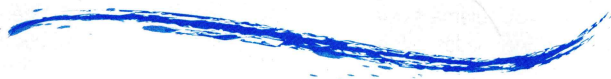


Mijn eerste spellen

Kom maar mee luiaard!



Drie absoluut geen luie bewegingsspelletjes voor balanceren, zoeken en vinden voor 1-5 kinderen vanaf 2 jaar.

Auteurs: Dr. Jan-David Freund, Markus Nikisch, Patrick Tonn

Illustrator: Yunsim Jin

Speelduur: ca. 10 minuten per spel



Lieve ouders

Wij zijn blij dat u dit spel uit de serie **Mijn eerste spellen** hebt gekocht. U hebt een goede keuze gemaakt waarmee uw kind verschillende perspectieven krijgt aangereikt om zich spelenderwijs te ontwikkelen.

In deze handleiding vindt u veel tips om het spelmateriaal met uw kind te ontdekken. Bij het spelen worden de meest uiteenlopende vaardigheden van uw kind gestimuleerd, zoals balans en lichaamsgevoel, nauwkeurig kijken en waarnemen en taal.

In het *vrije spel* leren de kinderen het spelmateriaal kennen. Speel mee en praat met uw kind. Zo vindt u samen een weg naar het fantasierijke rollenspel.

In het *evenwichtsspel* brengen de kinderen de knuffelluiaard van plek naar plek en de eerste spellen worden met regels begeleid.

Ook het *zoekspel* stimuleert beweging. Daarnaast is goede waarneming en een scherp oog vereist.

Maar bij ieder spel staat één ding voorop: veel plezier! Leren gebeurt terloops, bijna vanzelf.

Veel plezier bij het samen spelen en ontdekken.

De uitvinders voor kinderen

NEDERLANDS

Voor het eerste spel

Vervijder vóór het eerste spel de rand en druk het spelmateriaal voorzichtig uit het karton. De rand en alle kartonnen resten die met het  zijn gemarkeerd, moeten voor de veiligheid worden weggegooid. Deze hebt u niet nodig voor het spel.

Inhoud van het spel

- 1 luiaard
- 5 favoriete plekken
- 5 kaartjes
- 1 dobbelsteen
- 1 handleiding



Vrij spelen: Thuis in de jungle

Tijdens het vrije spel is uw kind bezig met het spelmateriaal. Speel gerust mee! Ontdek samen het tropische regenwoud waar de kleine luiaard woont. Hij heeft vast ook een naam!

Naam: *Hoe heet je kleine luiaard?* Moedig uw kind aan om de knuffel een naam te geven die u in het gezamenlijke spel kunt gebruiken, in plaats van 'de kleine luiaard'. Dat zorgt voor een extra stimulans in het fantasierijke rollenspel en maakt het voor uw kind makkelijker zich met zijn nieuwe vriend te identificeren.

Magneten: In de handen van de kleine luiaard bevinden zich twee magneten. Daarmee kan hij zich heel goed vasthouden, bijv. aan de kleding van de kinderen. *Waar kan de kleine luiaard zich overal vastklemmen? Probeer het eens uit!*

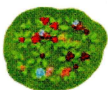
Favoriete plekken: De kleine luiaard heeft vijf favoriete plekken. Voor elke lievelingsplek is er een klein spelbord. Pak de afzonderlijke favoriete plekken er een voor een bij, bekijk ze samen en lees de bijbehorende teksten voor. Praat erover met uw kind en denk na waar de verschillende favoriete plekjes in huis of in de woning kunnen worden neergelegd of opgehangen. De kleine **luiaard** helpt daarbij: „Hallo, ik ben de kleine luiaard en ik kom je bezoeken! Ik vind het geweldig bij jou, maar ik heb wel wat heimwee naar mijn jungle. Ik mis vooral mijn vijf favoriete plekken. Wil je weten wat mijn favoriete plekken zijn? Dan vertel ik je erover!”

NEDERLANDS



De drinkplaats: „Hier ga ik naartoe wanneer ik dorst heb. Het water is niet alleen om te drinken, maar ook om af te koelen en te zwemmen.”

Waar kan de drinkplaats zijn? Breng de favoriete drinkplaats naar een plek in huis waar je iets kunt drinken of je kunt wassen!



De vruchtenstruik: „Ik ben niet de enige junglebewoner die de sappige bessen van deze struik lekker vindt. Mijn kruipende vriendjes zijn er ook vaak.”

Waar groeit de vruchtenstruik? Zoek een plekje voor de favoriete vruchtenstruik daar waar fruit of iets anders te eten is!



De zonplaats: „Ik ben graag op deze warme plek in de zon. Want na een slaapje is er niets fijners dan nog een dutje doen!”

Waar schijnt de zon het vaakst? Leg deze favoriete plek in de zon op een extra lichte plek!

De grot: „Wat zit er in deze grot verstopt? Volgens mij heb ik wat horen fladderen. Misschien een nieuwe vriend?”

