
Teddy

SPELREGELS

Een gezellig spel voor jong en oud, vol spanning en wisselende kansen. Wie aan het einde van het spel met behulp van de dobbelstenen de meeste beertjes heeft samengesteld, is winnaar. De deeltjes van de beertjes worden met de afbeeldingen naar boven in het midden van de tafel gelegd. Wie met beide dobbelstenen het hoogste aantal ogen gooit, mag beginnen.

De beertjes moeten in deze volgorde worden samengesteld:

- 1 - lijfje; 2 - hoofd; 3 - rechterarm; 4 - linkerarm;
5 - rechterbeen; 6 - linkerbeen.

Om in het bezit van een lijfje te komen, moet men met één der beide dobbelstenen een 1 gooien. Gooit men een 1 en een 2, dan krijgt men, behalve een lijfje, ook het hoofd van dezelfde kleur. Werpt men twee enen, dan mag men twee lijfjes tegelijk nemen. Omdat dit een **dubbel aantal** ogen is, mag men nogmaals met beide dobbelstenen gooien en nu proberen, door het gooien van een 2, een hoofd in zijn bezit te krijgen. Na het werpen van elk dubbel aantal ogen, behalve dubbel 6 (zie beneden) heeft men recht op een volgende worp. Zo werpt iedere speler op zijn beurt met de dobbelstenen. Bij een onbruikbaar aantal ogen gaat de volgende speler verder. Men mag de som van beide dobbelstenen gebruiken, om tot het juiste aantal ogen te komen, b.v. men kan deel 4 krijgen door 1 en 3 of dubbel 2 te gooien.

De volgende regels maken Teddy bijzonder spannend:

1. Gooit men **dubbel 6**, dan mag men een complete Teddy van tafel nemen, dus een lijfje met hoofd, armen en benen van dezelfde kleur. Is zo'n serie niet meer aanwezig, dan moet de speler, die op dat moment de meeste complete beertjes heeft gevormd, er één afstaan. Indien meer dan één speler een even groot aantal complete beertjes heeft gevormd, bepaalt het lot, wie er een moet afstaan.
2. Gooit men met één der dobbelstenen een 1, terwijl er geen lijfjes meer op tafel liggen, dan moet de speler, die op dat moment de meeste complete beertjes heeft gevormd, deel 1 (lijfje) van een nog niet complete Teddy afstaan. De eventueel daarbij behorende delen 2 en 3 (hoofd en rechterarm) worden bij de voorraad gelegd. Is die incomplete Teddy reeds tot en met deel 4 (linkerarm) gevormd, dan behoeft die speler niets af te staan en wordt gewoon verder gespeeld.
3. Indien alle beertjes op één na zijn gevormd, is het bezit van deel 2 (hoofd) voldoende, om de laatste Teddy als eigendom te beschouwen.