



Inhoud: 1 Bob-bord, 24 voorwerpfiches.

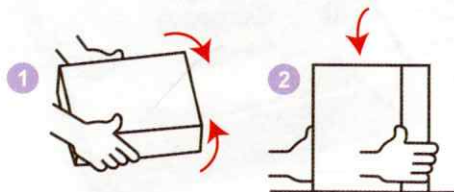
Bob heeft een gekke eetlust en eet niet alles wat hij voorgeschoteld krijgt. Kun jij alle voorwerpen vinden die hij heeft opgeslokt? Een geheugen- en samenwerkingsspel voor jonge kinderen.

Spelprincipe: Bob lust alles, maar niet de hele tijd. De spelers leggen fiches op de tafel van Bob en doen de doos weer dicht. De doos wordt geschud en weer geopend! Ondertussen heeft Bob een aantal fiches doorgeslikt (ze zijn via Bobs keelgat op de bodem van de doos gevallen). Samen proberen de spelers uit te zoeken welke fiches verdwenen zijn.

Doel van het spel: Alle voorwerpen vinden die Bob heeft opgeslokt.

Vorbereiding van het spel: Maak de speldoos leeg en leg het Bob-bord er bovenop. Leg de voorwerpfiches ernaast.

Spelverloop: De spelers kiezen samen tussen 3 en 10 voorwerpen. Terwijl ze de fiches benoemen, leggen ze deze een voor een achter elkaar op de tafel op het Bob-bord. Daarna wordt de doos weer dichtgedaan. Eén speler schudt de doos alle kanten op: eerst horizontaal heen en weer (zie plaatje 1) en dan verticaal op en neer (zie plaatje 2).



De doos wordt weer op tafel gezet en geopend.

De spelers moeten samen de fiches opnoemen die door Bob zijn doorgeslikt (oftewel die door de opening van zijn mond zijn verdwenen). Wanneer ze denken dat ze alle ontbrekende voorwerpen hebben gevonden, controleren ze dit door het Bob-bord op te tillen.

Als de spelers alle doorgeslikte voorwerpen juist hebben opgenoemd, hebben ze het spel gewonnen!

Einde van het spel:

Je kunt het spel zo vaak spelen als je wilt.

Een andere mogelijkheid is om een reeks uitdagingen te doen:

Uitdaging 1: begin met 3 voorwerpen op tafel.

- Als de spelers het spel gewonnen hebben (alle voorwerpen zijn gevonden), gaan ze door naar de volgende uitdaging.
- Zo niet, dan doen de spelers de uitdaging opnieuw totdat ze het goed hebben.

Uitdaging 2: begin met 4 voorwerpen op tafel.

- Als de spelers het spel gewonnen hebben, gaan ze door naar de volgende uitdaging.
- Zo niet, dan doen de spelers de uitdaging opnieuw totdat ze het goed hebben.

Uitdaging 3: begin met 5 voorwerpen op tafel.

En zo gaat het spel verder, tot je met 10 fiches op tafel begint.

Een spel van Émilie en Jérôme Soleil