



Ook Verkrijgbaar:



### Doel van het spel:

- Speel als eerste al je kaarten weg door de cijfers van 1 tot 10 te rangschikken.

### Vorbereiding:

- Alle spelers gaan best naast elkaar aan de tafel zitten, zodat iedereen de kaarten goed kan zien.
- In totaal zitten er 7 reeksen van 10 kaarten in het spel. Spreek op voorhand af met hoeveel en met welke reeksen je zal spelen. Dit zal ook meteen de moeilijkheidsgraad van het spel bepalen. Je speelt wel best met minimum 3 reeksen.
- Schud alle kaarten goed door elkaar en geef elke speler 3 kaarten. Alle spelers houden hun kaarten in hun hand zodat de andere spelers ze niet kunnen zien.
- Leg de rest van de kaarten met de rugzijde omhoog op de tafel en draai de eerste kaart om als startkaart om aan te leggen.

### Spelen:

- Elke speler neemt om de beurt eerst de bovenste kaart van de trekstapel en tracht nadien zoveel mogelijk kaarten uit zijn hand aan de kaart(en) op tafel te leggen.
- Kan je niet aanleggen, dan is het de beurt aan de volgende speler en hou je al je kaarten bij.

- Aanleggen doe je zo:
  - Met een kaart uit een reeks waarvan er al kaarten op tafel liggen, kan je aanleggen als jouw cijfer eentje hoger of lager is dan de kaart die reeds op tafel ligt. Zo kan je aan een kaart met 3 vingers op tafel, ofwel een kaart met 2 vingers of een kaart met 4 vingers aanleggen.



- Met een kaart uit een andere reeks kan je ook aanleggen, zolang het cijfer maar hetzelfde is als een cijfer dat al op tafel ligt. Deze kaart leg je dan boven of onder de kaart die reeds op tafel ligt. Zo kan je aan een kaart met 5 vingers een schrijfkaart met het cijfer 5 aanleggen.



op de schrijfkaarten uit te vegen met een droge doek of de wisser van de stift.

Om de leesbaarheid te verhogen, kunnen de spelregels genderspecifieke bewoording bevatten. We willen je echter vragen om deze als genderneutral te beschouwen.



- Als je de jokerkaart trekt, moet je deze meteen in het spel brengen. Je kan deze kaart overal aanleggen en alle spelers kunnen deze later in het spel vervangen door de kaart die de joker vervangen heeft. Je moet de joker dan wel meteen ergens anders op de tafel aanleggen.
- Als alle kaarten van de trekstapel op zijn, gaat het spel gewoon verder tot één van de spelers alle kaarten heeft kunnen wegspeelen.

### De winnaar:

De eerste speler die al zijn kaarten heeft weggespeeld, wint het spel.

### Spelvariant:

#### Doel van het spel:

- Leer de juiste volgorde van de cijfers kennen door ze aan elkaar te puzzelen.
- Dit spel is speciaal voor de jongste spelers (vanaf 4 jaar) en wordt enkel gespeeld met de twee puzzelreeksen van 1 tot 10. Hierbij past 1 kaart steeds tegen een andere, zoals bij een puzzel, waardoor er een afbeelding ontstaat.



### Vorbereiding:

- Beslis welke van beide spelers zal spelen met welke puzzelreeks.
- Elke speler kiest nu een kaart uit de gekozen puzzelreeks en legt deze voor zich op tafel met de afbeelding naar boven.
- Schud nu de resterende 18 kaarten en leg ze in 3 rijen van 6 kaarten met de rugkant naar boven op tafel.

### Spelen:

- Draai nu om beurt één van de 18 kaarten om en kijk of ze past aan jouw kaart.
  - Past deze kaart aan die van jou, dan kan je ze meteen aanleggen. Je blijft ook aan de beurt zolang je kaarten kan aanleggen.
  - Past de omgedraaide kaart niet aan die van jou, dan leg je ze terug op tafel en is de volgende speler aan de beurt.
- Hou zeker een oogje in het zeil als je zelf niet aan de beurt bent, zo kan je te weten komen waar die ene kaart die jij zoekt juist ligt.

### De winnaar:

De eerste speler die alle kaarten van zijn puzzelreeks in de juiste volgorde heeft gelegd, is de winnaar.