

## VOORBEREIDING

Schud de **muizen** en leg de kaarten in een gedekte stapel in het midden van de tafel.

Schud de **kledingstukken** en leg de kaarten in een gedekte stapel in het midden van de tafel. Iedere speler ontvangt zeven kaarten en neemt deze op hand.

Leg de **kazen** in een gedekte stapel naast de kaarten en draai de bovenste kaas open, zodat iedereen deze goed kan zien.



## SPELVERLOOP

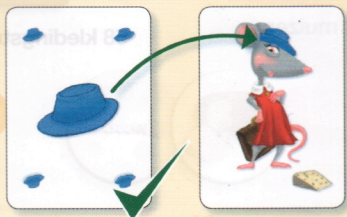
De speler met de schoonste "klawwtjes" draait de bovenste muis van de stapel open, zodat iedereen deze goed kan zien. Daarna proberen alle spelers **tegelijktijd** deze muis te vangen.

Dit kan op 2 manieren:

### met een kledingstuk dat de muis draagt

Als je een kledingstuk (met dezelfde kleur) dat de muis draagt in je hand hebt, dan leg je die kaart zo snel mogelijk op de muis. De speler die dit als eerste doet, vangt de muis en legt deze voor zich neer. Deze muis levert aan het einde van het spel 1 punt op.

Het kledingstuk gaat naar de aflegstapel en de speler pakt een nieuw kledingstuk van de stapel, zodat hij weer zeven kaarten op hand heeft.



**Let op!** Legt de speler, die als eerste een kaart op de muis legde, een kaart met een kledingstuk dat de muis niet draagt op de muis, dan vangt hij de muis niet! De muis gaat onderop de stapel met muizen.

Het kledingstuk moet hij open voor zich neer leggen. Deze kaart levert aan het einde van het spel 1 strafpunt op. Daarna pakt de speler een nieuw kledingstuk van de stapel.



### met een nieuwe collectie

Als je geen kledingstuk (met dezelfde kleur) dat de muis draagt in je hand hebt, dan leg je al je kaarten zo snel mogelijk op de muis en roep je "Muisgeflpt!". De speler die dit als eerste doet, vangt de muis en legt deze voor zich neer. Deze muis levert aan het einde van het spel 1 punt op.

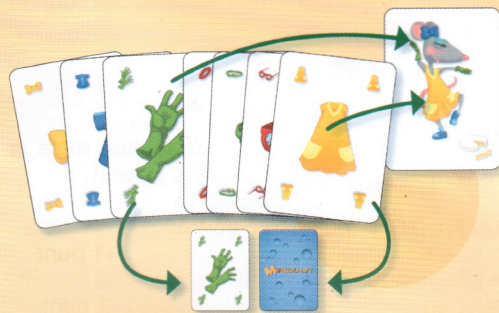
De kledingstukken neem je daarna weer op hand.



**Let op!** Heeft de speler, die al zijn kaarten op de muis legde, toch één of meer kledingstukken (met dezelfde kleur) die de muis draagt, dan vangt hij de muis niet! De muis gaat onderop de stapel.

Alle kledingstukken (met dezelfde kleur) die wel door de muis worden gedragen moet hij voor zich neer leggen. Leg één van de kaarten gedekt voor je neer. De eventuele andere kaarten leg je open voor je neer. Elk kledingstuk dat aan het einde van het spel voor je ligt levert 1 strafpunt op. Daarna vult de speler zijn hand weer aan tot zeven kaarten.

**Belangrijk!** Als een speler drie gedekte kaarten voor zich heeft liggen, mag hij geen "Muisgeflpt" meer roepen om op deze manier een muis te vangen.



**één kaart omdraaien**

Nadat de speler die als eerste zijn kaart(en) op de muis legde, zijn hand heeft aangevuld tot zeven kaarten, draait hij een nieuwe muis open en proberen alle spelers deze muis te vangen.

**Opmerking:** Een muis kan in principe slechts door één speler worden gevangen. Het maakt niet uit op welke manier dat gebeurt. Meestal is het duidelijk welke speler het snelste is, omdat die speler zijn kaart(en) en hand op de muis legt. Is het echter niet duidelijk, dan krijgen alle betreffende spelers een muis (neem eerst de open muis en daarna muizen van de stapel).

### Kaas beschermt de muis

Als de kaas die naast de stapel ligt hetzelfde is als de kaas bij de muis, dan is de muis beschermd. Een beschermde muis mag je nooit vangen. De speler die toch probeert om de muis te vangen, vangt niet de muis (leg deze onderop de stapel met muizen), maar legt de kaas voor zich neer. Elke kaas levert aan het einde van het spel 2 strafpunten op.

Als niemand probeert de muis te vangen, omdat deze beschermd is, gaat deze onderop de stapel. De speler die deze muis had gedraaid, draait een nieuwe muis open.



**opengedraaide Kaas**

**beschermd muis**



**Opmerking:** Zelfs wanneer de speler niet de muis zou vangen (omdat hij een verkeerd kledingstuk speelde of onterecht "Muisgeflipt!" riep), krijgt hij toch de kaas. De kledingstukken komen ook dan als strafpunt voor de speler te liggen, zoals hiervoor is beschreven.

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als de laatste muis is gevangen of de laatste kaas is gepakt.

De spelers bepalen hun score:

- elke gevangen muis: +1 punt
- elk kledingstuk op tafel (open of gedekt) -1 punt
- elke kaas -2 punten



gevangen muizen  
+10 punten



kledingstukken  
-3 punten



= 5  
punten



kazen  
-2 punten

## VOORBEELD

gevangen muizen +10 punten

kledingstukken -3 punten

kazen -2 punten

eindscore: 5 punten

De speler met de meeste punten wint het spel. In geval van een gelijke stand wint van hen de speler met de minste strafpunten.

## VARIANT VOOR JONGE SPELERS

Voor jonge spelers is het moeilijk de kaarten op hand te houden. Speel daarom met de volgende variant:

Jonge spelers krijgen 4 kaarten en leggen deze open voor zich neer. Als er een muis wordt gedraaid, moeten zij nog steeds het kledingstuk (met dezelfde kleur) dat de muis draagt op de muis leggen. Als zij geen kledingstuk hebben dat de muis draagt, leggen zij hun hand op de muis en roepen: "Muisgeflipt"

De overige regels blijven gelijk. Leg de strafpunten op een aparte stapel naast de "handkaarten", zodat deze goed gescheiden blijven!



## COLOFON

**Spelontwerp:** Chislaine van den Bulk

**Illustraties:** Gianpaolo Derossi

**Grafisch ontwerp:** Hans-Georg Schneider

**Redactie spelregels:** Jeroen Hollander

**Projectmanager:** Johan Kuipers



**M**oderne muizen dragen natuurlijk de nieuwste kleding uit de collectie van Carl Katervel of Tommy Hillkate in combinatie met een handtas van Futschi met geïntegreerde katbescherming in de vorm van kaas. Voor kater Tomkat en zijn vrienden wordt het daardoor steeds moeilijker een muis te vangen.

Maar de katten hebben hier een oplossing voor gevonden. Ze laten nagemaakte kledingstukken zien aan de muizen. De muizen schrikken van het feit dat hun kleding niet uniek is en op dat moment slaan de katten toe. Ook zijn de muizen zo verzot op nieuwe kleding, dat wanneer een kat een nieuwe collectie toont, zij op de kleding afrennen om daarna ten prooi te vallen aan een kattenklauw!

## SPELMATERIAAL



32 muizen



58 kledingstukken



9 kazen