



SpongeBob Kaartspel

Het SpongeBob kaartspel voor 2-7 spelers
vanaf 6 jaar.

Inhoud:

55 kaarten waarvan:

40 cijferkaarten

(in 4 verschillende kleuren, per kleur 2x de waarde 1, 2, 3, 4, 5)

4 kaarten "2 nemen"

4 kaarten "STOP"

4 kaarten "kleurdwang"

3 SpongeBob actiekaarten

Spelregels

Doel van het spel is, als eerste al je kaarten af te leggen.

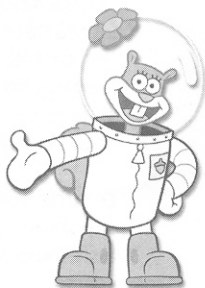
Vorbereiding

Aan het begin wordt een speler als kaartengever aangewezen.

De kaarten moeten goed worden geschud en iedere speler krijgt, blind, 5 kaarten. De resterende kaarten worden als afneemstapel met de afbeelding naar beneden, op tafel gelegd. De bovenste kaart wordt omgedraaid en open naast de stapel gelegd.

Spelverloop

De speler die aan de beurt is mag een kaart afleggen. De kaart moet met het cijfer, de kleur of het symbool van de bovenste kaart van de aflegstapel overeenkomen.



Voorbeeld: Als de bovenste kaart een "groene Patrick 3" kaart is, mag je een andere "Patrick"-kaart afleggen, of een 3-kaart in een willekeurige kleur of een groene "neem 2"-kaart. Je mag ook één van de andere speciale kaarten of de actiekaarten afleggen.

Heb je geen passende kaart in je hand, dan moet je een kaart van de afneemstapel nemen. Past de kaart, dan mag je hem gelijk afleggen. Past de kaart niet, dan moet je hem houden en is de volgende speler aan de beurt.

Wat betekenen de speciale kaarten:

"2 nemen" (+2)

Leg je de kaart "2 nemen" op de stapel, dan moet de volgende speler 2 kaarten van de afneemstapel nemen. Hij mag geen kaart afleggen. Heeft de volgende speler echter ook een "2 nemen" kaart in z'n hand, dan mag hij deze uitspelen en moet de volgende speler 4 kaarten van de stapel nemen. Zo kan het gebeuren dat een speler 8 kaarten van de afneemstapel moet nemen.



"STOP"

Leg je een STOP-kaart op de aflegstapel, dan moet de speler die erna aan de beurt is helaas een beurt overslaan en mag geen kaart afleggen. De daaropvolgende speler gaat verder met een willekeurige kaart. Wordt deze kaart in het begin van het spel als eerste kaart omgedraaid, dan wordt de linker buurman van de speler die de kaarten uitgedeeld heeft, overgeslagen en de volgende speler mag het spel met een willekeurige kaart beginnen.



"Kleurdwang"

Leg je de kaart "kleurdwang" af, dan mag je een kleur kiezen. De volgende speler moet met een kaart in de gekozen kleur het spel voortzetten. Wordt deze kaart in het begin als eerste kaart omgedraaid, dan mag de speler die de kaarten heeft uitgedeeld, een kleur uitkiezen die de volgende speler moet uitspelen.





"Actiekaart"

Als je deze kaart aflegt, moeten alle spelers (ook de speler die de kaart heeft gespeeld) snel opstaan en "SpongeBob" roepen. De speler die als laatste reageert, moet een kaart van de afneemstapel nemen. De volgende speler zet het spel met een willekeurige kaart voort.

"STOP-kaarten", "kleurdwang-kaarten" en "actiekaarten" mogen onafhankelijk van symbool, getal of kleur worden afgelegd, het maakt niet uit welke kaart op de aflegstapel ligt.

Is de afneemstapel op voordat het spel is afgelopen? Pak de kaarten van de aflegstapel, schudt ze goed en maak daarmee weer een nieuwe afneemstapel. De bovenste kaart van de aflegstapel moet open blijven liggen, zodat de volgende speler z'n kaart erop kan leggen.

Het spel is afgelopen als een speler zijn laatste kaart heeft afgelegd. Deze speler is winnaar van de speelronde!

© 2005 Viacom International Inc. All Rights Reserved.
Created by Stephen Hillenburg.
© 2005 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger B.V.
Neonweg 2A • Postbus 289
NL - 3800 AG Amersfoort

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 • CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 • D-88194 Ravensburg

Ravensburger

224467