Waar is de beste schuilplaats voor de grot? Zet de favoriete plek grot op een donkere plek tegen de muur of een ander voorwerp!

Tip: Help uw kind als de grot niet goed blijft staan. Maar laat het wel een aantal keer zelf proberen.



De slaapboom: „Hier rust ik het liefst uit! Met mijn stevige armen omklem ik de lianen waarna ik lekker ga bungelen.”

Waar kan de lievelingsplek slaapboom hangen? Vind een geschikte slaapplek voor de kleine luiaard!

Tip: Help uw kind als het nog niet helemaal bij de deurklink of een ander voorwerp kan komen om deze plek op te hangen, maar laat het de slaapboom bij voorkeur zelf ophangen.



Als uw kind alle vijf favoriete plekken heeft verspreid, wordt het bedankt door de kleine luiaard: „Bedankt! Nu voel ik me hier net zo thuis als in de jungle!”



Bij kinderen die wat ouder zijn en het spelmateriaal al kennen, kunt u ook vragen stellen over details. Wat zijn dat voor dieren die in de grot aan het plafond hangen? Ken je de verschillende vruchten op de favoriete plekken? Hoeveel vissen zwemmen er in het water?

Spel 1: Op reis

Een fantasierijk evenwichtsspel voor een kind.

Voor jullie beginnen

Verdeel eerst alle favoriete plekken met de fruitkant naar boven in het speelgebied. Alleen bij de leunende grot is de rotskant zonder bananen te zien. Vrij spel is heel geschikt voor deze voorbereiding. Maar als u meteen aan de slag wilt gaan, is het handig om te helpen met het verdelen. Dan gaat het sneller.

Bepaal een plaats die ten minste een paar stappen verwijderd is van alle favoriete plekken. Leg daar de vijf kaartjes naast elkaar neer en leg de dobbelsteen erbij. Bij de kaartjes maakt het niet uit welke kant naar boven wijst.

Nu begint het

In dit spel gaat het erom de kleine luiaard op verschillende manieren naar zijn verschillende favoriete plekken te brengen, zodat hij zijn buik kan vullen. Vraag daarom vóór elke keer gooien zoiets als:

„Waarin heeft de kleine luiaard het meeste zin?”

Dan mag uw kind gooien.

Wat heb je gegoooid?

• Een kleur?

De kleuren van de dobbelsteen komen overeen met de kleurranden van de kaartjes. Aan de ene kant van de kaartjes is altijd de luiaard te zien en aan de andere kant een lekkernij. Welke kant is bij het kaartje van de gegooide kleur te zien?

- Een lekkernij? *Kijk op **welke lievelingsplek** de lekkernij te zien is en balanceer de kleine luiaard erheen. Hoe je het daar naartoe balanceert, mag je zelf kiezen.*

Opmerking: Is de lievelingsplek die het kaartje toont al omgedraaid?

Draai het kaartje dan naar de luiaardkant.

- Een luiaard? *De kleine luiaard laat je zien **op welke manier** hij gebalanceerd wil worden. Kies een favoriete plek die nog niet is omgedraaid.*

Zo wil de kleine luiaard gebalanceerd worden:



Zet de luiaard op je **schouder** zodat hij lekker in je hals kan wegkruipen!



Je luiaard is heel moe! Leg hem voorzichtig in je open **hand** en beweeg **je heel langzaam en stil!**



Zet de luiaard op je **hoofd** zodat hij het beste uitzicht heeft!



Leg je kleine luiaard op je **rug** en **kruip** over de grond!



Leg je kleine luiaard op je **arm**, zodat je hem niet uit het oog verliest!

• De kleine luiaard?



Bij dit symbool mag je kiezen op welke manier en naar welke favoriete plek je de kleine luiaard wilt balanceren.

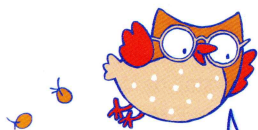
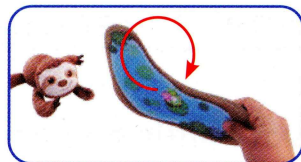
Controleer of uw kind goed weet wat het moet doen. Dat lukt het best - en is ook het leukst - als u in het begin de posities van de luiaarddieren op de kaartjes samen nadoet of als u naar de favoriete plekken gaat en uw kind van daaruit aanmoedigt.



Als de kleine luiaard onderweg valt, is dat niet erg. Zeg iets als: „Dat was gelukkig een zachte landing. De kleine luiaard loopt alweer rechtop. En we gaan weer verder.“

Aangekomen op de favoriete plek zet uw kind de luiaard neer. Afhankelijk van de lievelingsplek wordt de luiaard neergelegd, opgehangen (slaapboom) of verborgen (grot).

Ten slotte draait uw kind de favoriete plek nog naar de andere kant, waar nu niet meer zoveel lekkers over zal zijn ...



Speleinde

Als alle favoriete plekken zijn omgedraaid, is het spel voorbij en is de kleine luiaard zijn buikje bomvol en is hij hondsmoe!

