

POKEREN MET SPEELKAARTSTENEN

♦♠ Regels ♥♣

Inhoud:

- 1 spelbord
- 4 steentjesrekjes
- 52 stenen met afbeeldingen van speelkaarten
(complete stok speelkaarten)



4 – 2 x Jokers (voor elke kaart inzetbaar met 2 x de waarde van de kaarten van de combinatie)



4 – 3 x Jokers (voor elke kaart inzetbaar met 3 x de waarde de kaarten van de combinatie)

Stoffen zak om de stenen in te bewaren

Doel van het spel

Scor de meeste punten door nieuwe pokercombinaties te spelen en/of uw stenen te gebruiken om bestaande combinaties op het bord te veranderen in nieuwe combinaties (in de vorm van een kruiswoordpuzzel).

Van start gaan

1. Open het spelbord en leg het op een vlak oppervlak.
2. Kies iemand die de puntentelling bijhoudt en zorg voor pen en papier.
3. Geef elke speler een rekje om zijn/haar stenen op te zetten.
4. Elke speler pakt een steentje uit de zak. De speler met het steentje met de hoogste waarde mag beginnen. Doe alle stenen weer terug in de zak. De spelers spelen daarna om beurten (met de wijzers van de klok mee).

Het spel

1. Elke speler haalt 5 stenen uit de zak en plaatst deze op zijn/haar stenenrekje.
2. De eerste speler legt een pokercombinatie van maximaal 5 stenen op het midden van het bord (zorg ervoor dat ten minste een van de stenen op de gelen vakjes ligt, die het midden van het bord aangeven. Een paar Boeren is de laagste combinatie die mag worden gespeeld (2 is de laagste steen, de aas de hoogste steen). De punten die de speler hiermee verdient, worden bijgehouden door de puntenteller. Nadat een speler heeft gespeeld, mag hij of zij net zoveel stenen uit de zak halen als zijn gespeeld. Zo heeft iedereen altijd vijf stenen op zijn/haar rekje.
3. Als spelers een steen niet kunnen spelen, of de stenen op hun rekje simpelweg willen verbeteren, kunnen ze hun beurt gebruiken om de stenen op hun rekje te ruilen voor nieuwe stenen uit de zak. Als een speler stenen ruilt, kan hij of zij diezelfde beurt geen stenen meer spelen.
4. De volgende speler speelt dan een combinatie van maximaal 5 stenen en vult de gespeelde stenen weer aan met stenen uit de zak. De puntenteller houdt de score bij.
5. Als een speler geen steen kan aanleggen en er geen stenen meer in de zak zitten, gaat zijn/haar beurt verloren en gaat de volgende speler verder.
6. Als alle spelers hun beurt voorbij moeten laten gaan omdat ze geen stenen meer kunnen aanleggen en er geen stenen meer in de zak zitten, is het spel voorbij.

WINNAAR: De speler met het hoogste aantal punten wint het spel.

Spelregels

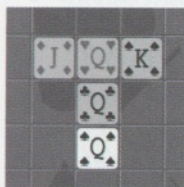
- Er moet altijd minimaal een Pair Boeren worden gespeeld.
- Er mogen meerdere combinaties per beurt worden gemaakt.
- Een combinatie mag maximaal 5 stenen beslaan (aan een Full House met 3 Dames en 2 Heren mag geen Heer of Dame worden toegevoegd om een Four of a Kind te maken).
- Alle combinaties moeten worden aangelegd aan een bestaande pokercombinatie op het spelbord. Net zoals bij kruiswoordpuzzels mogen geen diagonale combinaties worden gelegd.
- Alle combinaties moeten in alle richtingen officiële pokercombinaties zijn. Een combinatie aansluiten waarmee een eerder gespeelde pokercombinatie ongeldig wordt, is niet toegestaan.
- Spelers mogen wel aanleggen aan bestaande combinaties om hier een nieuwe combinatie van te maken. Een Dame die wordt aangelegd aan een Pair Dames wordt een Three of a Kind (zie voorbeeld 1).
- Als een speler een steen aanlegt aan het eind van een bestaande combinatie om een nieuwe pokercombinatie te maken, mag hij of zij die steen gebruiken om een nieuwe combinatie te maken die loodrecht op de eerste staat. In dat geval krijgt deze speler de volledige punten voor beide combinaties (zie voorbeeld 2).
- Straights bestaan enkel uit 5 stenen; 4 stenen is geen Straight. Als een Straight is gespeeld, kan aan het eind ervan geen steen worden aangelegd, zelfs als de steen aansluit op de serie.
- De punten voor de combinatie die wordt gespeeld en de punten van alle combinaties die worden veranderd in nieuwe combinaties, tellen voor de speler die deze combinatie speelt.

Jokerstenen

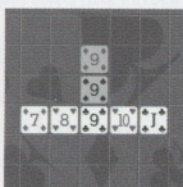
- Jokers kunnen voor elke steen worden gebruikt. Ook nadat een Joker is gespeeld, kan deze voor alle spelers voor elk steen blijven gelden. Alleen de speler die de Joker oorspronkelijk op het bord heeft gelegd, kan de vermenigvuldiger gebruiken voor een hogere score (zie

onderstaand).

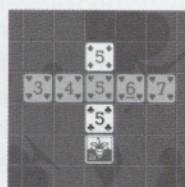
- Er zijn twee soorten Jokerstenen.
- Vermenigvuldig je combinatie met 2 door een 2 x Joker (zie voorbeeld 3).
- Vermenigvuldig je combinatie met 3 door een 3 x Joker (zie voorbeeld 4).
- Als een speler een Joker gebruikt om twee of meer combinaties te leggen, moet hij of zij kiezen voor welke combinatie de Joker wordt ingezet. De andere combinaties scoren normaal (zie voorbeeld 5).
- Als een speler meer dan één Jokersteen speelt, moet hij of zij kiezen welke vermenigvuldiger hij/zij wil gebruiken om de score te verhogen.
- Een Jokersteen kan niet op twee verschillende manieren worden gebruikt in één spelbeurt (zie voorbeeld 6).



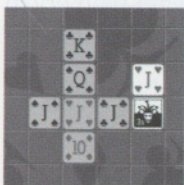
Voorbeeld 1
door een Dame toe te voegen
ontstaat een Three of a kind



Voorbeeld 2
score: Three of a Kind geeft 3 punten plus
4 punten voor een Straight = 7 punten



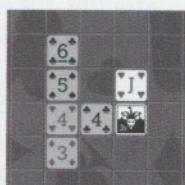
Voorbeeld 3
score: Four of a Kind geeft 7 punten
met 2 x Joker = 14 punten



Voorbeeld 4
score: Three of a Kind geeft 3
punten met 3 x Joker = 9 punten



Voorbeeld 5
score: Four of a Kind geeft 7 punten met 3 x
Joker = 21 punten met nog eens 2 punten
van een Pair = 23 punten (de speler kiest
ervoor om de Four of a Kind te
vermenigvuldigen)



Voorbeeld 6
de Joker KAN NIET een 4 zijn en een
Boer tijdens een en dezelfde beurt.

Alternatieve spelregels

Sneller/eenvoudiger spelen: Pairs hoeven geen Boeren of hoger te zijn.
Voor gevorderden: haal enkele (of alle) Jokerstenen uit het spel.