

Aantal spelers: 2-4

Leeftijd: vanaf 7 jaar

De fiches worden gelijkmatig over de ten hoogste 4 spelers verdeeld: 2 x 16, 3 x 10 of 4 x 8 fiches.

De veer wordt in de standaard gezet en even aangedrukt. Op de veer wordt het kapje, met de punt naar boven, geplaatst. Die punt doet dienst als as voor de 'speelschijf'. Raadpleeg de tekening.

De kleinste afstand, waarop de spelers van de schijf gaan zitten (of staan) bedraagt 30 cm tussen de gebalde vuist van de gestrekte arm en het middelpunt van de schijf.

De bedoeling van het spel is, dat iedere speler probeert, zo snel mogelijk zijn voorraad fiches kwijt te raken. Dit doet hij door, als hij aan de beurt is, ten minste één fiche op de schijf te gooien, waarna hij zijn beurt aan de volgende speler mag overgeven. Meent de speler echter, dat hij in die beurt meer dan één fiche kan kwijt raken, dan gaat hij door met het gooien van fiches op de schijf. Maar, let wel: vallen er tijdens zijn beurt fiches van de schijf, dan is de beurt van die speler voorbij en moet hij de van de schijf gevallen fiches bij zijn voorraad doen.

Vindt een speler, als het zijn beurt is, het te gewaagd om een fiche op de schijf te gooien, omdat hij bang is dat hij er dan veel fiches zal afgooien, dan kan die speler opzettelijk misgooien, d.w.z. proberen zodanig te gooien dat de fiche, na de bovenkant van de schijf te hebben geraakt, er weer afspringt. Wie als eerste door al zijn fiches één is, is de winnaar van dit spel. Men kan ook verscheidene rondjes spelen om een uiteindelijke winnaar te bepalen.