Vooraf in het spel met slechts één kind ontstaan veel mogelijkheden voor leuke rollenspellen. Praat in de rol van de kleine luiaard en stimuleer uw kind dat ook te doen. Als uw kind een favoriete plek met de luiaard bereikt, kunt u samen een grappig smakelijk geluid maken en dan met een verdraaide stem „Mmmh, lekker!“ zeggen als uw kind de favoriete plek omdraait.

Spel 2: Op bezoek

Een coöperatief evenwichtsspel voor maximaal 5 kinderen.

Bij dit spel moet de luiaard zowel van plek naar plek worden gebalanceerd als van kind naar kind - net zoals bij een estafette. Want de kleine luiaard wil alle kinderen een bezoekje brengen.

Voor jullie beginnen

Er is geen dobbelsteen nodig. Bij het verdelen van de favoriete plekken legt u op/bij elke plek ook een kaartje met de luiaardkant naar boven. Elk kind gaat naar een favoriete plek. Bij minder dan vijf kinderen blijven er dus een paar favoriete plekken onbezet. Er mag nooit meer dan één kind op een favoriete plek staan.

Nu begint het

Het jongste kind krijgt de kleine luiaard als eerste en bekijkt het kaartje dat bij de plek ligt waar hij staat. Vraag: „*Hoe wil de kleine luiaard gedragen worden?*“ Het kind moet de luiaard zoals op het kaartje staat weergegeven, balanceren naar een ander kind dat nog staat.

Aangekomen op de bestemming geeft het kind de luiaard aan het nog staande kind en gaat het vervolgens naast de zojuist bereikte lievelingsplek zitten. Nu is het volgende kind aan de beurt. Hij bekijkt zijn kaartje en balanceert de kleine luiaard verder. Zitten alle andere kinderen al? Dan balanceert het laatste kind de kleine luiaard naar een willekeurige favoriete plek en gaat daar zitten.

Speleinde

Deze variant is afgelopen als na een volledige estafette alle kinderen zitten. Gaap nu allemaal samen en zeg: „*Nu eerst een klein dutje!*“

Spel 3: Verstopt en gewekt

Een communicatief verstopt- en zoekspel voor één of meerdere kinderen.

Voor jullie beginnen

Eerst worden alle favoriete plekken op de speelplaats verdeeld, het liefst zoals beschreven voor het 'vrije spel'. Het is belangrijk dat de kinderen weten waar alle favoriete plekken zijn. Bepaal een startpunt waarvan alle favoriete plekken minstens een paar stappen verwijderd zijn. Daar verzamelt iedereen zich. Vraag de kinderen om hun ogen te sluiten. Verstopt de kleine luiaard **in de buurt van** een favoriete plek naar keuze. Plaats daarnaast een kaartje naar keuze tussen zijn magnetische pootjes.

Nu begint het

Ga terug naar de kinderen en geef hen een tip, waar de kleine luiaard verstopt is. Het ligt aan u en de vaardigheden van de kinderen hoe concreet uw tips moeten zijn.

Een eenvoudige tip is bijv.: „*De kleine luiaard heeft zich bij de drinkplaats in de badkamer verstopt!*” Thematisch mooier, maar ook wat moeilijker, is: „*Ik denk dat de kleine luiaard erg veel dorst had, voordat hij verdween ...*”

Na de tip mogen de kinderen hun ogen weer openen en op zoek gaan naar de luiaard. Geef ze daarvoor een duidelijk startteken, zoals, „*Ogen open, zoeken en lopen!*”

Wie de kleine luiaard als eerste vindt, roept „*Vakker worden!*” en pakt het knuffeldier. Dan bekijkt het kind het kaartje in de poten om te zien op welke manier de kleine luiaard terug naar het startpunt gebalanceerd moet worden. De andere kinderen verzamelen zich ondertussen weer bij het startpunt en wachten daar op de volgende ronde.

Dit keer is het heel belangrijk om de luiaard zo voorzichtig mogelijk te balanceren zodat hij niet valt. Want alleen als het kind erin slaagt om de luiaard zonder vallen naar het startpunt te balanceren, krijgt hij het kaartje als punt. Als de luiaard valt, krijgt het kind helaas niks.

Zodra iedereen weer bij het startpunt is aangekomen, doen de kinderen hun ogen dicht en begint een nieuwe verstopt- en zoekronde.

Speleinde

Zodra alle vijf kaartjes als punten verdeeld zijn, eindigt het zoekspel. Het kind met de meeste kaartjes wint en wordt uitgeroepen tot grootste slaapmuts!



Voor de thematische tips kunt u zich laten inspireren door de korte beschrijvingen van de favoriete plekken op pag. 22/23.



Winnen en verliezen ... beide horen bij het spel! Wie wint, is trots als een aap. Wie verliest, is verdrietig, teleurgesteld en soms zelfs boos. Reageer in elke situatie op uw kind, wees samen blij of troost het. Kinderen die net verloren hebben, moeten weten dat ze in het volgende spel een nieuwe kans maken. Zo worden ze emotioneel sterk voor de pieken en dalen in het leven.