

# Het grote taalspel Frans

## de spelregels

Voor 2-4 spelers of 2-4 teams.  
Vanaf 11 jaar.

### 1. Doel van het spel

Als je een opdracht in een regio goed uitvoert, mag je in deze regio een blokje van jouw kleur zetten. Wie er als eerste in slaagt om in tien verschillende regio's een blokje te hebben, wint het spel.

### 2. Spelregels

- Je gooit met de dobbelsteen. Je verplaatst je pion naar de regio met het gegooide getal.
- Je kiest één van de vrije gekleurde vierkantjes. De kleur bepaalt je **opdracht** (zie blz 2).
- Als je de opdracht goed uitvoert dan plaats je een blokje van jouw kleur op dit vierkantje.
- Daarna is het aan de volgende speler.
- Je kan ook **actiekaarten** spelen en verdienen, deze kunnen je veel voordelen geven (zie blz 3).

### Voorbeeld van een spelbeurt

- Anna gooit 12 met de dobbelsteen. Ze verplaatst haar pion naar regio 12: Occitanie.
- Anna kiest voor oranje. Ze zal dus een schrijfoopdracht moeten uitvoeren.
- Als ze de opdracht correct uitvoert, plaatst ze een blokje uit haar voorraad op het oranje vierkantje.
- Een volgende speler kan in de regio 'Occitanie' enkel nog kiezen voor het blauwe vakje.



### SPECIALE GEBEURTENISSEN BIJ HET DOBBELEN



Als je 1 of 20 dobbelt mag je je pion verplaatsen naar een regio die je zelf kiest.

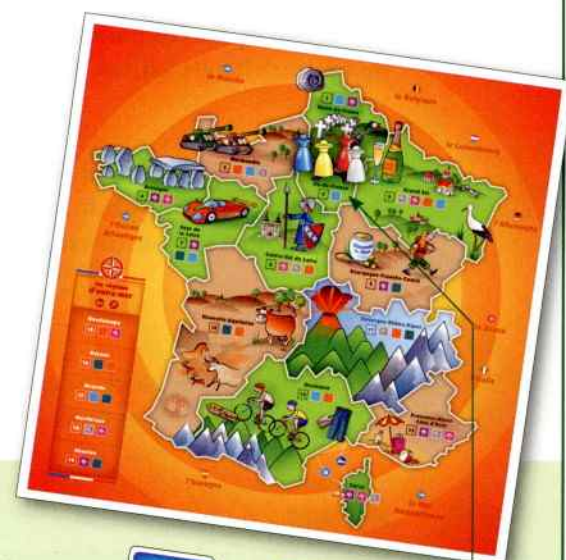
Als je 2, 9, 10 of 13 dobbelt dan verplaats je jouw pion naar een **bruine regio**. Je krijgt dan onmiddellijk een **actiekaart**.

### VOORBEREIDING VAN HET SPEL

- Voorzie pen en papier.
- Geef elke speler of elk team:
  - een groene overzichtskaart
  - 11 blokjes en 1 pion van dezelfde kleur
- Leg de blauwe actiekaarten in een stapel naast het spelbord, met de blauwe zijde boven.
- Leg de oranje opdrachtkaarten in een stapel naast het spelbord, met de oranje zijde boven.
- Elke speler plaatst zijn pion in de regio met de Eiffeltoren (regio 4, Ile-de-France).
- De speler die het hoogste getal dobbelt, is startspeler. De anderen volgen in wijzerszin.

### In deze doos vind je:

- het spelbord
- deze spelregels
- 26 blauwe actiekaarten
- 80 oranje opdrachtkaarten
- 4 groene overzichtskaarten
- 44 blokjes, (11 van elke kleur)
- 4 pionnen (1 van elke kleur)
- een 20-zijdige dobbelsteen
- een zandloper





### 3. Opdrachten

Tip: spreek vooraf duidelijk af of het lidwoord (*le* of *la*) ook moet gegeven worden.



#### SCHRIJVEN

Je kijkt maximum 10 seconden naar het woord.  
Draai het kaartje dan om en schrijf het woord op. Een tegenspeler controleert je woord.  
Als het juist geschreven is dan plaats je een blokje op het oranje vakje in de regio.  
**Variant:** een andere speler dicteert jou het woord, jij mag zelf het woord niet bekijken.



#### TEKENEN (Je hebt hiervoor maximaal 1 zandloper de tijd.)

Teken de opgave, de andere spelers zoeken het juiste Franse woord. De tekenaar mag niet spreken en geen letters tekenen. Als het woord gevonden wordt plaatst de tekenaar een blokje op het blauwe vakje in de regio. De speler die het woord vond krijgt een actiekaart. Indien het woord niet geraden wordt, krijgt niemand iets.



