

AQUARUSH



6-99 jaar



2 tot 4 spelers



Inhoud: 54 kaarten

5 sporten x 10 kaarten per sport + 4 vlaggenkaarten



Doel van het spel: Zoveel mogelijk sportkaarten verzamelen en de ultieme oceaanrider worden!



Vorbereiding van het spel: Schud alle kaarten en leg ze op een stapel in het midden van de tafel. De 1e speler wordt willekeurig gekozen.

Spelverloop: De speler die aan de beurt is, voert de volgende acties uit:

> Hij **MOET** een kaart van de stapel **pakken** en deze met het plaatje naar boven in het midden van de tafel leggen. Als er al een zelfde soort kaart op tafel ligt, wordt de nieuwe kaart er bovenop gelegd.

> Hij **KAN**, als hij dat wil, alle kaarten van dezelfde sport (de hele kolom) in het midden van de tafel pakken. De gekozen sport mag anders zijn dan de zojuist toegevoegde kaart.

De speler links is nu aan de beurt.



In het voorbeeld hierboven heeft de speler net een paddlekaart gepakt (rode rechthoek), die hij bovenop de andere paddlekaart legt die al in het midden van de tafel ligt. Hij kan drie dingen doen:

- Of hij pakt alle paddlekaarten,
- Of hij pakt alle kajakkaarten,
- Of hij kiest ervoor niets te pakken en wacht op zijn volgende beurt, in de hoop dat de stapel van een van de 2 sporten verder groeit, maar met het risico dat een andere speler ze voor hem pakt.

Wanneer een speler een kolom kaarten pakt, legt hij deze op een stapel voor zich neer.

!/ Elke speler kan maar één keer per ronde een sport pakken.

Wanneer een vlaggenkaart wordt gepakt, wordt deze op de tafel gelegd, met het plaatje naar boven.

Einde van de ronde

Een ronde eindigt zodra het aantal vlaggenkaarten in het midden van de tafel gelijk is aan het aantal spelers. Elke speler telt dan zijn verzamelde kaarten en noteert zijn score. Schud vervolgens alle kaarten om een nieuwe ronde te beginnen.

Einde van het spel

Het spel wordt in drie rondes gespeeld. Aan het einde van de drie rondes wint de speler met de meeste kaarten het spel.

Bij gelijkspel begint een nieuwe wedstrijd.

Een spel van Tobia Botta.