

## INHOUD

- 45 blokjes in 5 verschillende kleuren (9 per kleur)
- 6 naturel blokjes (de ongeverfde blokjes)
- 4 witte blokjes
- 1 katoenen zak
- 1 spelregelboekje

## SPELIDEE

De K3, ook wel *Broad Peak* genoemd, bevindt zich 8.051 m boven zeeniveau. Er wordt gezegd dat het één van de moeilijkste bergen is om te beklimmen. Bereid je beklimming zorgvuldig voor, klim stap voor stap en probeer als laatste over te blijven om het spel te winnen.

### 1. ZET HET BASISKAMP OP

Bouw eerst het basiskamp op bij de K3 als beginpunt voor je tocht naar de top:

- Stop alle gekleurde blokjes in de katoenen zak (houd de witte en naturel blokjes apart).
- Haal zonder te kijken 9 blokjes uit de zak en plaats ze in een rechte lijn naast elkaar op het midden van de tafel.
- **Opmerking:** je hebt minstens 4 verschillende kleuren nodig. Heb je minder kleuren gepakt, stop de blokjes dan terug in de zak en begin opnieuw.



## 2. DE OPBOUW VAN DE PYRAMIDE

- Het aantal blokjes waarmee je begint en de breedte van de basis van je pyramide hangt af van het aantal spelers; zie de tabel hieronder. Haal om de beurt gekleurde blokjes uit de zak; pak zonder te kijken 3 blokjes, geef de zak door aan de volgende speler en ga zo verder tot iedereen het juiste aantal blokjes heeft. Verdeel ook de witte en naturel blokjes.
- Bij een spel met drie spelers wordt één wit blokje apart gelegd; deze kan later tijdens het spel door één van de spelers worden gepakt (zie 'Eliminatie'). Haal de blokjes die niet worden gebruikt uit het spel. Stapel tot slot al je blokjes dakpansgewijs op in de vorm van een pyramide.
- Rangschik en stapel al je blokjes op de pyramide, waarbij een blokje de onderste twee overlapt. K3 is een programmeerspel, waarbij je na één keer spelen merkt, dat het belangrijk is welke blokjes je waar neerzet. De grootte van de pyramide en het aantal blokjes is afhankelijk van het aantal spelers die meedoen; kijk in onderstaande tabel.

**Opmerking:** bij een spel met 4 spelers plaats je het witte blokje naast je pyramide. Deze is op elk moment tijdens het spel beschikbaar om ingezet te worden.

## 3. START VAN HET SPEL

De speler die als eerste zijn of haar pyramide klaar heeft, begint het spel. Speel vervolgens om de beurt met de wijzers van de klok mee.



Aantal spelers	Aantal blokjes per speler	Aantal blokjes voor de basis van elke pyramide
2	2 witte blokjes 2 naturel blokjes 17 gekleurde blokjes	6 blokjes
3	1 wit blokje 2 naturel blokjes 12 gekleurde blokjes	5 blokjes
4	1 wit blokje 1 naturel blokje 9 gekleurde blokjes	4 blokjes

## SPELVERLOOP

Tijdens je beurt moet je één van de blokjes uit je pyramide pakken en gebruiken. Je kunt kiezen uit de volgende opties:

- Speel een **gekleurd blokje** en plaats deze op de K3.
- Speel een **naturel blokje** en plaats deze op de K3. Een naturel blokje is een joker en kan elke kleur vervangen.
- Speel een **wit blokje**: Verwijder deze uit je pyramide en sla een beurt over. Elk wit blokje kan per spel één keer worden gebruikt.

Voor het kiezen en plaatsen van een blokje gelden de volgende regels:

- Je kunt een blokje alleen spelen als deze bereikbaar is, dus wanneer er geen andere blokjes op staan.
- Een blokje wordt altijd midden op twee andere blokjes op de K3 geplaatst.
- Een gekleurd blokje moet altijd op minstens één blokje met dezelfde kleur worden geplaatst, of op een naturel blokje. Een naturel blokje kan op elk willekeurig blokje worden geplaatst. Let op: het plaatsen van een blokje op twee blokjes met dezelfde kleur (gekleurd of naturel) levert een straf op (zie hieronder).
- Je mag slechts één blokje per beurt spelen.

## STRAF

Het plaatsen van je blokje op twee blokjes met dezelfde kleur levert een straf op. De speler die voor je aan de beurt was en die nog in het spel is, kiest één van je beschikbare blokjes en plaatst deze naast zijn of haar eigen pyramide. Dit blokje maakt voor de rest van het spel deel uit van de beschikbare blokjes van deze speler en kan worden gespeeld tijdens toekomstige beurten of worden gekozen door een tegenstander als onderdeel van een toekomstige straf.

**Opmerking:** bij een spel met vier spelers kan het witte blokje naast de pyramide ook worden gekozen bij het uitvoeren van een straf.

## ELIMINATIE

Als je aan de beurt bent en je kunt niet langer spelen (door een blokje te plaatsen of door te passen met een wit blokje) dan ben je uit het spel geëlimineerd.

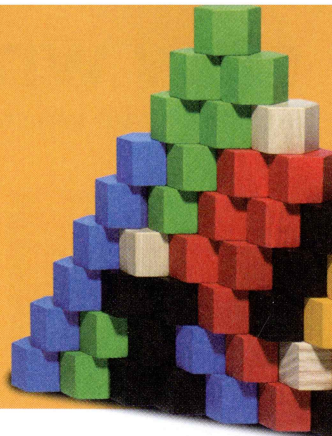
Bij een spel met drie spelers ontvangt de speler die aan de beurt was voor de speler die wordt geëlimineerd, het witte blokje dat aan het begin van het spel apart is gelegd. Dit blokje wordt naast zijn of haar pyramide geplaatst en kan worden gespeeld tijdens toekomstige rondes.

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel stopt zodra je laatste tegenstander geëlimineerd is en er nog maar één speler over is. De overgebleven speler wint direct het spel.

**Opmerking:** het kan gebeuren dat de K3 helemaal af is, maar dat de spelers nog blokjes over hebben. Plaats in dit geval je volgende blokje aan één van de uiteinden van de K3, op hetzelfde niveau als de basis en vervolg het spel.

Het is moeilijk om weerstand te bieden aan de roep van de bergen en de kans is groot dat je de K3 opnieuw wilt beklimmen. Hoeveel beklimmingen je ook uitvoert, respecteer de natuur en laat de berg zo schoon mogelijk achter.



## COÖPERATIEVE VARIANT

Bij de coöperatieve variant maakt iedereen deel uit van dezelfde klimgroep. Het is de bedoeling om samen de top van de K3 te bereiken. Zodra het laatste blokje geplaatst is, hebben jullie de top bereikt en het spel gewonnen! Maar als één van jullie tijdens het spel vastloopt, is de expeditie voorbij en verliezen jullie het spel.

Speel volgens de regels hierboven: plaats tijdens je beurt een van je bereikbare blokjes. Overleg met elkaar en bespreek vooraf welke strategie jullie willen volgen. Ook in deze spelvariant geldt de straf wanneer je een blokje op twee blokjes met dezelfde kleur plaatst. Denk hier goed over na en gebruik het in jullie voordeel! Zal iedereen de top bereiken? In een klimgroep wordt niemand achtergelaten! Veel geluk!