

STARLINK™



Markus Slawitscheck
Arno Steinwender
Gaëtan Noir

Inhoud

- ✦ 100 Sterrenbeeldkaarten
- ✦ 1 Afwasbaar speelbord
- ✦ 2 Witte uitwisbare stiften
- ✦ 1 Telescoopkaart
- ✦ 1 Zandloper

Inleiding

Word astronoom en ontwerp je eigen sterrenbeelden! In elke beurt is één speler sterrenastronoom. Hij moet sterren verbinden om een nieuw sterrenbeeld te vormen. De andere spelers moeten raden welk woord de sterrenastronoom tekent.

Doel van het spel

Verbind sterren op het speelbord en vorm zo een sterrenbeeld van het woord dat je moet tekenen. Als een andere speler raadt welk woord je tekent, krijgen jullie allebei punten voor jullie teamwork. Als je sterrenbeeld bovendien in de telescoop op de telescoopkaart past, krijgen jullie allebei een extra punt. De speler die aan het einde van het spel de meeste punten heeft, wint en wordt uitgeroepen tot de beste astronoom.

Vorbereiding

- ✦ Leg het speelbord op de tafel
- ✦ Schud de sterrenbeeldkaarten en leg ze als een gedekte trekstapel op de tafel
- ✦ Zet de zandloper naast het speelbord

De speler die het dichtst bij een raam zit, is de startspeler. Vervolgens zijn de spelers met de klok mee aan de beurt.

Spelverloop

In jouw beurt:

- 1 Neem de bovenste kaart van de trekstapel en kies een van de twee woorden om te tekenen. Laat de kaart niet aan de andere spelers zien.
- 2 Draai de zandloper om. Je tijd gaat nu in.
- 3 Kies een ster op het speelbord en begin daar je tekening. Je tekening moet aan de volgende regels voldoen:
 - ✦ Je mag zoveel sterren als je wilt verbinden om het gekozen woord uit te beelden.
 - ✦ Je mag alle sterren gebruiken, zowel de schitterende als de doffe sterren.
 - ✦ Je mag alleen rechte lijnen trekken tussen twee sterren.
 - ✦ Als een ster al werd gebruikt in een sterrenbeeld, mag je ze niet in jouw sterrenbeeld gebruiken. Een ster mag wel verschillende malen in één sterrenbeeld worden gebruikt (je mag dus verschillende rechte lijnen trekken vanuit dezelfde ster).
 - ✦ Je mag je sterrenbeeld of een deel ervan indien nodig uitvegen en opnieuw tekenen zolang je nog tijd over hebt.

Opmerking: Je hoeft je tekening niet te eindigen in de ster waar je begon en je mag je stift van het speelbord halen terwijl je tekent.

Als de zandloper leeg is, MOET je stoppen met tekenen.



