

Wat hoort er bij het spel

- 9 speelborden in verschillende kleuren
- 6 pionnen
- 275 opdrachtkaarten
- 162 Prokkels
- dobbelsteen
- kladblok
- potlood
- spelregels

Waarom speel je dit spel

Je gaat met elkaar in gesprek over onderwerpen die belangrijk zijn in het leven. Je praat over dingen, waar je het anders niet zo snel over hebt. Je leert mensen op een andere manier kennen.

Voor wie is het spel

Mensen met een licht verstandelijke beperking

Ondersteuners, begeleiders

Familie, vrienden, kennissen

Mantelzorgers, vrijwilligers

Buurtbewoners

Collega's

Gemeenteraadsleden

Tip: speel het spel met een combinatie van deze mensen, dat maakt het spel nog leuker.

Aantal spelers

Het spel kan gespeeld worden door 2 tot 6 spelers. Ideaal is 4 spelers.

Hoe lang duurt het spel

Ideale speeltijd is 45 minuten.

Speelborden

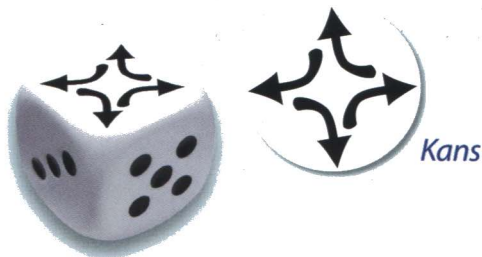
Bij iedere kleur speelbord hoort een onderwerp.



Dobbelsteen

Op de dobbelsteen staan de nummers 1 tot en met 5 en een kansteken.

Als je de nummers 1 t/m 5 gooit, ga je met de pion vooruit. Als je 'kans' gooit, mag je naar één van de kansvakjes op een ander speelbord.



Prokkels

Als je een vraag goed beantwoord hebt, verdien je een Prokkel. Deze heeft dezelfde kleur als van het speelbord waar je op staat.

*Een Prokkel is een prikkelende ontmoeting.
Een ontmoeting tussen iemand met een
verstandelijke beperking én iemand zonder.
Meer informatie: www.prokkel.nl
Prokkel is in dit spel een punt.*



www.Prokkel.nl



Speelbord Doe je mee?

Het donkerblauwe speelbord (met de tekst Doe je mee?) is het startbord. Hier zet je je pion op als je begint met spelen.

Het spel voorbereiden

- Zorg dat alle spelers een potlood hebben.
- Leg de speelborden aan elkaar op tafel.
- *Je kunt ervoor kiezen om over alle onderwerpen te praten. Dan leg je alle speelborden aan elkaar.*
- *Je kunt ook de onderwerpen uitkiezen waar je over wilt praten. Dan leg je bijvoorbeeld 4 speelborden aan elkaar: relatie, gezondheid, vrije tijd en ontmoeten.*



- Leg alle kaarten op kleur en maak stapels.
- Iedere speler kiest een pion en zet deze op het blauwe startbord.



Spelleider

De spelleider legt uit hoe het spel werkt en begeleidt de deelnemers bij het spelen van het spel. De spelleider kan ook zelf meespeken.

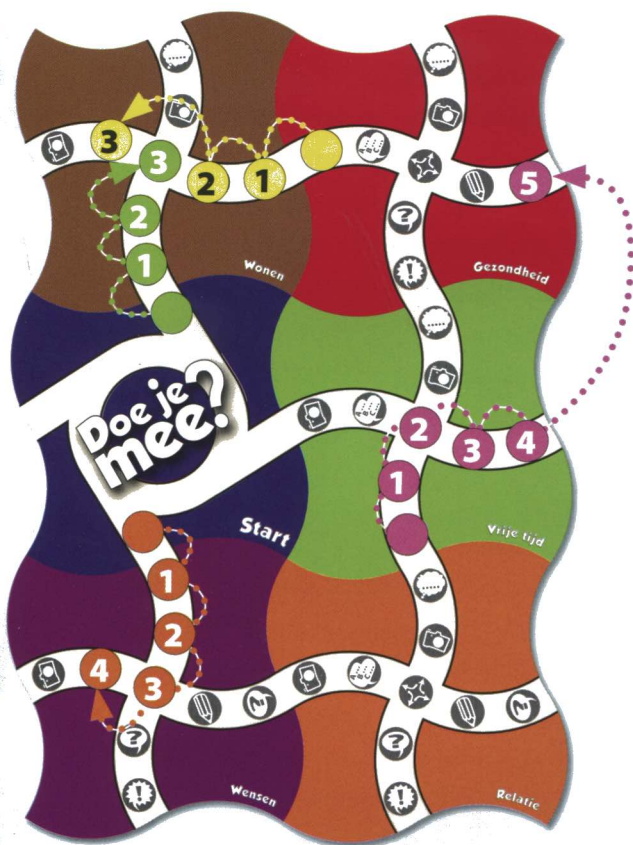
- De spelleider zorgt voor de opdrachtkaarten en de Prokkels.
- De spelleider leest de kaartjes voor van de keuzevragen.
- De andere kaartjes worden door de spelers zelf voorgelezen.
- De spelleider let op de tijd en begeleidt de gesprekken.

