

Fortis Euromasters® voor 2-4 spelers

De inhoud het spel:

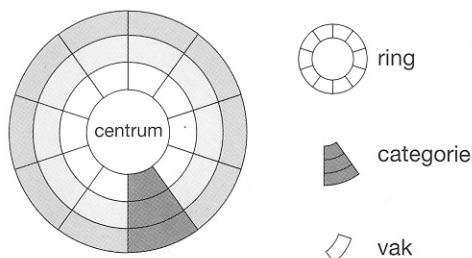
speelbord

vraag- en antwoordkaarten

12 pionnen van verschillende kleuren

1 dobbelsteen

speelgeld (eurobiljetten en munten)



Voorbereidingen

Vouw het speelbord open en leg het op tafel. De kaarten worden geschud en met de vraagzijde naar boven neergelegd. Elke speler kiest een kleur, en plaatst de drie pionnen naast het speelbord. De euro munten worden uit het kartonnen frame gedrukt en naast het speelbord gelegd. Het eurospeelgeld wordt per soort in de speeldoos gelegd, die als kassa fungeert. Iedere speler ontvangt 885 euro los speelgeld. De speler die het hoogste aantal ogen gooit, begint.

Het speelbord (figuur)

Het speelveld is ingedeeld in vakken, categorieën en ringen. Het vak waar een pion staat, bepaalt in welke categorie en ring men staat. De categorie waar een pion staat, bepaalt welke vraag wordt gesteld. De ring bepaalt hoe dicht een pion het centrum van het speelveld nadert.

Doel van het spel

Het doel van het spel is uw drie pionnen in het centrum van het speelbord te krijgen. De speler die dat als eerste lukt, is winnaar.

De speelbeurt

1. De speler die begint, werpt de dobbelsteen en loopt met zijn pion over de buitenste ring in de richting van de klok, beginnend bij START. Het in het spel brengen van een pion kost 75 euro. Dit speelgeld legt u in de kassa in de doos.
2. U komt bijvoorbeeld op de categorie ALLERLEI. U krijgt over deze categorie een vraag van de speler links naast u.
- 3a. Bij een goed antwoord verplaatst u uw pion naar de volgende ring richting centrum, binnen dezelfde categorie. Uw beurt is voorbij en de vraagkaart wordt

onderop de stapel gelegd. De volgende speler is aan de beurt.

3b. Bij een fout antwoord blijft u staan. Uw beurt is voorbij en de vraagkaart wordt onderop de stapel gelegd. De volgende speler is aan de beurt.

4. Wanneer het uw beurt is, mag u een nieuwe pion inzetten, dit kost u 75 euro. U kunt er ook voor kiezen om met één van uw pionnen op het bord verder te spelen.

5. Wanneer uw pion op de binnenste ring staat en u de vraag goed beantwoordt dan mag u de pion op het centrum van het speelbord zetten. De pion heeft zijn doel bereikt. U ontvangt nu 350 euro uit de kassa.

Let op! Bij de categorie EURO kan een speler geld moeten wisselen. Het is wel zo handig om dan de speeldoos die als kassa fungeert bij zich te nemen. Wanneer u het juiste bedrag wisselt, telt dit als een goed antwoord.

Het slaan van een pion

Wanneer u met uw pion op een vak komt waar al een pion van u of een medespeler staat, dan moet u deze slaan. De geslagen pion gaat van het speelbord en moet opnieuw beginnen. U ontvangt bovendien van de speler wiens pion is geslagen 82,5 euro. Pionnen die op het centrum van het speelveld staan, zijn veilig en mogen niet worden geslagen.

Duelleren

Wanneer u met één van uw pionnen in een categorie komt waar ook een medespeler staat (dus dezelfde categorie, maar dan één of twee ringen verder of terug), dan volgt een duel. Bij een duel leest een medespeler een vraag voor die betrekking heeft op deze categorie. De duellerende spelers moeten nu zo snel mogelijk het goede antwoord geven. Iedere speler mag maar 1 antwoord geven.

Wie als eerste het goede antwoord geeft, wint het duel. Als u het duel wint, wisselt u uw pion met die van de medespeler. Als het wisselen u geen voordeel oplevert, laat u de pionnen staan en gebeurt er niets.

Wanneer niemand het juiste antwoord weet, gebeurt er niets. De beurt is aan de volgende speler. Het is ook mogelijk dat u de strijd aanbindt met twee medespeleers. Wanneer u het duel wint, wisselt u uw pion met één van de twee andere. U bepaalt zelf welke. Wanneer u in een categorie komt waar al één van uw pionnen staat, duelleert u niet, maar verplaatst u (bij een goed antwoord) één van uw pionnen één ring naar het centrum.

Failliet gaan

Zodra een speler een betaling moet doen en geen geld heeft, gaat deze failliet en gaat uit het spel. Uitzondering hierop kan zijn als de speler pionnen in het centrum heeft. Wanneer hij deze opnieuw naast het bord plaatst ontvangt hij per pion 200 euro. Deze speler kan vervolgens weer verder spelen.

Einde van het spel

Zodra een speler met zijn pion het centrum van het veld heeft bereikt, is deze veilig. De speler die als eerste zijn drie pionnen in het centrum van het speelveld heeft staan, wint het spel. De overige spelers tellen hun geld. Die het meeste geld heeft is tweede geworden. Die daarna het meeste geld heeft is derde, respectievelijk vierde geworden.

Tactische tips

Wanneer een medespeler lijkt te gaan winnen, zet u alles op alles om hem van die winst af te houden. De manier om dat te bereiken is door deze speler alleen, of samen met uw medespelers zoveel mogelijk uit te dagen voor een duel of door zijn pionnen te slaan. Het doelwit daarbij is vanzelfsprekend de pionnen die op de binnenste ringen staan (het dichtst bij het centrum). Door zoveel mogelijk pionnen op het bord te plaatsen, vergroot u de kans op duels en het slaan van pionnen van de medespeler. Degene die met zijn pion in de binnenste ring staat, heeft het meest te verliezen. Bij een duel loopt hij immers de kans weer terug te moeten naar één van de buitenste ringen, waardoor een tegenstander zijn plaats op de binnenste ring inneemt.

N.B.

De selectie van vragen en antwoorden zijn zo zorgvuldig mogelijk samengesteld door Identity Games voor Fortis Bank. Ondanks de aan de samenstelling van de tekst bestede zorg kan noch de redactie van het spel, noch Fortis Bank, noch de uitgever aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele schade die zou kunnen voortvloeien uit enige onduidelijkheid of evolutie van toestand die in deze uitgave zou kunnen voorkomen.