#### UITBEELDEN (Je hebt hiervoor maximaal 1 zandloper de tijd.)

Beeld het woord uit zonder te spreken. De andere spelers raden het juiste Franse woord. Als het woord gevonden wordt, plaatst de speler die het heeft uitgebeeld een blokje op het groene vakje in de regio. De speler die het woord geraden heeft, krijgt een actiekaart. Indien het woord niet geraden wordt, krijgt niemand iets.

Als je een opdracht *woord raden*, *vertalen* of *kennis* kiest dan mag je niet naar de opdrachtkaart kijken. Een andere speler moet je de opdracht voorlezen.



#### WOORD RADEN (Je hebt hiervoor maximaal 1 zandloper de tijd.)

Een andere speler leest de omschrijving, jij geeft het juiste Franse woord.  
Bij een correct antwoord krijg je een blokje op het roze vakje in de regio.



#### VERTALEN

Een andere speler geeft je een opdracht in het Nederlands, jij geeft de juiste Franse vertaling. Bij een correct antwoord krijg je een blokje op het paarse vakje in de regio.



#### KENNIS

Een andere speler leest de vraag, jij moet het juiste antwoord geven. In deze categorie zitten naast vragen over Frankrijk ook grammaticale oefeningen.  
Als je het correcte antwoord geeft krijg je een blokje op het grijze vakje in de regio.

### SPECIALE SYMBOLEN OP DE OPDRACHTKAARTEN



Dit symbool wil zeggen dat je niet zelf naar de opdracht mag kijken. Een andere speler moet de opdracht dus voorlezen.

Dit is het geval bij:

- **WOORD RADEN**
- **VERTALEN**
- **KENNIS**



Opdrachten met een ster zijn extra moeilijk. Je kan deze vragen gebruiken als je het spel speelt met oudere kinderen of met je ouders, grootouders, juf of meester. Zij krijgen dan moeilijkere vertaal- en kennisvragen.

### SPECIALE GEBEURTENISSEN BIJ OPDRACHTEN

Op elk vakje in een regio mag één blokje staan. Afhankelijk van het aantal vakjes, kunnen in een regio wel verschillende spelers een blokje bezitten.

Als er geen vrije vakjes meer zijn in de regio waar je naartoe moet, dan zet je jouw pion toch in die regio, maar je krijgt geen opdracht. Indien je dat wil mag je wel nog een actiekaart spelen (zie blz 3). Daarna is je beurt voorbij en is de volgende speler aan de beurt.

Als je niet slaagt in de opdracht mag je geen blokje plaatsen. Leg de gespeelde kaart op de aflegstapel.

Als de trekstapel op is, worden de afgelegde kaarten geschud en opnieuw als trekstapel klaargelegd.

#### 4. Actiekaarten

Met de actiekaarten kan je elke beurt één speciale actie uitvoeren. Je kan zelf punten scoren, tips verdienen of een stok in de wielen steken van andere spelers. Maak goed gebruik van deze kaarten, ze kunnen je op weg helpen naar de overwinning!

##### Je krijgt een actiekaart als je:

- een bruin gebied dobbelt (regio's 2 - 9 - 10 - 13)
- de oplossing raadt van een tekenopdracht of uitbeeldopdracht (zie blz 2)

Neem de bovenste kaart van de trekstapel.

Er zijn 13 verschillende actiekaarten, van elk zijn er twee exemplaren.

##### Je mag elke beurt maximaal één actiekaart spelen, gelijk wanneer in je beurt.

- Je mag een kaart spelen in de beurt dat je ze trekt of je kan ze bewaren voor later.
- Op elke kaart staat vermeld wat je met de kaart kan doen.
- Leg een gespeelde kaart op de aflegstapel.

#### 5. Einde van het spel

Het spel is onmiddellijk afgelopen als iemand in tien verschillende regio's minstens één blokje van zijn kleur heeft geplaatst. De speler die hier als eerste in slaagt, wint het spel.

**Tip:** wie minder lang wil spelen, kan afspreken dat er minder blokjes nodig zijn om het spel te winnen. Leg het vereiste aantal blokjes vooraf vast.

#### BIJZONDERE REGELS BIJ ACTIEKAARTEN

*De actiekaart 'dobbelsteen' speel je altijd aan het begin van je beurt.*

*De actiekaart 'actie stoppen' mag je spelen als je zelf niet aan de beurt bent.*



Auteurs: Renaat Van Ginderachter en Thais Veelaert  
Vormgeving en illustraties: Hendrik Huyghe

Uitgevers: Peter Rogiers en Renaat Van Ginderachter  
info@nanuq.be - www.nanuq.be  
Nanuq - Sassevaartstraat 46/206 - 9000 Gent - België  
ISBN 9789082498882

© 2019 Nanuq, Gent, België  
Alle rechten voorbehouden. Behoudens de uitdrukkelijk bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden vervoelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze dan ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming van de uitgever.



