

## 40 verschillende spellen

- |                            |                           |
|----------------------------|---------------------------|
| 1. Hoofdpijn               | Spellen met dobbelstenen  |
| 2. Molenspel               | 20. Jule                  |
| 3. Het vrolijke ladderspel | 21. Heen en weer          |
| 4. Backgammon              | 22. Optellen en aftrekken |
| 5. Puff                    | 23. De 21e één            |
| 6. Dammen                  | 24. Vijftien              |
| 7. Pools dammen            | 25. Het grote hart        |
| 8. Slagdammen              | 26. Zessenspel            |
| 9. Hoekdammen              | 27. Hemel en aarde        |
| 10. Dam-oorlog             | 28. De vrolijke 7         |
| 11. Salta                  | 29. De doorgestreepte 12  |
| 12. Wolf en schapen        | 30. Elf                   |
| 13. Halma                  | 31. Dobbelseenspel        |
| 14. Kleurhalma             | 32. Blauwe ogen           |
| 15. Ganzenbord             | 33. Chicago               |
| 16. Paarderaces            | 34. Chicago (hoog-laag)   |
| 17. Totalisator            | 35. Opeenvolging          |
| 18. Mikado                 | 36. Dubbel                |
| 19. Vlooienspel            | 37. Dubbele Lotje         |
|                            | 38. Tienenspel            |
|                            | 39. Twee is één           |
|                            | 40. Van 1 to 16           |

## 1 Hoofdpijn

Een spel voor 2 à 4 personen.

### Bij het spel behoren:

1 speelbord, 16 pionnen in 4 verschillende kleuren, 1 dobbelsteen.

### Doel van het spel:

Iedere speler tracht door dobbelen zo vlug mogelijk met zijn pionnen om het speelveld heen te komen en het eerst met alle 4 pionnen in de vierkante eindvakken te komen.

### Vorbereiding van het spel:

Iedere speler zet 3 van zijn pionnen op de beginvakken van zijn kleur. De vierde pion wordt op het startvak van dezelfde kleur geplaatst. Voor de blauwe vakken worden de zwarte pionnen gebruikt. Alle spelers gooien nu een keer met de dobbelsteen. Wie het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen.

### Verloop van het spel:

Iedere speler mag zijn pion in de richting van de pijl zo veel vakken vooruit zetten als hij ogen gooit. (Let op de extra spelregel aan het einde). Wie een 6 gooit, mag nog een keer gooien. Zo lang er nog pionnen in de beginvakken staan, mag bij iedere 6 een pion op het startvak gezet worden. Staat er reeds een eigen pion, moet deze eerst verder gezet worden. Komt een pion op een vak, waar al een pion van een tegenspeler staat, dan slaat deze de tegenstander naar zijn beginvak terug. Op de speciaal gemerkte vakken (zwarte dubbele cirkels) kan men niet geslagen worden. Dit zijn de zogenaamde "rustvakken". Staan er twee pionnen van dezelfde kleur op één vakje, vormen zij een blokkade, waar geen speler langs mag. (Ook de blokkeerder zelf niet.). De betreffende speler mag de blokkade zo lang handhaven tot hij met zijn andere pionnen niet meer zetten kan. Zodra hij met één van de blokkerende pionnen verder gaat, is de blokkade opgeheven. Op de rust- en de startvakken mag geen blokkade gevormd worden.

In de eindvakken kan men alleen met het juiste aantal gegooiden ogen komen.

### Partnerspel:

Pachisi is zeer geschikt als spel voor 2 partners tegen 2 andere. De tegenover elkaar zittende spelers zijn partners. Door een handige tactiek van zetten en blokkeren trachten de partners samen te winnen. Dit is echter alleen mogelijk, als beiden tegelijk — terwijl ze elkaar helpen — hun 4 pionnen in de eindvakken krijgen (dus in dezelfde dobbelronde). Heeft één van beide partners met zijn 4 pionnen het eindvak bereikt, is hij klaar en moet zijn partner alleen tegen 2 tegenstanders verder spelen. Om een gezamenlijk overwinning mogelijk te maken is het ook toegestaan, dat één van beide partners aan het einde, als zijn laatste pion voor het eindvak staat, deze pion nog één keer om het speelveld laat gaan, om het zijn partner mogelijk te maken, gelijk met hem te eindigen.

### Extra spelregel:

Een speler, die aan de beurt is, mag er van af zien om te gooien of om te zetten, als hij al gegooid heeft. Daarmee kan hij soms voorkomen om te worden geslagen of kan hij misschien zijn partner helpen.

## 2 Molenspel

Aantal deelnemers: 2 personen

Spelbenodigdheden: 1 speelbord, 9 zwarte en 9 witte stenen.