

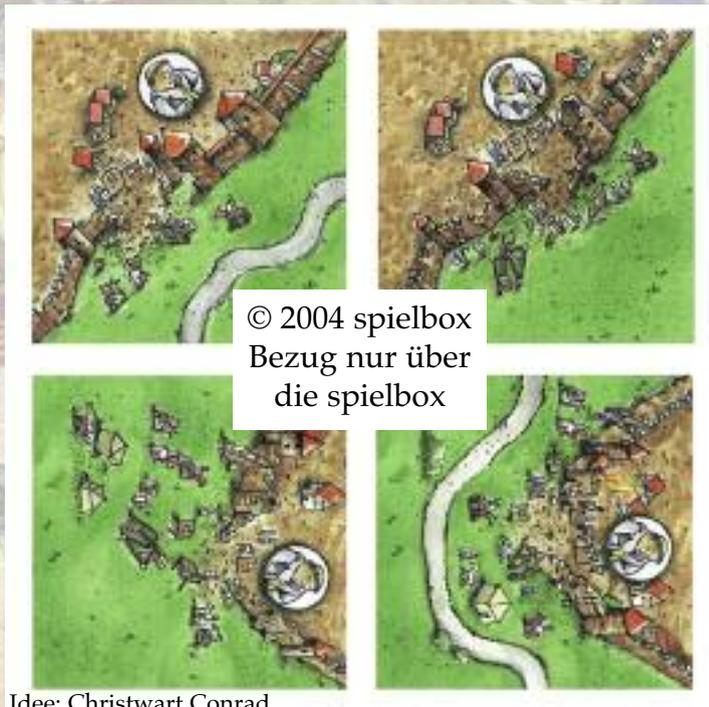
Carcassonne - Die Katharer



Spielen bildet,
sagt man.

Geschichte für Carcassonne-Spieler, Kapitel 1

Im Laufe des 11. und 12. Jahrhunderts entwickelte sich im Süden Frankreichs eine neue Religion, der Katharismus. Diese Religion war für die römische Kirche eine Irrlehre. Bis zu Beginn des 13. Jahrhunderts hatte sich Carcassonne zu einer der Hochburgen der Katharer entwickelt. Nach erfolglosen Ermahnungen der römischen Kirche und der Ermordung eines päpstlichen Legats ruft Papst Innozenz III. zum Kreuzzug gegen die Katharer auf. Mit der Belagerung der Stadt Carcassonne im Jahre 1209 beginnt ein 40 Jahre andauernder Krieg.



Idee: Christwart Conrad

Geschichte für Carcassonne-Spieler, Kapitel 2 Carcassonne-Ludografie

- 2000: Das Grundspiel
- 2001: Der Fluss
- 2002: Die 1. Erweiterung
Die Jäger & Sammler
- 2003: Händler & Baumeister
Die Burg
König & Späher
- 2004: Die Stadt
Der Graf von Carcassonne
Die Katharer

weitere Informationen finden Sie auf
www.carcassonne.de

Carcassonne - Die Katharer kann mit dem Grundspiel und nach Belieben mit einer oder beiden Erweiterungen gespielt werden. Die 4 neuen Karten werden unter die übrigen Landschaftskarten gemischt. Es gelten die üblichen Regeln.

Belagerung - Eine Stadt, an die eine der Katharerkarten angelegt wird, gilt als belagert. Jede belagerte Stadt, die während des Spiels fertig gestellt wird, zählt nur 1 Punkt pro Stadtkarte. Eine belagerte Stadt, in der sich eine Kathedrale aus der 1. Erweiterung befindet, zählt 2 Punkte pro Karte.

Bei Spielende unfertige belagerte Städte werden überhaupt nicht gewertet.

Versorgung - Die Bauern versorgen Belagerte und Belagerer. Für die Bauern zählt jede abgeschlossene belagerte Stadt doppelt, also 6 Punkte, mit dem Schwein aus der Händler & Baumeister Erweiterung sogar 8 Punkte. Mehrfache Belagerung einer Stadt hat keine weiteren Auswirkungen.

Flucht - Benachbarte Klöster ermöglichen die Flucht aus einer belagerten Stadt. Befindet sich direkt angrenzend (auch diagonal) an eine Katharerkarte ein Kloster, so kann ein Spieler am Ende seines Zuges einen seiner Ritter aus dieser belagerten Stadt zurück in seinen Vorrat nehmen.