eStorm puttes

agere.
år
d: ca. 10-15 min.

s formål
ne børns begyndende
ståelse i et sjovt og hyggeligt
er. Endvidere stimulerer spillet
nes genkendelsesevne,
osforståelse og ikke mindst
sprogforståelse.

redelser til spillet
deltager tager en sengeplade,
vekortene blandes og spredes
bordet med billedsiden nedad.

et
ngste deltager starter med at
et sovekort fra bordet og vende
m, så alle kan se det (f.eks. en
se). Passer kortet til et af
gerens motiver på børne-
lsespladen (er der f.eks. en
se på deltagerens
eværelsesplade), placeres kortet
nvor motivet af bamsen er.
igeren trækker et nyt sovekort.
sovekortet ikke matcher nogen
vemotiverne på dennes plade,
es kortet tilbage på den plads,
lev taget fra, og turen går videre
este deltager. Trækker
geren et kort med "LilleStorm i
eng", må han ikke placere dette
n børneværelsesplade, før han
ået placeret sine 3 sovekort på
eværelsespladen. Kan kortet
Storm i sin seng" ikke placeres
n børneværelsesplade, lægges
t tilbage på den plads, det blev
fra, og turen går videre til
e deltager.

n vinder?
deltager, der først har placeret
3 sovekort på sin
eværelses-plade og puttet
Storm i sin seng" har vundet
t.

ets indhold:
vekort
eStorm i sin seng (sovekort)
neværelsesplader
regler / plakat

Innan dess skall han klä av sig, gå på toaletten och borsta tänderna. I sängen tänder han lampan, sjunger en säng och lyssnar på musik.

För 2-6 spelare
Från 2½ år
Speltid ca. 10-15 minuter

Spelidé
Varje spelare har sin egen bricka och skall samla på de saker som finns på brickan och ett LilleStorm-kort. Ett både roligt och lärorikt kom i håg- och igenkänningsspel för de minsta.

Förberedelser
Alla spelare väljer varsin godnattbricka och lägger framför sig. Alla korten blandas och sprids ut på bordet, med bildsidan nedåt.

Spelets gång
Till varje godnattbricka hör tre sak-kort, t ex docka, potta och nalle, som du skall hitta och lägga på brickan. Du som är yngste spelare börjar med att ta ett kort från bordet och vända det så att alla kan se bilden. Om du har samma bild på din godnattbricka, lägger du kortet på brickan.

Har du inte bilden på din godnatt-bricka lägger du tillbaka kortet med bildsidan nedåt och turen går vidare till nästa spelare. När du lagt ett kort på din bricka, får du fortsätta att ta ett nytt tills du får ett kort där bilden inte finns med på din godnattbricka.
På varje godnattbricka skall du till sist lägga ett LilleStorm-kort allra. Tar du ett LilleStorm-kort innan du har dina tre sak-kort, kan det inte läggas på godnattbrickan. Det läggs tillbaka på samma plats där det togs, med bildsidan nedåt och turen går vidare till nästa spelare.

Vem vinner?
Den spelare som först har lagt alla tre sak-korten på sin godnattbricka och avslutat ,med ett LilleStorm-kort, har vunnit spelet.

Innehåll:
15 sak-kort
5 lilleStorm-kort
5 godnattbrickor
Spelregler / plakat

him tucked up in bed.

For 2-6 players
From 2½ years
Playing time: about 10-15 mins.

Objectives
To start to train children's under-standing of playing games for fun with others. To stimulate children's ability to recognise objects, to understand abstract concepts and, not least, to stimulate their linguistic abilities.

Getting ready to play
Each player takes a Bedtime player's card. Shuffle the Bedtime cards and spread them out Face down on the table.

Playing the game
The youngest player starts. He draws a Bedtime card (for example, a teddy bear) from the table, and turns it over so that everyone can see it. If the picture matches a picture on the box card (in this example, a teddy bear), he places the Bedtime card over the correct picture on his Bedtime player's card. The player takes a new card from the table. If this card does not match any of the pictures on his player's card, he must return the card to the table and the next player takes his turn. If a player draws a LittleStorm in Bed card from the table, he must not place this on his player's card unless he already has all 3 Bedtime cards. If he may not place a LittleStorm in Bed card on his player's card, he lays it back on the table and the next player takes his turn.

