCO indien het cijfer 1 is uitgekomen	} te betalen door de spelleider.
20 RISCO indien het cijfer 2 is uitgekomen	
30 RISCO indien het cijfer 3 is uitgekomen	

Indien u het cijfer 4, 5 of 6 werpt, heeft u teveel ongevallen veroorzaakt en doet uw verzekeraar u voor uw burgerrechtelijke aansprakelijkheidsverzekering een premietoeslag betalen van

40 RISCO indien het cijfer 4 is uitgekomen	} te betalen aan de spelleider.
50 RISCO indien het cijfer 5 is uitgekomen	
60 RISCO indien het cijfer 6 is uitgekomen	

Bovendien, indien u het cijfer 6 werpt, trekt uw verzekeraar de verzekering "stoffelijke schade" in en moet u dit contract aan de spelleider teruggeven.

17



Indien u een levensverzekering "**overlijden-pensioen**" heeft gesloten, geniet u een fiscale vrijstelling waardoor u minder belastingen moet betalen. Winst: 40 RISCO die u van de spelleider ontvangt.

18



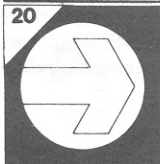
U neemt de bovenste "Kanskaart"

19



U kan een verzekering sluiten. Lees aandachtig de fiche van de verzekeringen die uw verzekeringsconsulent u voorstelt en maak uw keuze.

20



U gaat, naar believen, naar vak 22, 23 of 25.

21



De verzekeraar verdeelt winsten onder zijn cliënten die op het leven verzekerd zijn. Daardoor worden de kapitalen die u heeft onderschreven gratis verhoogd. U ontvangt een aantal attesten van winstdeelname gelijk aan het aantal kwitanties die u reeds bezit. Indien u bovendien een levensverzekering "Overlijden-Pensioen" heeft gesloten, trekt u de premie van uw belastbaar inkomen af, waardoor u minder belastingen moet betalen. Winst: 40 RISCO, die de spelleider u betaalt. Noteer dat deze fiscale vrijstelling niet geldt voor de levensverzekering: "Toekomst-kind."

22



U wordt eigenaar van een huis. Dat brengt u ertoe een werkvrouw in dienst te nemen. Vergeet niet dat de wet u verplicht een verzekering "werkvrouw" te sluiten. Doe het bij de eerste gelegenheid.

23



U ontvangt uw meubelen indien u reeds eigenaar van het huis is.

24



U kan een verzekering sluiten. Lees aandachtig de fiche van de verzekeringen die uw verzekeringsconsulent u voorstelt en maak uw keuze.

25



U ontvangt een wagen op voorwaarde dat u onmiddellijk een verzekering burgerrechtelijke aansprakelijkheid sluit voor de schade die u aan anderen zou kunnen veroorzaken. De wagen stelt u in staat met twee teerlingen te spelen, waardoor u vlugger voorsprong kan nemen.

26



Neem de bovenste "Kanskaart".

27



U geraakt erg gekwetst bij het knutselen. Het vervoer per ziekenwagen en de dringende verzorging brengen kosten mee. Boven de tegemoetkoming van het ziekenfonds blijven er u 100 RISCO te betalen aan de spelleider, behalve indien u een verzekering "ongevallen" heeft die o.a. de betaling der geneeskundige kosten waarborgt.

28



Huis, wagen, meubelen, alles ging in de vlammen op. Al deze goederen zal u terugkrijgen voor zover ze, elk afzonderlijk, verzekerd waren. Anders verliest u ze onherroepelijk (eventueel figuurtje(s) terug te geven aan de spelleider).

29



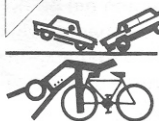
U kan een verzekering sluiten. Lees aandachtig de fiche van de verzekeringen die uw verzekeringsconsulent u voorstelt en maak uw keuze.

30



Neem de bovenste "Kanskaart".

