

SPELREGELS

Alvorens je start: Gebruik een stabiele tafel om op te spelen. Kies een plek met voldoende licht. Ga bijvoorbeeld met je rug naar een raam of lamp zitten, zodat het licht op de voorkant van je blokken schijnt. Zo kan je de verschillende (en veranderende) kleuren van de sterren duidelijk onderscheiden. Zorg ervoor dat je tafel horizontaal is, omdat anders het mechanisme binnenin de blokken niet op de juiste manier functioneert.

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Stapel de blokken verticaal op elkaar om een constructie te maken die overeenkomt met de opdracht:
 - Starter-en Junior-level: Opdrachten tonen een constructie met gekleurde sterren (rood, blauw en groen). De positie én de kleur van de sterren op de voorkant van de blokken moet overeenkomen met de opdracht. Voor de starter-opdrachten heb je maar 2 of 3 blokken nodig. Voor junior-opdrachten moet je ze alle 4 gebruiken.
 - Expert-level: Opdrachten tonen een constructie met 4 blokken. De opdracht toont de positie van de sterren niet, maar in de oplossing moeten 5 GELE sterren zichtbaar zijn!
 - Master-level: Opdrachten tonen een constructie met 4 blokken. Onderaan elke opdracht staat de kleur en het aantal van elk soort ster aangeduid, maar niet hun positie. Wanneer een opdracht minder dan 5 sterren toont, betekent dit dat sommige "vensters" in de blokken een zwarte ster tonen.
- 3 Er is maar 1 oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.