Who wins?
The player who first places his 3 Bedtime cards on his Bedtime player's card and then finds LittleStorm tucked up in his bed is the winner.

Contents:
18 Bedtime cards
2 LittleStorm in Bed cards (Bedtime cards)
6 Bedtime player's cards
Gamerules / Poster

fertigzumachen und zu Bett zu gehen.
Ein lustiges Spiel für kleine Kinder

Für 2-6 Spieler
Ab 2½ Jahre
Spieldauer: ca. 10-15 Minuten

Ziele
Erstes Verständnis für den Spaß beim Spielen mit Anderen.
Das Verständnis für Spiele entwickeln, die Spaß machen und soziale Interaktion fördern. Das Spiel fördert und trainiert Erkennen und Zuordnen, das Verständnis für theoretische Konzepte und entwickelt sprachliche Fähigkeiten

Spielregeln
Spielvorbereitung
Jeder Spieler erhält eine Spielerkarte. Die übrigen Karten werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgelegt.

Spielverlauf
Gespielt wird reihum, der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt eine Zubettgeh-Karte vom Tisch und dreht sie so um, dass alle Mitspieler die Abbildung sehen können (z.B. ein Teddybär). Wenn die Karte zu einem Bild auf seiner Spielerkarte passt (in diesem Beispiel zu einem Teddybären), legt er die Zubettgeh-Karte auf das entsprechende Bild auf seiner Spielerkarte. Dann nimmt er eine neue Karte vom Tisch. Wenn die Karte nicht zu einer Abbildung auf seiner Spielerkarte passt, wird die Karte wieder verdeckt auf den Tisch gelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe.
Wenn ein Spieler eine Karte «LittleStorm im Bett» aufdeckt, darf er sie nur dann auf seine Spielerkarte legen, wenn er bereits alle 3 passenden Zubettgeh-Karten hat. Ist dies nicht der Fall, muss er die Karte «LittleStorm im Bett» verdeckt zurückle-gen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wer gewinnt?
Der Spieler, der als erster die 3 passenden Zubettgeh-Karten auf seine Spielerkarte legen kann und anschließend eine Karte «LittleStorm im Bett» findet, hat das Spiel gewonnen.

Inhalt:
18 Zubettgeh-Karten
2 «LittleStorm im Bett»-Karten (Gute-Nacht-Karten)
6 Spielerkarten (Vorlagekarten)
Spielregeln / plakat

2-6 hráčů
Od 2 ½ let věku
Dobra trvání hry: 10-15 minut

Cíl hry
Cílem hry je naučit děti hrát společenské hry ve skupině. Posílit schopnost dětí rozeznávat předměty, rozumět abstraktním pojmům a neposledně rozvíjet jejich jazykové dovednosti. Malý Storm jde spat pomáhá dětem učit se, jak používat dvě informace v jeden čas.

Příprava na hru
Každý hráč si vybere jednu hrací kartu určenou pro hráče. Zbylé hrací karty zamíchejte a rozložte na stůl obráz-kem dolů.

Hra
Nejmladší hráč začíná. Vybere si hrací kartu (například medvídka) ze stolu a otočí ji tak, aby ji všichni hráči viděli.Pokud se obrázek shoduje s jedním z obrázků, které má hráč na své hráčské kartě, překryje jim ono políčko s obrázkem. Hráč si vybírá novou hrací kartu ze stolu.Pokud se obrázek na kartě neshoduje s obráz-kem na políčcích na jeho kartě hráče, vrátí vybranou kartu na stůl a pokračuje jeho spoluhráč. Pokud si však hráč vytáhne hrací kartu, kde je Storm v posteli a nemá již zaplněná všechna tři políčka na své hrací kartě,musí ji vrátit zpět do hry. Pokud však již má tři políčka na kartě zaplněná a vylosuje si kartičku se Stormem v posteli, vyhrává!

Kdo vyhrává?
Hráč, který jako první umístí tři hrací karty na svou hráčskou kartičku a najde pak Storma zachumlaného v posteli vyhrává.

Obsahuje:
18 hracích karet
2 hrací karty se Stormem v posteli
6 hracích karet pro hráče
Český návod hry / plakát

LittleStorm®