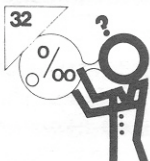
31



Uw kind veroorzaakt een zwaar verkeersongeval door een roekeloosheid met zijn fiets. Er zijn gekwetsten. U wordt aansprakelijk gesteld. Indien u een aansprakelijkheidsverzekering "Privé-leven" heeft gesloten, zal uw verzekeraar de slachtoffers vergoeden. Anders vallen de kosten te uwen laste, wat rampzalig kan zijn vermits ze 500 RISCO bedragen.

Betaal dit bedrag aan de spelleider. Indien u financiële moeilijkheden heeft, herlees dan hetgeen het reglement hieromtrent vermeldt.

32



ADEMPROEF.

U werpt een teerling. Indien u 1, 2 of 3 werpt, blijft u onder het toegestane alcoholgehalte en mag u uw weg vervolgen. Indien u 4, 5 of 6 werpt, betekent dit dat de bloedproef die u moest ondergaan, de ademproef bevestigt en dat u het toegestane alcoholgehalte overschrijdt. Dat is zeer ernstig. Niet alleen betaalt u 100 RISCO boete aan de spelleider, maar uw rijbewijs wordt een volledige ronde ingehouden, waardoor u zich nog slechts te voet kan verplaatsen. U geeft het figuurtje van uw wagen terug aan de spelleider die het zal omwisselen tegen een figuurtje van een voetganger. U kan slechts opnieuw eigenaar van een wagen worden nadat u een volledige spelronde als voetganger heeft meegespeeld.

Tijdens deze ronde zijn uw motorrijtuigverzekeringen opgeschort en u moet er dus niet de premies voor betalen als u voorbij vak nr 1 komt.

Zodra u terug voorbij vak nr 32 komt, wordt u opnieuw in het bezit van uw wagen gesteld en worden uw verzekeringen tot dekking van de verkeersrisico's opnieuw van kracht.

33



U kan een verzekering sluiten. Lees aandachtig de fiche van de verzekeringen die uw verzekeringsconsulent u voorstelt en maak uw keuze.



ONGEVAL.

U is het slachtoffer van een verkeersongeval geweest.

Niet alleen geeft dit aanleiding tot kosten voor opname in een ziekenhuis, maar bovendien heeft het ongeval een lichte bestendige invaliditeit tot gevolg. Indien u de ongevallenverzekering: "Lichamelijke letsels" gesloten heeft, worden uw kosten voor opname in het ziekenhuis volledig terugbetaald en ontvangt u een kapitaal van 300 RISCO als vergoeding voor uw invaliditeit. 300 RISCO te ontvangen van de spelleider. Is u niet verzekerd, dan betaalt u 20 RISCO voor de ziekenhuiskosten die niet worden terugbetaald door de verplichte ziekteverzekering en u ontvangt geen enkele vergoeding voor de invaliditeit. In beide gevallen slaat u, rekening houdend met uw verblijf in het ziekenhuis, een speelbeurt over.



Bij het achteruitrijden met uw wagen, botst u tegen een muurtje. De eigenaar ervan zal vergoed worden door uw aansprakelijkheidsverzekering: "Automobil." Maar u heeft ook schade aan uw eigen voertuig. Indien uw wagen verzekerd is voor "eigen schade", zal uw verzekeraar ook die kosten ten laste nemen, namelijk 100 RISCO. U moet echter het bedrag van de vrijstelling of 30 RISCO betalen aan de spelleider. Bij ontstentenis van die verzekering "eigen schade" zijn al de kosten, namelijk 100 RISCO, te betalen aan de spelleider, te uwen laste.



De verzekeraar gaat over tot een winstverdeling onder zijn cliënten die op het leven verzekerd zijn. U ontvangt een aantal attesten van winstdeelname gelijk aan het aantal kwitanties die u reeds bezit voor een of twee levensverzekeringen. Wanneer u tien dergelijke attesten zal hebben, zal u ze kunnen uitwisselen tegen een levensverzekeringskwitantie.