

Het doel van Chess Peace is om de 7 puzzelstukken (elk met een schaakstuk erop) op het bord te plaatsen zodat geen enkel wit schaakstuk een zwart stuk aanvalt, en omgekeerd. Het resultaat moet een volledig vreedzame positie zijn.

Aanvalspatronen van de schaakstukken

Elk puzzelstuk bevat een schaakstuk, dus om de puzzels te kunnen oplossen moet je hun aanvalspatronen begrijpen:



Koningen (wit & zwart): Vallen alle aangrenzende velden aan in horizontale, verticale en diagonale richtingen.



Wit paard: Valt de velden aan die twee stappen in een horizontale of verticale richting en één stap loodrecht daarop liggen (een "L"-vorm **A**). De aanval wordt niet geblokkeerd door andere stukken.



Witte toren: Valt alle velden aan in horizontale en verticale richtingen en stopt bij het eerste stuk dat ze tegenkomt **B**.



Lopers (wit & zwart): Vallen alle velden aan in diagonale richtingen en stoppen bij het eerste stuk dat ze tegenkomen **C**.



Zwarte dame: Valt alle velden aan in horizontale, verticale en diagonale richtingen en stopt bij het eerste stuk dat ze tegenkomt.

Belangrijke opmerkingen:

- Voor toren, lopers en dame stopt de aanval bij het eerste stuk dat ze tegenkomen. In diagram **D** worden de velden met een kruis dus niet meer aangevallen door de zwarte dame (hoewel het veld direct boven de zwarte koning nog wel door de koning wordt aangevallen).
- Opmerking voor schaakspelers: in Chess Peace mag je geen schaakstuk van de tegenstander plaatsen op één van de 8 velden rond een koning, zelfs niet als dat stuk wordt beschermd door een ander stuk van die kleur **E**.

HOE TE SPELEN

- Kies een opdracht.
- Plaats alle puzzelstukken op het bord zodat geen schaakstuk van de ene kleur een veld aanvalt dat bezet is door een schaakstuk van de andere kleur (dus een vreedzame positie), en zodat alle aanwijzingen van de opdracht worden gevolgd:
 - F** Als een volledig puzzelstuk wordt getoond, moet je het exact zo plaatsen.
 - G** Als alleen een schaakstuk wordt getoond, moet dat stuk op het aangeduide veld staan en moet je zelf de oriëntatie van het bijbehorende puzzelstuk bepalen.
 - H** Als een witte of zwarte cirkel wordt getoond, moet een schaakstuk van die kleur op het aangeduide veld staan en moet je zelf bepalen welk stuk.
 - I** Als een zwart-witte cirkel wordt getoond, moet een schaakstuk van eender welke kleur op het aangeduide veld staan.
 - J** Als de vorm van een puzzelstuk wordt getoond, moet een gelijkvormig puzzelstuk op die locatie worden geplaatst.

Opmerking: Wanneer alle puzzelstukken zijn geplaatst, blijven er exact twee open velden over.
- Denk je dat je de oplossing hebt? Controleer dan zorgvuldig de aanvalslijnen van alle stukken. Het is gemakkelijk om er één over het hoofd te zien! Er is slechts één oplossing, te vinden achteraan in het opdrachtenboekje.

Bonus voor schaakspelers: Boven sommige oplossingen zie je een wit vak, een zwart vak of beide, gemarkeerd met #N. Dit betekent dat, op het 5x5-bord met de stukken zoals geplaatst, wit (of zwart) aan zet is en schaakmat geeft in N zetten. De oplossingen van deze schaakpuzzels vind je achteraan in het boekje in algebraïsche notatie.