

Presto Pippo!

Wie ruimt het meeste servies af?

Een vrolijk behendigheidsspel voor 2 – 6 „rustige handen“ vanaf 4 jaar.

Spelsoort:	Behendigheidsspel
Spelers:	2 – 6 spelers vanaf 4 jaar
Inhoud:	1 speelbord met een restaurant erop, 1 ober van hout, 24-delig servies, 1 stoffen zak, spelregels
Auteur:	Torsten Marold/Christoph Cantzler
Illustraties:	Barbara Kinzebach

Het verhaal

In het restaurant „Da Pippo“ wordt het een puinhoop. Omdat je daar zo lekker kunt eten, komen er zeer veel gasten naar de zaak en willen bediening.

Uiterekend vandaag is de ober Pippo helemaal alleen en moet het servies van alle mensen afruimen. Kunnen jullie hem helpen?

Doel van het spel

Ieder kind stapelt zijn servies op de vlijtige ober Pippo. Steeds zwaarder beladen wordt hij van de ene naar de andere tafel geschoven. Wie bij het opstapelen en het schuiven maar weinig servies laat vallen maakt kans om te winnen.

Vorbereiding op het spel

Het **speelbord** wordt in het midden van de tafel gelegd. Het **24-delige servies** komt in de **stoffen zak**. Deze ligt aan de rand van het speelbord.

De **ober Pippo** wordt in het midden van het speelbord op de ster gezet.

De jongste speler mag met het spel beginnen.

Spelverloop

Iedere speler beslist welke **tafel** van het speelbordrestaurant hij neemt. Wie aan de beurt is, trekt de ober **voorzichtig** vanuit het midden van het speelbord **langs de stralen** van de ster naar zijn tafel toe, totdat hij tegen het tafelkleed komt. Als je wilt, mag je bij het schuiven van de ober allebei je handen gebruiken maar de ober mag niet worden opgetild, hij moet worden geschoven. Als de ober bij de tafel van de speler is aangekomen, neem je **een gedeelte** van het servies uit de zak, zonder in de zak te kijken, en stapelt dit op de handen of op het hoofd van de ober. Daarna schuif je de ober weer voorzichtig terug naar het midden en is de volgende speler aan de beurt.

Presto, Pippo!

Als een speler bij het volladen of bij het verschuiven van de ober heel veel tijd nodig heeft, dan roepen de andere spelers „Presto, Pippo!“, zodat het sneller gaat.

Wat gebeurt er als er servies afvalt?

Als een speler bij het volladen of verschuiven van de ober zo onhandig is dat er één of meer delen van het reeds opgeladen servies afvallen, dan moet hij deze delen op **zijn tafel** neerzetten. Deze worden tijdens het spel niet meer opgeladen en tellen aan het eind mee als minpunten.

Daarna moet de ober worden teruggeschoven naar het midden met het restant van het servies dat nog op hem opgestapeld is. Als er hier nog eens iets naar beneden valt, moet de speler dit eveneens op zijn tafel neerzetten.

Aanwijzing: In de loop van het spel staat er op verschillende tafels van de spelers naar beneden gevallen servies. Alle kinderen moeten daarom zeer goed oppassen dat delen, die bij het beladen of verschuiven van de ober op de grond vallen, niet worden verwisseld met andere delen die reeds naar beneden gevallen zijn. De speler die de „schade“ veroorzaakt, moet altijd het servies dat is gevallen bij zich neerzetten. Het is goed dat ieder kind zich de delen die op zijn tafel liggen altijd weer opnieuw goed inprint zodat er geen onenigheid ontstaat. Dat is niet moeilijk omdat de delen immers verschillend zijn (borden, bekers, pannen ...)

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als er in de stoffen zak geen servies meer zit.

Nu telt iedere speler het servies dat op zijn tafel staat, omdat hij dit heeft laten vallen. De speler met de minste delen wint.

Spelvariant voor kleine kinderen

Je kunt de volgende vereenvoudiging afspreken: Wie servies laat vallen, moet de delen niet onmiddellijk bij zich neerzetten, maar krijgt nog een **tweede poging**.

Hij mag het servies dat naar beneden is gevallen nog eens opladen. Pas daarna wordt het menens en moeten delen die naar beneden zijn gevallen op de eigen tafel worden gelegd.

En nog een tweede variant waarbij je de zak niet nodig hebt: Het servies wordt aan het begin gelijk verdeeld over alle spelers. Die zetten het op hun tafels en kunnen iedere keer zelf beslissen welk deel zij op de ober willen laden.

Het spel is afgelopen als de eerste speler geen servies meer op zijn tafel heeft staan. De desbetreffende speler heeft dan gewonnen.

En nu veel plezier bij het opladen en verschuiven – en „Presto Pippo“!