# Leuk om weten !

*Je vraagt je misschien af wat sommige tekeningen op het spelbord betekenen en waarom ze net in die regio's staan.  
Hieronder vind je vast en zeker een antwoord op je vraag:*



**2. Normandie:** Hier startte de bevrijding door de geallieerden, op het einde van de Tweede Wereldoorlog. Langsheen de stranden houden bunkers en overblijfselen uit de oorlog de herinnering aan WO II en de landing (D-Day) levend.

**3. Hauts-de-France:** In deze streek speelde zich een groot deel van de Eerste Wereldoorlog af. Je kan dit nog steeds zien aan de honderden oorlogsgraven van gesneuvelde soldaten. Kenmerkend voor Cap Blanc Nez en Cap Gris Nez, twee plaatsen uit deze regio, zijn de witte krijtrotsen langs de kust. Deze kliffen zijn ideale vindplaatsen voor fossielen van allerhande planten of dieren.

**4. Ile-de-France:** De Eiffeltoren (*La Tour Eiffel*) is de belangrijkste bezienswaardigheid in Parijs, de hoofdstad van Frankrijk. Gustave Eiffel ontwierp de toren voor de wereldtentoonstelling in 1889.



**5. Grand Est:** Deze streek is over heel de wereld bekend om zijn lekkere champagne, een sprankelende witte wijn. Ooievaars zijn een regelmatige gast in een deel van Grand Est. Ze overwinteren in Afrika, maar trekken in de zomer naar deze streek om te broeden. Volgens vele legendes brengen ze geluk.

**6. Bretagne:** In deze streek zijn tal van menhirs en dolmens te vinden. Deze prehistorische bouwwerken werden 5000 jaar voor Christus opgericht met enorme stenen.



**7. Pays de la Loire:** Deze streek is erg gekend om zijn kastelen en om de autorace die elk jaar in de stad Le Mans gereden wordt. De race duurt 24 uur en is de oudste en grootste wedstrijd ter wereld!

**8. Centre-Val de Loire:** Het schild van deze ridder heeft de kleuren van deze regio. De gele 'fleur de lis' (*Franse lelie*) is een typisch Frans symbool dat op veel wapens en vlaggen afgebeeld staat.

**9. Bourgogne-Franche-Comté:** De stad Dijon is bekend geworden omwille van de 'moutarde de Dijon'. Deze mosterd wordt gemaakt uit de zaadjes van de mosterdplant.

**10. Nouvelle-Aquitaine:** In deze regio zijn heel wat overblijfselen uit de prehistorie terug te vinden. De bekendste grot vind je ongetwijfeld in Lascaux. De 'zaal van de stieren' is beschilderd met prachtige tekeningen van stieren en andere dieren. Daarnaast is de streek ook bekend voor zijn Limousin-runderen. Deze rood-bruine koeien worden vooral gekweekt voor hun vlees.



**11. Auvergne-Rhône-Alpes:** In Auvergne bevinden zich 80 vulkanen. Gelukkig slapen ze allemaal! Aan de grens met Italië en Zwitserland vormen de Alpen een natuurlijke grens. De hoogste berg van Europa, de Mont Blanc, ligt in deze bergketen. Hij is 4808 meter hoog!

**12. Occitanie:** De Pyreneeën is een bergketen die een natuurlijke grens vormt tussen Frankrijk en Spanje. Deze bergketen is een paradijs voor wandelaars en fietsers. In het oosten van deze regio ligt Nîmes. Wat veel mensen echter niet weten is dat onze jeansbroek, ook wel 'denim' genoemd, uit deze regio komt. Want 'de Nîmes' betekent letterlijk 'uit Nîmes'.



**13. Provence-Alpes-Côte d'Azur:** De Côte d'Azur is een streek waar heel wat mensen in de zomer genieten van zon, strand en zee in bekende steden als Cannes, Nice en Saint-Tropez. De naam verwijst naar de azuurblauwe kleur van de zee.

*Bij Frankrijk horen ook nog enkele overzeese gebieden:*

**14. Corsica** is een eiland in de Middellandse Zee, op 180 km afstand van het Franse vasteland. (*Europa*)

**15. Guadeloupe** en **18. Martinique** zijn eilanden in de buurt van de Dominicaanse Republiek, in het Caribisch gebied. (*Noord-Amerika*)

**16. Guyane** is een buurland van Brazilië. (*Zuid-Amerika*)

**17. Mayotte** en **19. Réunion** zijn eilanden in de buurt van Madagaskar. (*Afrika*)