



The POTION

Leeftijd: 8+

Aantal Spelers: 3-7

Speelduur: 10 minuten

Een epische ontmoeting tussen de beroemdste alchemisten ter wereld heeft plaats.

Inhoud

- 3 x Dobbelstenen
- 42 x Ingrediënten fiches
- 14 Kevers (blauw)
- 14 Paddenstoelen (rood)
- 14 Flesjes (groen)
- 1 x Potion Fles
- 1 x Spelregels

Elke alchemist begint met dezelfde basisingrediënten; zeldzame Paddenstoelen, Flesjes met een geheime vloeistof en giftige Kevers. Met humor en bluff concurreren ze met elkaar om hun ingrediënten kwijt te raken en de controle te nemen over de toverdrank in de Potion Fles. Kijk aandachtig naar de handelingen van je tegenstanders en misleid hen in dit unieke bluff- en gokspel!

Doel van het spel

De eerste speler die slechts één type ingrediënt in zijn bezit heeft, wint het spel.

Opstelling

Elke speler ontvangt 2 fiches van elk type ingrediënt (2 blauwe Kevers, 2 rode Paddenstoelen, 2 groene flesjes)

Leg de overige ingrediënten opzij. Plaats de lege Potion Fles in het midden van de tafel.

De spelers houden al hun ingrediënten in één hand.

Nota: De ingrediënten blijven geheim, verstopt in de hand van elke speler, zodat de tegenstanders niet kunnen zien welke ingrediënten overblijven.



Spelverloop (4-7 Spelers)

Aan het begin van elke ronde, rolt een speler de 3 dobbelstenen om te bepalen op welke ingrediënten de spelers zullen bieden. Daarna kiezen de spelers, elk in het geheim, één ingrediënt uit hun hand en plaatsen deze in hun andere hand. Wanneer alle spelers hun keuze hebben gemaakt, worden alle gekozen ingrediënten onthuld.



Vergelijk de ingrediënten met het resultaat van de dobbelstenen. Spelers die aan de overwinningsvoorwaarden van een dobbelsteen voldoen, mogen hun ingrediënt in de Potion Fles plaatsen. De spelers die niet aan de voorwaarden voldoen, behouden hun ingrediënt. De dobbelstenen worden aan de volgende speler links gegeven, ze worden gerold en een nieuwe ronde gaat van start.

Spelregels

1) Je voldoet aan een overwinningsvoorwaarde wanneer het totale aantal onthulde ingrediënten van één type gelijk is aan één zijde van een dobbelsteen. De spelers die dat ingrediënt hebben onthuld mogen hun ingrediënt in de Potion Fles plaatsen. (zie ook voorwaarden van regel 3) De andere spelers behouden hun ingrediënt.

(Nota: Dobbelstenen met hetzelfde type ingrediënt mogen niet samengevoegd worden. Zie voorbeeld 2).

2) Indien een speler een ingrediënt heeft onthuld dat op geen enkele dobbelsteen zichtbaar is, en geen enkel ingrediënt onthuld door de andere spelers voldoet aan de overwinningsvoorwaarden, mag/mogen de speler(s), die het ingrediënt hebben onthuld welk op geen enkele dobbelsteen zichtbaar is, het ingrediënt in de Potion Fles plaatsen. (zie ook condities van regel 3)

3) Indien tijdens een ronde ALLE spelers voldoen aan de overwinningsvoorwaarden, mag NIEMAND een ingrediënt in de Potion Fles plaatsen en begint er een nieuwe ronde.

Voorbeelden van een 4-spelers spel.

Voorbeeld 1

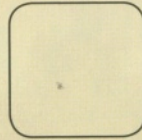
Uitslag van de dobbelstenen:



Dobbelsteen 1



Dobbelsteen 2



Dobbelsteen 3



Emma



Zoe



Phil



Dan

Emma en Zoe hebben de Kever gekozen en voldoen aan de voorwaarde van dobbelsteen 1, ze mogen de Kever fiches in de Potion Fles plaatsen. Dan heeft de Paddenstoel gekozen, hij voldoet aan de voorwaarde van dobbelsteen 2 en mag daarom ook de fiche afleggen. Phil heeft het flesje gekozen, hij voldoet aan geen enkele voorwaarde en daar andere spelers wel aan een voorwaarde voldoen moet hij zijn fiche behouden.

Voorbeeld 2

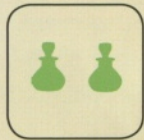
Uitslag van de dobbelstenen :



Dobbelsteen 1



Dobbelsteen 2



Dobbelsteen 3



Emma



Zoe



Phil

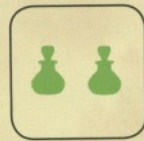


Dan

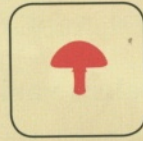
Emma, Zoe, en Dan onthullen een totaal van 3 Flesjes. De totale hoeveelheid ingrediënten voldoet niet aan de overwinningsvoorwaarde van één dobbelsteen. (Dobbelstenen met hetzelfde type ingrediënt mogen niet samengevoegd worden - 1 Flesje en 2 Flesjes mogen niet opgeteld worden tot 3 Flesjes), ze behouden daarom hun fiches. Phil voldoet niet aan de overwinningsvoorwaarde van een dobbelsteen en behoudt ook zijn fiche.

Voorbeeld 3

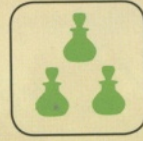
Uitslag van de dobbelstenen :



Dobbelsteen 1



Dobbelsteen 2



Dobbelsteen 3



Emma



Zoe



Phil



Dan

Emma en Dan onthullen Paddenstoelen. De overwinningsvoorwaarde van de dobbelsteen is één Paddenstoel, ze behouden daarom hun Paddenstoel fiche. Phil heeft een Flesje onthuld, hij voldoet ook niet aan een overwinningsvoorwaarde en behoudt daarom zijn fiche. Zoe heeft gegokt op het falen van de andere spelers (om te voldoen aan een voorwaarde) door een Kever te spelen, ze mag daarom haar fiche afleggen. (Zie regel 2)

Einde van het Spel

Als aan het einde van een ronde, een speler enkel één type ingrediënt in zijn hand heeft, onthult hij de overblijvende fiche(s) aan zijn tegenstanders en wint deze speler het spel. Indien meerdere spelers tegelijk de overwinning behalen, delen deze spelers de overwinning.



3-Spelers variant

Bij het spelen van een spel met 3 spelers, gebruikt men slechts 2 dobbelstenen.

Leg de dobbelsteen waar steeds 3 ingrediënten op afgebeeld zijn opzij.

Alle andere spelregels blijven ongewijzigd.

The POTION

Age : 8+

Joueurs : 3-7

Temps de jeu : 10 min.

Une rencontre au sommet entre les alchimistes les plus futés se dessine.

Contenu

3 dés Ingrédients
42 jetons Ingrédients
14 Scarabées (bleu)
14 Champignons (rouge)
14 Fioles (vert)
1 Bouteille
1 Livret de règles

Chaque alchimiste aura en sa possession au départ les mêmes ingrédients de base : champignons rares, fioles de liquide secret et scarabées venimeux. Serez-vous l'alchimiste le plus astucieux qui réussira à se débarrasser de ses ingrédients en premier et ainsi prendre le contrôle de la potion? Étudiez bien les gestes et expressions de vos adversaires dans ce jeu unique de bluff et de déduction!