

SPELREGELS

Voor je begint: Draai het spelbord, zodat het woord "SmartGames" leesbaar is voor de speler.

- 1** Kies een opdracht. Opdrachten tonen een bovenaanzicht. Plaats de eieren en dino's exact zoals afgebeeld.
- 2** Plaats alle andere dino's op het spelbord:
 - De poten van de dino's moeten altijd perfect passen over de pinnen in het spelbord, zodat ze vlak op het spelbord staan. Elke dino zal twee naast elkaar liggende pinnen bezetten.
 - De poten van de dino's kunnen natuurlijk niet bovenop eieren geplaatst worden.
 - Een staart van een dino kan soms wel boven een ei hangen, maar nooit boven het ei met de baby-dino.
 - Een staart van een dino mag over de rand uitsteken, maar enkel indien er daar een opening tussen de planten is.
 - Je kan nooit staarten van verschillende dino's op dezelfde plaats zetten, omdat dan één van de dino's niet meer mooi vlak op het spelbord kan staan.
 - De kop en nek van de rode dino werkt op een vergelijkbare manier als de staarten: de kop kan over eieren en tussen planten over de rand van het spelbord hangen. Maar ook de kop van de rode dino kan niet op een plaats terecht komen waar er al een staart is.
- 3** Er is telkens maar één oplossing, die je op de achterzijde van elke opdracht kan terugvinden.



Hints ouders en leerkrachten:

Voor jonge kinderen is dit spel uitdagender dan het lijkt, omdat het een 3D puzzel is. Voor het STARTER en JUNIOR level, is het waarschijnlijk moeilijker om de opdracht klaar te zetten, dan om de oplossing te vinden. Daarom zullen jonge kinderen in het begin begeleiding nodig hebben, vooral bij het klaarzetten van een nieuwe opdracht.