

Kinderkookspel

Wie is de beste chef?



SPELREGELS

Auteur en spelontwikkelaar: Enrico Groeneveld | Aantal spelers: 2 - 4 | leeftijd: 6+

Wat zit er in de doos?

Luxe speelbord (59.4 x 42.0 cm)

4 speelfiguren

4 plastic voetjes

1 witte dobbelsteen

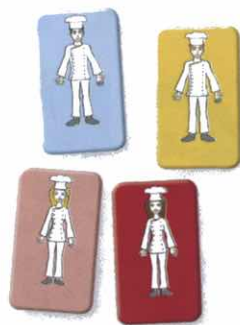
4 menukaarten

20 gerechten fiches

Spelregelboekje + overzicht kansvakjes opdrachten (zie pag. 7)



speelfiguren



gerechten fiches



Het spel

Het Kinderkook bordspel, is **hèt spel voor kinderen** die dol zijn op koken, eten, reizen en bordspellen! Kies je eigen kok en menukaart, ga het duel aan met de andere koks en verzamel tijdens je culinaire reis zo veel mogelijk internationale gerechten!

Elke kok kan in vijf verschillende landen, vier verschillende gerechten verdienen. Met typische en leuke naam gerechten als; Chinese '**Foe Yong Hai**', Hollandse '**Hete Bliksem**' en Mexicaanse '**Chili Con Carne**'.

Deze en meer gerechten kun je als kok allemaal verzamelen, maar alleen als het je lukt om de landen tijdens het spel te bezoeken!

Maar kijk uit.. kom je op een kansvak, dan kan je gerechten en punten verliezen. Reis, dobbel en kook je weg naar succes in de wereld van haute cuisine! **En wie weet word jij wel de beste chef!**

speelbord



De winnaar

De kok die de meeste kookpunten verzamelt, is de winnaar! Hij of zij is nu officieel de beste **chef kok**!

Vorbereiding

Schuif de speelfiguren in de plastic voetjes. Er zijn vier kok-speelfiguren; twee jongens en twee meisjes.

Neem nu allemaal een menukaart waarop je straks de gerechten-fiches die je wint, kunt leggen. Plaats de menukaart voor je op tafel.

Leg het speelbord en de dobbelsteen op tafel.

Leg de twintig verschillende gerechten fiches in de betreffende landen op de bijhorende gerechten vakjes op het speelbord. Dit kun je zien aan de afbeelding van het gerecht op het speelbord. Is iedereen klaar voor een culinaire wereldreis?



Speel je het spel met twee spelers

Speel je het spel met z'n tweetjes, kies dan allebei je favoriete speelfiguur uit en pak ieder één menukaart. Leg de twintig gerechten fiches op de juiste plek op het speelbord.

Speel je het spel met drie of vier spelers

Als je het spel met drie of vier spelers gaat spelen, kies je allemaal een speelfiguur en pak je ieder een menukaart. De twintig gerechten fiches leg je klaar op het speelbord.

Klaar voor culinaire wereldreis?

Zet allemaal je speelfiguur op het rood-wit geblokte startvakje. Gooi allemaal een keer met de witte dobbelsteen. Wie het hoogst gooit, mag beginnen!



Speltip: Je moet proberen om met slim dobbelen op de rood-omlijnde vakjes terecht te komen. Dit geeft je de mogelijkheid om een land binnen te gaan, om zo de gerechten fiches te verdienen. Per land zijn er altijd vier gerechten met verschillende waarde in kookpunten. Kijk uit: andere spelers kunnen de gerechten fiches met de hoogste kookpunten als eerste inpikken!

Een speelbeurt

Een speelbeurt kan bestaan uit meerdere acties:

1. Je gooit eerst met de witte dobbelsteen en verplaatst je eigen speelfiguur. Komt je speelfiguur op een wit cijfer vakje, dan is je beurt voorbij.
2. Komt je speelfiguur op een rood omlijnd vakje, dan mag je het bijhorende land bezoeken. Nu mag je nogmaals gooien en verzet je je speelfiguur.
3. Komt je speelfiguur op een geel vakje, dit is **een kansvakje**, dan kijk je in het overzicht van 'kansvakjes' welke kookopdracht je mag uitvoeren.



Je eigen speelfiguur verzetten

De speler die begint, gooit met de witte dobbelsteen.

Verplaatst je speelfiguur het aantal ogen dat je met de dobbelsteen hebt gegooit.

Als je maar niet uitkomt op een vakje waar al een andere speler staat. Gebeurt dit wel, dan moet je je speelfiguur naar het vakje, achter de andere speler, verplaatsen.

Wanneer je op een rood-omlijnd vakje belandt, mag je nog eens gooien en je speelfiguur verplaatsen. Daarna gaat de beurt naar de volgende speler waarbij je de richting van de wijzers van de klok volgt.