Wanneer heb je gewonnen?

Er zijn verschillende manieren om te winnen, enkele voorbeelden:

- als je na 45 minuten de meeste Prokkels hebt.
- als je van iedere kleur een Prokkel hebt.
- als je als eerste 10 Prokkels hebt.

Spreek van tevoren samen af wanneer iemand heeft gewonnen.



Het spel spelen

- Gooi om de beurt met de dobbelsteen.
- De speler die het laagst gooit met de dobbelsteen, mag beginnen.
- Loop met je pion over de rondjes op het bord.
- Maak zoveel stappen als de punten die je hebt gegooid.
- Je mag alle kanten op lopen.
- Staat er al iemand op een rondje, ga dan naar het volgende rondje.
- Kom je op de rand van het speelbord, dan mag je er op een andere plek die je zelf wilt, weer op.
- Als je de stappen hebt gelopen, kom je op een rondje met een pictogram te staan.
- Bij iedere pictogram horen kaartjes waar iets op staat wat je kunt doen.
- Pak een kaart van de stapel kaarten die bij het pictogram én bij de kleur hoort.
- Bekijk de kaart en geef antwoord op de vraag die bij de kaart hoort.
- Je mag altijd kiezen om de vraag niet te beantwoorden, dan gaat de beurt naar de volgende speler.
- Heb je de vraag beantwoord, dan verdient je een Prokkel.
- De Prokkel heeft dezelfde kleur als de kleur van het onderwerp.

Soorten opdrachten

In dit spel zitten verschillende vragen en opdrachten.



Vraag

Lees de vraag voor en geef antwoord. Als je het goed hebt, krijg je een Prokkel.



Stelling

Lees de zin voor die op het kaartje staat. Vertel waarom je het hier wel of niet mee eens bent Als je je mening hebt gegeven, krijg je een Prokkel.



Tekenen of uitbeelden

Hier mag je kiezen. Wil je tekenen dan pak je het kladblok en het potlood. Lees het woord op het kaartje. Niet hardop! Teken het woord op het kladblok.

Wil je het woord uitbeelden, doe dit dan zonder geluid.

Iedereen mag raden. Raad iemand het woord, dan krijgt hij een Prokkel. Jij krijgt dan ook een Prokkel.



Waar denk je aan bij...

Lees het woord op de kaart voor. Vertel waar jij aan moet denken bij dit woord. Als je je mening hebt gegeven, krijg je een Prokkel.

Als andere spelers ook hun mening geven, krijgen ze ook een Prokkel.



Keuzevraag

De spelleider leest de vraag voor die op de kaart staat. Hij leest ook drie antwoorden op. Eén van die antwoorden is goed. Als je het goede antwoord hebt gegeven, krijg je een Prokkel. Als het antwoord fout is, mogen de andere spelers raden. De speler die als eerste het goede antwoord geeft, krijgt een Prokkel.



Foto

Leg de foto op de tafel. Vertel wat je ziet op de foto en vertel daarna waar jij aan moet denken bij de foto. Als je je mening hebt gegeven, krijg je een Prokkel.

Als andere spelers ook hun mening geven, krijgen ze ook een Prokkel.



Kans

Er zijn verschillende kanskaarten. Met de kanskaarten kun je geluk hebben, dan krijg je Prokkels. Of je kunt pech hebben en dan moet je Prokkels inleveren.

Opmerking

- Vind je het moeilijk om de tekst op de kaartjes te lezen? Vraag dan of iemand anders het wil voorlezen.
- Wil je geen antwoord geven op de vraag die bij de kaart hoort? Dan mag dat. Dan gaat je beurt voorbij.



Spel spelen zonder pionnen, dobbelsteen en Prokkels

Je kunt het spel ook spelen met de achterkant van de speelborden. Je gebruikt dan geen pionnen, geen dobbelsteen en geen Prokkels.

Voorbereiding

- Kies twee speelborden (bijvoorbeeld relatie en wensen).
- Kies twee opdrachten (bijvoorbeeld vragen en foto's).
- Spreek van te voren af hoe lang je het spel wilt spelen.

Het spel spelen

- Leg de speelborden met de achterkant naar boven.
- Leg de opdrachtkaarten met de achterkant naar boven op het speelbord.
- Vraag wie als eerste een kaart wil pakken. De speler beantwoordt de vraag.
- Dan geef je de vraag aan een andere speler, die ook de vraag beantwoordt.
- Dan mag de volgende speler een kaart kiezen.

Meer spelvormen zijn te lezen op www.eigenwijsspel.nl