

Spooky Boo!

NL



Leeftijd: 8-99 jaar



Aantal spelers: 2 tot 4 spelers



Inhoud: 54 kaarten



Doel van het spel: als eerste de totale waarde van je kaarten tot 5 punten of minder terugbrengen



Vorbereiding van het spel: Een spel bestaat uit 5 spelrondes. Vóór de start van elke ronde worden de kaarten geschud en krijgt elke speler 4 kaarten. De spelers mogen hun kaarten niet bekijken. De resterende kaarten vormen de pot en worden op een gesloten stapel in het midden van de tafel gelegd. De spelers leggen hun 4 kaarten in een vierkant van 2x2 kaarten gesloten voor zich neer. Daarna bekijken ze hun voorste 2 kaarten, zonder deze aan de tegenstander te tonen, onthouden ze welke dit zijn en leggen ze deze weer gesloten terug.

Verloop van het spel:

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld. De eerste speler pakt een kaart van de stapel en bekijkt deze zonder dat de andere spelers de kaart kunnen zien. Hij kiest vervolgens één van de volgende 2 acties:



1. De kaart wegdoen en open op de aflegstapel leggen.
Als de kaart een bepaalde kracht heeft, mag hij deze desgewenst gebruiken (zie "Kracht van de kaarten").
2. De kaart houden en daarmee één van zijn eigen kaarten vervangen (gesloten).
De vervangen kaart moet hij dan open op de aflegstapel leggen.

De beurt gaat daarna naar de volgende speler. Deze speler heeft de volgende keuzes:

1. De kaart pakken die de vorige speler op de aflegstapel heeft gelegd en daarmee één van zijn eigen kaarten vervangen. De vervangen kaart moet hij dan open op de aflegstapel leggen.
2. Een nieuwe kaart uit de pot pakken en één van de 2 hierboven genoemde acties uitvoeren.

Al spelend proberen de spelers de totale waarde van hun kaarten zo laag mogelijk te krijgen: 5 punten of minder. Dit doe ze door hun kaarten te vervangen door kaarten uit de pot en/of door te ruilen met andere spelers.

Kracht van de kaarten



De speler mag één van zijn eigen kaarten bekijken en deze weer gesloten op zijn plaats terugleggen.



De speler mag één kaart van een tegenstander bekijken en deze weer gesloten op zijn plaats terugleggen.



De speler mag één van zijn kaarten met die van een tegenstander ruilen. De spelers mogen de geruilde kaarten niet bekijken en moeten deze weer gesloten voor zich neerleggen.



De speler mag één kaart van een tegenstander bekijken en deze desgewenst met één van zijn eigen kaarten ruilen. De geruilde kaarten worden weer gesloten voor de spelers neergelegd.

Waarde van de kaarten

De waarde van de kaart staat op de kaart aangegeven.

Voorbeeld:



- 1 punt



0 punten



5 punten



15 punten

Einde van het spel:

Een speler die 5 punten of minder denkt te hebben, roept: "Spooky Boo!" en daarmee eindigt de spelronde.

Alle spelers draaien hun kaarten om en tellen de totale waarde ervan op.
- Als de speler die "Spooky Boo!" heeft geroepen inderdaad 5 punten of minder heeft, krijgt hij nul punten en de andere spelers de punten die zij hebben geteld.

- Als de speler die "Spooky Boo!" heeft geroepen zich heeft vergist en meer dan 5 punten heeft, krijgt hij 10 strafpunten en de andere spelers nul punten.

Alle kaarten worden geschud en een nieuwe spelronde gaat van start.

De speler met de minste punten aan het einde van de 5 spelrondes is de winnaar van het spel.

DJECO

Spooky Boo !

SV



Ålder: 8-99 år



Antal spelare: 2 till 4 spelare



Innehåll: 54 spelkort



Spelets mål: Vara den första att få fem poäng eller lägre på sina kort.



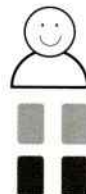
Spelförberedelser: Ett spel består av fem omgångar. Före en omgång: blanda alla kort och dela ut fyra kort till varje spelare. Spelarna ska inte titta på sina kort. Resten av korten utgör plockhögen och läggs i en hög med bilsidan nedåt mitt på bordet.

Spelarna placerar sina fyra kort i en ruta med 2 x 2 kort framför sig, med bilsidan nedåt. Utan att någon annan får se tittar spelarna på och memorerar de två korten precis framför sig. Sedan lägger de tillbaka korten med bilsidan nedåt.

Så här spelar man:

Den yngsta spelaren börjar och sedan går spelturen medsols. Den första spelaren plockar upp ett kort ur plockhögen och tittar på det utan att visa någon annan.

Spelaren väljer då en av följande två alternativ:



1. Inte behålla detta kort och lägga det med bilsidan uppåt bredvid plockhögen. Spelaren kan, om så önskas, använda kraftkortet om kortet är ett sådant (se "Kraftkort").

2. Lägga detta kort i den egna spelrutan där spelaren så önskar, med bilsidan nedåt. Spelaren gör sig då av med ett kort som byts ut och lägger det bredvid plockhögen med bilsidan uppåt.