

Eet u graag Culinaria pizza's?

Verzamel dan zo snel mogelijk de ingrediënten van uw favoriete pizza's!

Doel van het spel:

De spelers trachten allen om zo snel mogelijk de zestien ingrediënten op het spelbord te verzamelen om de vier Culinaria pizza's te kunnen maken. De spelers doen dit door met hun fiche rond te wandelen op de buitenste cirkel van de grote pizza op het spelbord. Daar vind je twintig vakjes, één vakje voor elk van de ingrediënten en vier vakjes met een vraagteken.

Start van het spel:

Het spelbord

Leg het spelbord open. Je ziet 5 cirkels. De grote cirkel in het midden vertoont twintig vakjes op de buitenrand. Hierop zal elke speler rondwandelen. De vier kleinere cirkels in de vier hoeken van het spelbord vertonen elk vier ingrediënten van de vier Culinaria pizza's.

Deze zullen worden gebruikt om aan te geven welke ingrediënten elke speler reeds heeft verzameld.

Het scheurblad

Indien je het spel voor het eerst speelt, scheur dan voorzichtig de vragenkaarten en fiches uit de geperforeerde kaarten. Scheur op de geperforeerde lijnen.

Vragenkaartjes

De kaartjes met vragen (met vlaggetjes) worden per land gesorteerd en op 4 stapeltjes naast het spelbord gelegd. Je kan de landen herkennen aan hun vlaggen die je op de kaartjes terugvindt.

De pionfiche en de ingrediëntenfiches

Elke speler beschikt over 17 vierkante fiches in zijn kleur. Eén fiche wordt gebruikt als pionfiche om rond te wandelen op de grote cirkel in het midden van het spelbord. Iedere speler mag één van de vraagtekens op het spelbord kiezen als zijn startpositie. Hij plaatst zijn fiche daar. De andere fiches van zijn kleur kan de speler verdienen in de loop van het spel. Leg ze voorlopig aan de zijkant van het spelbord.

De bewegingsfiches

De overige fiches vertonen hoe je mag lopen over het spelbord. Hierop staat aangegeven hoeveel plaatsen je je mag verplaatsen en de pijl wijst de richting aan waarin je mag lopen. Ze zullen gebruikt worden voor het verplaatsen van de pionfiches. We noemen ze daarom bewegingsfiches. Deze fiches worden op een stapel gelegd met de witte zijde met het Dr.Oetker-logo naar boven. Bepaal welke speler mag beginnen (bijvoorbeeld de jongste speler)

Het spel:

De beurt van een speler bestaat uit 2 stappen. Als een speler deze beide heeft uitgevoerd, is de speler links van hem aan de beurt.

Stap 1: Bewegen:

De speler trekt de bovenste bewegingsfiche van de voorraadstapel. Hij mag zijn pionfiche op het spelbord nu verplaatsen volgens het symbool op de fiche. De speler verzet zijn fiche het aangegeven aantal vakjes in de opgelegde richting.

Stap 2: Ingrediënten verzamelen:

De spelers moeten de ingrediënten voor de vier Culinaria pizza's verzamelen.

Dit kan op 2 manieren:

- 1) Wanneer je op een ingrediënt komt dat je nog niet hebt, mag je één van de fiches uit je voorraadstapel op het ingrediënt op het spelbord plaatsen om aan te geven dat je dat hebt verzameld.
- 2) Wanneer je op een vraagteken komt, mag je een vraag beantwoorden. Het land waarover je een vraag krijgt, wordt bepaald door de plaats waarop je je bevindt. Wanneer je bijvoorbeeld in het kwadrant van de Turkse pizza staat, zal de vraag over Turkije gaan. Een andere speler stelt een vraag met een Turkse vlag erop. Beantwoord je die juist, dan mag je een extra ingrediënt voor jouw Turkse pizza kiezen. Wanneer de vraag niet juist wordt beantwoord, moet je een reeds door jou verzameld ingrediënt van de Turkse pizza terug afgeven. De ingrediënten mogen in willekeurige volgorde verzameld worden.

Einde van het spel:

De eerste speler die alle zestien de ingrediënten die nodig zijn voor de vier Culinaria pizza's heeft verzameld, wint het spel.

Meer vragen:

Op onze website www.oetker.be kan je extra vragen vinden over de verschillende landen zodat het spel nooit zal vervelen.

Een gezelschapsspel voor de hele familie!