

De wolkenmaker

Een coöperatief memospel voor 1 tot 4 spelers van 4 tot 99 jaar.

Auteurs: Christine Faust & Kristin Dittmann

Redactie: Patrick Tonn & Kristin Dittmann

Illustrator: Christine Faust

Duur van het spel: ca. 10 minuten

Inhoud van het spel

1 spelbord (bestaande uit 6 delen), 1 wolkenmaker, 1 kraai, 1 dobbelsteen, 21 receptenkaartjes, 24 ingrediëntenkaartjes (waarvan 3 met weerkikker), 1 handleiding

De wolkenmaker en zijn beste vriendin de kraai, zijn een geweldig team! Samen koken ze elke dag het ongelooflijkste weer. Maar vandaag is de wolkenmaker uitgenodigd voor een verjaardagsfeestje. Om ervoor te zorgen dat het toch prachtig weer wordt, hupt de kraai door het huis en zoekt ze alle ingrediënten bij elkaar om de wolkenmaker te verrassen.

Help de kraai en vul samen de drie receptenkaarten voordat de wolkenmaker weer thuis komt.

Voorbereiding van het spel

Puzzel het zesdelige spelbord in elkaar en leg het in het midden van de tafel. Schud de ingrediëntenkaartjes en leg in elke kamer drie of vier kaartjes neer met de afbeelding naar beneden. Het maakt niet uit in welke kamer drie of vier kaartjes liggen.

Zet de kraai op het schoorsteenveld met de afdruk van de kraaienpoten en de wolkenmaker op het veld met de koksmuts rechtsonder.

Schud de receptenkaartjes zonder dat je de afbeelding ziet en leg drie ervan met de ketelkant naar boven op de vierkantjes op de wolken. De overige receptenkaartjes heb je voor dit spel niet nodig en leg je weer in de doos. Houd de dobbelsteen bij de hand.



Verloop van het spel

Je speelt om de beurt, met de wijzers van de klok mee. Wie heeft het laatst een schaapjes-wolk gezien? Jij begint en mag met de dobbelsteen gooien.

Wat heb je gegoooid?



- **Afdruk van een kraaienpoot:**

Ga met de kraai net zoveel velden in het huis voor- of achteruit. Je mag met de kraai afslaan, maar niet omdraaien.



- **Kraai:**

Je mag met de kraai naar een wit veld naar keuze vliegen.



- **Koksmuts:**

O nee, nu moet de kraai opschieten! De wolkenmaker doet een stap richting de voordeur.

Waar is de kraai geland?

- **Wit veld:**

Draai in deze kamer een ingrediëntenkaartje naar wens om.

- **Blauw veld met ventilatiepijp:**

De kraai mag daar een kortere weg nemen en verdergaan op een uitgang naar keuze op de ventilatiepijp. Zet de kraai op het veld waar ze de ventilatiepijp wil verlaten.

Draai daarna in deze kamer een ingrediëntenkaartje naar wens om.



Wat is de afbeelding op dit ingrediëntenkaartje?

- **Een ingrediënt:**

Als op dit kaartje een ingrediënt staat afgebeeld dat ook op een van de drie receptenkaartjes staat, mag je het kaartje op dat receptenkaartje leggen. Heb je dit ingrediënt voor meerdere receptenkaartjes nodig, kies er dan één.

Als het ingrediënt voor geen van de recepten (meer) nodig is, moet je het kaartje weer omdraaien. Onthoud het kaartje dat je niet nodig hebt.



- **Een weerkikker:**

Een weerkikker zorgt voor chaos. Ruil het kaartje met de weerkikker voor een ander ingrediëntenkaartje naar keuze. Alle spelers mogen het geruilde kaartje bekijken. Onthoud de twee geruilde kaartjes en draai ze weer om.

Daarna is het de beurt aan de volgende speler, die met de dobbelstenen gooit.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra ...

... jullie alle drie receptenkaartjes hebben bedekt met de passende ingrediënten. Draai ze om en kijk welk fantastisch weer jullie deze keer gekookt hebben. Jullie hebben allemaal samen gewonnen.

of

... zodra de wolkenmaker bij de blauwe deur van zijn huis aankomt. De verrassing is mislukt en jullie hebben helaas verloren. Maar gelukkig wordt er morgen weer nieuw weer gekookt!

Tip: Het spel wordt eenvoudiger als je de drie kaartjes met de weerkikker uit het spel haalt. Leg vervolgens bij de spelvoorbereiding drie ingrediënten op elke kamer.



Beste ouders, lieve kinderen,

Na een leuke spelronde ontbreekt plotseling een deel van het spelmateriaal en is niet meer te vinden. Geen probleem! Onder www.haba.de/Ersatzteile kunt u altijd navragen of het nog verkrijgbaar is.