



INHOUD

- 1 tuin en racebaan met 2 jonge hondjes,
- 1 knoppenblok,
- 1 achterpaneel met hondenhek,
- 2 hekjes,
- 5 gekleurde ballen,
- 1 stickervel.

DOEL

Zorgen dat jouw jonge hond de meeste ballen heeft als de tuin leeg is.

VOORBEREIDING

Zet het spel op een vlakke ondergrond, afgedekt met een oude krant.

Bekijk de afbeelding op de achterkant van de doos om het spel in elkaar te zetten.

1. Plak de oogstickers op de puppy's – de stickers met geel er omheen zijn van de gele pup!
2. Plak de andere stickers op – eentje op de deur van het hondenhek, eentje op het dak en eentje op de voerbakken.
3. Klik het achterpaneel met hondenhek in het spel.
4. Druk de twee witte hekjes in de openingen.
5. Bevestig het knoppenblok.

VOORDAT HET SPEL KAN BEGINNEN

1. Leg alle vijf de ballen in de tuin, voor het hondenhek.
2. Kies welke jonge hond jij wilt laten racen en zet hem naast zijn eigen knop.

HET SPEL

Welke flapoor-puppy is sneller? Laten we maar eens kijken!

Tel samen af "één, twee.... Drie!" en begin zo snel je kunt op je knop te drukken. Kijk hoe jouw jonge hond langs de racebaan rent... door het hekje... en regelrecht de tuin in om een bal te pakken. Laat nu je puppy weer terugrennen en zorg dat hij de bal niet kwijtraakt!

Ga zo door en laat de jonge hondjes rennen en ballen halen tot ze allemaal op zijn. Als je onderweg een bal verliest, leg je hem terug in de tuin.

DE WINNAAR

De speler die de meeste ballen uit de tuin weet te halen, wint het spel!

OPBERGEN

Maak eerst het achterpaneel met hondenhek, de hekjes en het knoppenblok los. Berg het spel dan op in de doos.

