

TACTILO

(Art.-Nr. 0023)

INHALT:

25 Gegenstände des Alltags aus gedrechseltem, lackiertem Holz in einem Stoffsack,
5 Bildtafeln zur Zuordnung der Figuren.

SPIELMÖGLICHKEITEN:

Jeder Mitspieler erhält eine Bildtafel. Sodann greift man der Reihe nach einmal in den Sack und versucht einen Gegenstand zu ertasten, der auf seiner Bildtafel vorkommt. Hat er richtig ertastet, ordnet er den Gegenstand aus seiner Bildtafel zu; ist der Gegenstand falsch, legt er ihn in den Sack zurück. Wer als erster seine 5 Figuren zugeordnet hat, ist Sieger.

VARIATIONEN:

- 1.) Jeder Spieler darf so oft erneut in den Sack greifen, bis er eine falsche Figur ertastet hat.
- 2.) Bei Benutzung nicht aller Bildtafeln, die entsprechenden Figuren vorher aus dem Sack entfernen.
- 3.) Jeder Spieler hat 2 oder 3 Versuche; ob mit oder ohne Erfolg, das ist egal.
- 4.) Hat man zwei komplette Spiele, so kann man die Figuren aus dem einen Spiel offen betasten und besprechen und zugleich dieselben Figuren des anderen Spiels in dem Sack betasten.
- 5.) Jeder Mitspieler betrachtet seine Bildtafel, prägt sich die Abbildungen ein und dreht die Bildtafel um. Nun muß er die 5 Figuren aus dem Gedächtnis ertasten. Am Schluß wird die Bildtafel wieder umgedreht und mit den ertasteten Figuren verglichen.

Tactilo erfüllt eine Doppelfunktion, die Kombination des Tactilen und des Visuellen. Das Spiel fördert die Feinmotorik, Beobachtungsgabe und Differenzierung, verbunden mit dem Reiz des Gewinnspiels.