

DIE ZIKKURAT

Eine neue Variante für „Euphrat & Tigris“
von Reiner Knizia

Die Zikkurat ist ein spezielles Monument, das sich kreuzförmig über fünf Felder auf dem Spielbrett erstreckt. Sie können die Zikkurat errichten, wenn Sie ein Kreuz aus fünf Zivilisations-Marken derselben Farbe herstellen. Legen Sie diese fünf Marken ab, und ersetzen Sie sie durch die Zikkurat-Marken aus diesem Tableau.

Auf die Marke in der Mitte stellen Sie den Zikkuratturm. (Der Turm ist in dieser Beilage nicht enthalten. Nehmen Sie hierfür eine beliebige Figur aus einem anderen Spiel.) Die fünf Zikkurat-Marken können nicht zerstört werden. Alle Monument-Regeln aus „Euphrat & Tigris“ sind auf die Zikkurat anwendbar.

Wenn sich Ihr König in dem Königreich mit der Zikkurat befindet, erhalten Sie am Ende Ihres Zuges einen Siegpunkt in der Farbe Ihrer Wahl.