

Doel	Zoveel mogelijk beloningsfiches verdienen door series uit te leggen en aan bestaande series toe te voegen.
Voor	1-4 spelers van 4-10 jaar.
Inhoud	10 rode stenen, 10 gele stenen, 10 blauwe stenen, 10 zwarte stenen (allemaal oplopend van 1 tot 10), 4 jokers, 56 beloningsfiches, 4 speelplankjes, spelregels.
Voor ouders en/of begeleiders:	
Als u dit spel voor het eerst met zeer jonge kinderen gaat spelen, is het verstandig eerst het kenningsmakings-spel te spelen. In deze spelvariant worden de jokers en de speelplankjes niet gebruikt. Op deze manier kunt u de kinderen beter begeleiden in het spel.	
Kennismakings-spel	Leg alle stenen open op tafel zodat de cijfers zichtbaar zijn. De spelbegeleider neemt een willekeurige steen en roept het cijfer en de kleur van deze steen. De andere spelers zoeken een steen in dezelfde kleur, die qua cijfer voorafgaat aan of volgt op het getal op de steen. De eerste speler die een passende steen weet te vinden en aan te leggen, verdient een beloningsfiche. Dan zoekt men nog een derde passende steen en legt hem aan: zo vormt men de eerste serie. De spelbegeleider kan nu uitleggen aan de spelers wat een serie is: Een serie bevat minimaal 3 stenen in oplopende volgorde van cijfers in dezelfde kleur. Zo speelt men door totdat alle stenen zijn aangelegd in series van 1 tot 10. Voor iedere goed aangelegde steen, ontvangt de desbetreffende speler telkens 1 beloningsfiche. De winnaar is degene met de meeste fiches.
Het "echte spel": voor gevorderden.	
Vorbereiding	Deel aan iedere speler 1 speelplankje uit. Iedere speler ontvangt 6 beloningsfiches. De rest van de fiches vormen de bank. Leg alle stenen inclusief de jokers omgekeerd (dus: de cijfers zijn niet zichtbaar) op tafel en meng ze goed door elkaar. Deze stenen vormen de pot. Iedere speler neemt 6 stenen uit de pot en zet deze op zijn speelplankje, uit het zicht van de andere spelers.
Spelbegin	De oudste speler of spelbegeleider begint. Deze speler probeert (een) complete serie(s) op tafel te leggen. Als hij niet kan of wil uitleggen, dan moet deze speler een fiche aan de bank betalen en een nieuwe steen uit de pot nemen. Zijn beurt is dan voorbij. De volgende speler, met de klok mee, is dan aan de beurt.
Spelverloop	Als er nog geen serie op tafel ligt, moeten de volgende spelers eerst proberen (een) serie(s) op tafel te krijgen. Zijn er eenmaal één of meerdere series door een speler op tafel gelegd, dan mag iedere volgende speler op zijn beurt een steen/stenen aan de uitgelegde serie(s) toevoegen. De volgende spelers proberen op hun beurt een complete serie op tafel te leggen en/of één of meerdere stenen aan bestaande series toe te voegen. Wie niet kan of wil aanleggen moet passen, 1 fiche betalen aan de bank en een steen nemen van de pot. De beurt is voorbij en de volgende speler gaat verder.
Beloning	-Voor elke (passend) uitgelegde steen: 1 fiche. -Voor elke serie: 1 fiche. -Voor het uitleggen van je laatste steen: 1 fiche.
Voorbeelden	1. Je legt een serie van 3 stenen uit?— je krijgt 4 beloningsfiches: 3 fiches voor iedere steen uit de serie PLUS 1 fiche extra omdat je een serie hebt uitgelegd. (FIG.1) 2. Je voegt 3 stenen toe aan 2 series die al op tafel liggen?— Je ontvangt dan 3 beloningsfiches.(FIG.2) 3. Je legt een serie uit en je voegt stenen toe aan series die al op tafel liggen?— Je ontvangt één fiche voor elke steen uit de serie PLUS één extra fiche omdat je een serie hebt uitgelegd. Voor de stenen die je aan andere series toevoegt, ontvang je één fiche per steen. (FIG.3)
De joker	De joker kan elke kleur en elk cijfer vervangen. Je mag meer dan één joker in één serie gebruiken. Je mag de joker "bevrijden" door hem door de juiste steen te vervangen en direct weer te gebruiken in combinatie met andere stenen op tafel. Maar je mag hem ook terug op je plankje zetten!! Dat doe je dan als volgt: je vervangt de joker door de juiste steen van je plankje; voor deze steen ontvang je geen beloningsfiche—je beloning is immers de joker!! Je kunt de joker dan in je volgende beurt(en) weer gebruiken.
Einde van het spel	Als een speler al zijn stenen heeft aangelegd, is het spel voorbij. Deze speler ontvangt de gewone beloning plus 1 extra fiche omdat hij als eerste zijn plankje leeg heeft. De andere spelers moeten aan de bank 1 fiche voor elke steen die op hun plankjes is blijven liggen, betalen.
De winnaar	De winnaar is degene met de meeste fiches. LET OP: de winnaar is <u>niet</u> degene die het eerst zijn plankje leeg heeft! Alleen bij een gelijk aantal fiches is degene die het eerst uit was, <u>wel</u> de winnaar.
Opmerkingen	1. Je hebt een steen nodig uit de pot, en er zijn geen stenen meer in de pot? Je beurt is voorbij. Je betaalt niets aan de bank en wacht tot je volgende beurt. 2. Je wilt een steen uit de pot nemen, maar je hebt geen fiches meer? Je beurt is voorbij. Je moet wachten tot je volgende beurt.
Nieuwe Ronde	Alle fiches gaan terug in de bank. Alle stenen gaan terug in de pot. Degene die de vorige ronde heeft gewonnen, begint de nieuwe ronde.