

My first La Cucaracha

NL

Een flitsend spel voor 2 – 4
spelers vanaf 3 jaar

Ravensburger® spel nr. 20 582 0

Auteurs: Inka en Markus Brand

Illustraties: Janos Jantner (Beehive) · Foto's: Becker Studios

Design: DE Ravensburger, KniffDesign (handleiding)

Redactie: Anne Lenzen



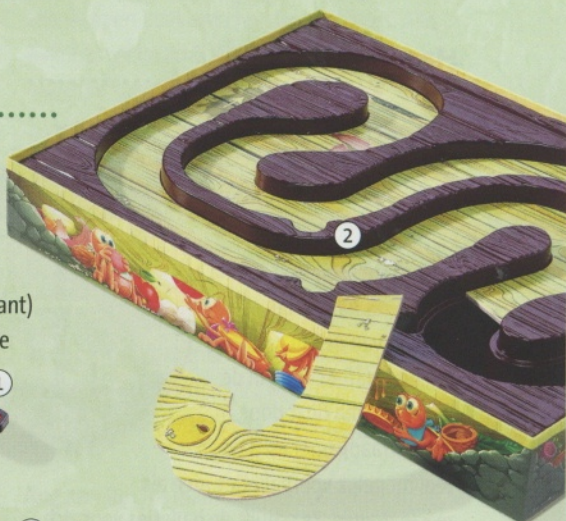
Mama zijn is een fulltime baan, zeker voor deze kakkerlak- mama.

Logisch, met 3.589 kinderen die steeds honger hebben! Mama flitst door de voorraadkamer en doet haar best om zo snel mogelijk veel voer door de gaten en kieren in de plankenvloer te schuiven.

Help mama haar kakkerlak-baby's te voeren. De speler van wie alle voerballetjes als eerste gevoerd zijn, wint het spel!*

Inhoud

- ① 1 mama kakkerlak
- ② 1 plankenvloer (2 delen)
- ③ 4 voorraadkisten
- ④ 16 voerballetjes (in vier kleuren)
- ⑤ 4 voorraadkist-plaatjes (alleen voor 4+ variant)
- ⑥ 1 hek (alleen voor 4+ variant) + 1 als reserve



* De mannelijke verwijswaarden worden uitsluitend gebruikt om de leesbaarheid te vergroten en worden in alle gevallen bedoeld als genderneutraal.

Voor het eerste spel

- Haal al het spelmateriaal uit de doos.
- Haal alle delen uit het karton.
- Druk voorzichtig het karton uit de gaatjes.
- Leg de bodem in de inzet van de doos.
- Druk het grote deel van de bodem zachtjes naar beneden, tot het vastklikt.
- Leg het kleine deel ook in de inzet. Dit wordt er in de loop van het spel steeds weer uitgehaald en klikt daarom niet vast.

Voor ieder spel

Zet het spel tussen jullie in.

Iedere speler pakt een voorraadkist en de balletjes met dezelfde kleur. Leg de balletjes in je kist. Pak mama kakkerlak uit de verpakking en zet haar klaar naast het spelbord.



Doel van het spel

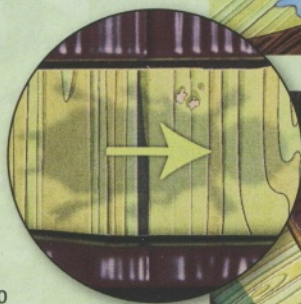
Help mama kakkerlak haar kinderen eten te geven! De speler van wie de voerballetjes als eerste helemaal op zijn, wint het spel.

Het spel begint

Alle spelers leggen één van hun voerballetjes op een startveld **1**.



De jongste speler zet mama aan en zet haar in de richting van de pijl op haar startveld (afbeelding in de cirkel). Mama flitst door de voorraadkamer en pakt zo veel mogelijk voerballetjes mee als ze kan dragen. Ze schuift de balletjes voor zich uit en probeert ze door de gaten in de vloer bij haar kinderen te brengen **2**. Dit lukt de ene keer beter en sneller dan de andere keer.





Balletjes die mama niet meeneemt of onderweg verliest, blijven daar liggen. Mama zal ze de volgende ronde vast wel weer meenemen.

Let op! Zodra een balletje in een gat valt, mag de speler van deze kleur meteen weer een nieuw balletje op één van de startvelden leggen

3.



Het spel is afgelopen

... zodra het laatste voerballetje van een speler in een gat valt **4**. Deze speler heeft het spel gewonnen!

Nog een ronde?

Pak het korte bodemdeel vast in het gaatje en haal het uit de doos. Kiep de doos in de richting van de open hoek en schud hem zachtjes. Alle balletjes rollen eruit. Verdeel de balletjes weer onder de spelers en speel nog een ronde!



Zijn jullie nu klaar met spelen?

Leg mama dan bij haar kinderen, hier past ze in de doos **5**.



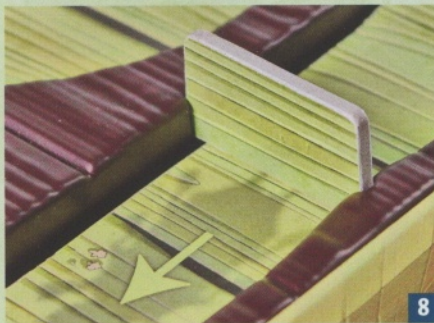
Tip: Soms blijft mama met haar pootjes in een gat hangen. Met een zacht tikje tegen de achterkant, helpen jullie haar verder **6**.

Nog een tip: Als mama na het wisselen van de batterijen erg langzaam is, laat een volwassene dan controleren of de batterijen er goed zijn ingedaan.

Variant voor geoefende helpers

Variant voor 4-jarigen

Alle voerballetjes komen als voorraad in een voorraadkist. Iedere speler krijgt een voorraadkist-plaatje. Op het plaatje **7** zien jullie welke balletjes jullie nodig hebben. Zet bovendien een hek in het spelbord **8**.



Wie aan de beurt is, zoekt uit de gezamenlijke voorraad de balletjes uit, die hij voor zijn plaatje nodig heeft en legt ze op de startvelden. Dan zet hij mama aan en zet haar voor het hek neer. Mama loopt zo precies een ronde, tot ze achter het hek blijft staan.

Alle balletjes die in deze ronde niet door de gaten gevallen zijn, halen jullie van het spelbord. Alle balletjes die onder het spelbord liggen, krijgt de speler. De speler legt ze op het plaatje van z'n voorraadkist. Wie als eerste alle vier de balletjes voor z'n plaatje heeft verzameld, wint het spel.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen.
Kleine ballen. Verstikkingsgevaar.

Lees voor het gebruik van de kakkerlak s.v.p. de aanwijzingen in de originele verpakking van de HEXBUG®.

Handleiding bewaren!

HEXBUG® and nano® are licensed registered trademarks
of Innovation First Trading SARL, 6 Melford Court, Hardwick Grange, Warrington UK WA1 4RZ