Je komt in een land op een gerechten vakje

Wanneer je het juiste aantal ogen gooit en op een vakje met een gerecht van een land terechtkomt, mag je de gerechten fiche pakken. Op de achterzijde van de gerechten fiches vind je de kookpunten die je als kok hebt verdiend. Je kunt in vijf landen in totaal aan twintig gerechten fiches komen!

Na het verlaten van een land, volg je weer de richting van de cijferroute van het spel.



Welke vijf landen kun je bezoeken en gerechten verzamelen?

In totaal kan elke speler vijf landen bezoeken, mits hij het juiste aantal ogen gooit en/of via de kansvakjes de landen mag bezoeken. De vijf landen in het kookspel zijn; Italy (Italië), China, America (Noord-Amerika), Mexico en Holland (Nederland). Elke land heeft haar specifieke vier bekende gerechten.

Welke twintig gerechten met kookpunten kun je allemaal verzamelen?

		Gerechten per land	De kookpunten per gerecht
Italy: (Italië)		Pizza Margherita Macaroni Ravioli Spaghetti Bolognese	2 kookpunten 3 kookpunten 4 kookpunten 5 kookpunten
China:		Babi Pangang Tjap Tjoy Foe Yong Hai Pekingeeend	2 kookpunten 3 kookpunten 4 kookpunten 5 kookpunten
America: (Noord-Amerika)		Hamburger Crispy Fried Chicken Spareribs T-Bone Steak	2 kookpunten 3 kookpunten 4 kookpunten 5 kookpunten
Mexico:		Taco's Chili Con Carne Tortillia met rundvlees Enchilada's	2 kookpunten 3 kookpunten 4 kookpunten 5 kookpunten
Holland: (Nederland)		Patat met kroket Pannenkoeken Boerenkool met worst Hete Bliksem	2 kookpunten 3 kookpunten 4 kookpunten 5 kookpunten

De kans kookopdrachten

Hiermee de kookopdracht bij elk genummerd geel kansvakje.

Kansvakje

-  → Je mag koken in een echte pizzeria, ga door naar **vakje 12** en reis door Italië
-  → Je hebt een gerecht aan laten branden, **sla een beurt over**
-  → Je mag naar keuze **1, 2 of 3 vakjes vooruit**
-  → Het restaurant wordt tijdelijk gesloten, **ga terug naar start**
-  → Je mag koken in Chinees restaurant, ga door naar **vakje 28** en reis door China
-  → Een Amerikaans restaurant biedt je een baan aan, je mag op reis naar Amerika, ga naar **vakje 39** *(is niet verplicht)*
-  → Je mag in opleiding bij een Chinese chef-kok, reis terug naar China, ga naar **vakje 30**
-  → Je gaat op culinaire rondreis door Amerika, reis terug naar **vakje 42**
-  → De oven staat nog aan, **je moet tien plaatsen terug**
-  → Een Mexicaans restaurant bied je een opleiding aan, je mag op reis naar Mexico op **vakje 49** *(is niet verplicht)*
-  → Je mag naar keuze **1, 2 of 3 vakjes vooruit**
-  → Lang leve de Hollandse keuken, reis terug naar Nederland op **vakje 64**
-  → Wat een pech..., het restaurant wordt gesloten, reis terug naar **vakje 55**
-  → De Mexicaanse klanten missen hun favoriete kok, reis terug naar Mexico, ga naar **vakje 51**

Uitleg van de activvakjes op het speelbord

Er zijn twee verschillende soorten activvakjes:
een vakje met een cijfer of een vakje met een afbeelding.

Betekenis van de activvelden:



Vakje rood-wit geblokt met Start:

Dit is het begin vakje van het spel.



Vakje 91 met de afbeelding van een chef-kok:

Dit is het eindvak en de finish van het spel.



Vakje rood omlijnd met een cijfer en een pijl:

Dit is de in- en uitgang van een land, via dit vakje kan een speler proberen zoveel mogelijk gerechten in een land te verzamelen.



Vakje geel met een cijfer:

Het kansvakje, via dit vakje krijgt een speler kookopdrachten die hij/zij moet uitvoeren. De opdrachten kun je per cijfer vakje vinden op bladzijde 4 van dit spelregelboekje.

Einde van het spel

Als alle spelers **vakje 91** bij de chef kok hebben bereikt, worden de kookpunten bij elkaar opgeteld, die elke speler heeft verzameld tijdens zijn- of haar culinaire reis.

De winnaar

De speler- en kok die de meeste kookpunten heeft verzamelt, is **de winnaar!** Hij- of zij is nu officieel de beste **chef kok!**

COLOFON

Auteur en spelontwikkelaar: Enrico Groeneveld | Uitgeverij/Producent: King Entertainment, Zaandam | Ontwerp: MIA, Antwerpen, België | Productie: Nederlands Spellenfabriek, Medemblik

Met speciale dank aan: mijn prachtige en creatieve dochters Sabrina en Melissa Groeneveld