

NL Spelregels



2,5 - 5 jaar



2 spelers



10 min.

Kleine konijntjes zijn smulpapen, en om ze te pakken te krijgen, zul je eerst worteltjes en erwten moeten oogsten! Maar pas op voor de vos!

Inhoud: 2 spelborden, 22 kaarten, 6 konijnen, 6 erwtenkaartjes, 6 wortelkaartjes.

Vorbereiding:

Elke speler pakt een spelbord en legt het voor zich neer. De kaarten worden geschud en op een stapel met het plaatje naar beneden tussen de twee spelers in gelegd. De wortel- en erwtenkaartjes en de 6 konijnen worden naast de stapel gelegd.

Verloop van het spel:

De jongste speler begint, daarna wordt om de beurt gespeeld. Deze trekt een kaart en voert de bijbehorende handeling uit:



Een goede oogst! De speler pakt een wortelkaartje en legt deze op zijn spelbord. Wanneer hij al 3 wortels heeft, is er geen plaats meer en gebeurt er niets.



Een goede oogst! De speler pakt een erwtenkaartje en legt deze op zijn spelbord. Wanneer hij al 3 erwten heeft, is er geen plaats meer en gebeurt er niets.



Jammie, een wortel! Wanneer hij al minstens één wortelkaartje op zijn spelbord heeft, neemt de speler een konijn en zet deze op zijn spelbord. Zo niet, dan gebeurt er niets.



Jammie, een erwte! Wanneer hij al minstens één erwtenkaartje op zijn spelbord heeft, neemt de speler een konijn en zet deze op zijn spelbord. Zo niet, dan gebeurt er niets.



Pas op, daar komt de vos aan! De speler moet een konijn van zijn spelbord terugzetten op tafel. Wanneer hij geen konijn op zijn spelbord heeft, gebeurt er niets.

Vervolgens mag de tweede speler een kaart pakken.

Wie is de winnaar?

De winnaar is degene die als eerste 3 konijnen, 3 wortelkaartjes en 3 erwtenkaartjes op zijn spelbord heeft!

F Règle du jeu



2, 5 à 5 ans



2 joueurs



10 min.

Les petits lapins sont gourmands et pour pouvoir les approcher, il faudra avant tout récolter carottes et petits pois ! Mais attention au renard qui rode !

Contenu : 2 plateaux, 22 cartes, 6 lapins, 6 jetons petits pois, 6 jetons carottes.

Préparation :

Chaque joueur prend un plateau et le pose devant lui. Les cartes sont mélangées et placées en pioche faces cachées au milieu des joueurs. Les jetons «carotte», «petit pois» et les 6 lapins sont placés à côté de la pioche.

Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur commence, puis on joue à tour de rôle.

Il tire une carte et réalise l'action correspondante :



Bonne récolte ! Le joueur prend un jeton « carotte » et le pose sur son plateau. S'il a déjà 3 carottes, il n'y a plus de place et rien ne se passe.



Bonne récolte ! Le joueur prend un jeton « petit pois » et le pose sur son plateau. S'il a déjà 3 petits pois, il n'y a plus de place et rien ne se passe.



Miam, une carotte ! S'il a déjà au moins un jeton « carotte » sur son plateau, le joueur prend un lapin et le pose sur son plateau. Sinon, rien ne se passe.



Miam, un petit pois ! S'il a déjà au moins un jeton « petit pois » sur son plateau, le joueur prend un lapin et le pose sur son plateau. Sinon, rien ne se passe.



Attention, le renard arrive ! Le joueur doit remettre un lapin de son plateau au centre de la table. S'il n'avait pas de lapin sur son plateau, rien ne se passe.

Puis, c'est au deuxième joueur de tirer une carte.

Qui gagne ?

Le gagnant est le premier à réunir sur son plateau 3 lapins, 3 carottes et 3 petits pois !