

Pepe Postpiloot

Een geheugen- en behendigheidsspel voor 2 - 4 kinderen vanaf 4 jaar.

Speelduur: ca. 15 minuten
Spelidee: Uli Geißler
Vormgeving: Anja Rieger

Pepe Postpiloot bezorgt met zijn kleine dubbeldekker overal pakjes. Zo krijgt hij nog 's wat van de wereld te zien! Overal waar maar een vliegveld is te vinden zet hij zijn toestel aan de grond.

Spelinhoud:

- 1 dubbeldekker
- 1 speelveld met 4 luchthavengebouwen
- 20 pakjes in 4 verschillende kleuren
- 25 munten
- 2 gekleurde dobbelstenen (kleuren: rood, geel, groen, blauw)
- 1 dobbelsteen met afbeeldingen



Korte inleiding:

Doel van het spel:

Wie weet waar de juiste pakjes liggen en vervoert er zoveel mogelijk door de lucht? Voor elk afgeleverd pakje ligt er als beloning een muntstuk klaar.

Spelvoorbereiding:

Haal eerst het speelveld en al het overige materiaal uit de doos. Leg nu het speelveld terug in de doos. Verdeel vervolgens alle **20 pakjes** gelijkmatig over de vier vakken van de verschillende vliegvelden. Leg de **luchthavengebouwen** volgens hun kleur op de uitsparingen van het speelveld. Alle pakjes zijn nu verborgen.

Zet de doos met de pakjes en de vliegvelden midden op tafel en draai haar een paar keer rond.

Het vliegtuig, de dobbelstenen en de munten worden naast de doos klaargelegd.

Spelverloop:

Degene die al z'n eerste luchtdoop heeft gehad, mag beginnen en gooit alle drie de dobbelstenen. Heeft nog niemand van jullie ooit een vliegtuig van binnen gezien? Dan begint het kind met de grootste 'propeller-neus'.

spelbord klaar,
pakjes verstopt,
gebouwen
opstellen,

vliegtuig,
3 dobbelstenen,
munten klaar

gooien

dobbelsteen
met plaatjes:
bestemming

gekleurde
dobbelsteen:
pakjes

pakjes bekijken,
vliegtuig laden:
1 of 2 pakjes?

naar bestem-
ming vliegen

De dobbelsteen met afbeeldingen vertoont:

- **Een wolk met bliksemschicht:** de piloot moet wachten tot het onweer voorbij is, voordat hij op kan stijgen. Het volgende kind is aan de beurt.
- **Een gekleurd vliegtuigje:** Pepe mag postpakketten inladen en opstijgen. Hij moet de pakjes naar het vliegveld van de gegooide kleur (geel, rood, blauw of groen) brengen. Een zwart vliegtuigje wil zeggen dat hij een willekeurig vliegveld mag uitzoeken.

De beide gekleurde dobbelstenen bepalen de kleuren van de twee pakjes die Pepe naar het vliegveld van bestemming moet brengen.

Beide gekleurde pakjes moeten nu eerst gezocht worden, voordat ze kunnen worden bezorgd. Het kind dat aan de beurt is, geeft de propeller een zetje en laat het vliegtuig luid brommend naar een luchthaven naar keuze vliegen, waarvan het vermoedt dat beide pakjes er liggen.

Het betreffende kind neemt het toestel bij het achtereinde beet en houdt het gedurende de vlucht met één hand vast, zodat Pepe een rustige en veilige vlucht heeft. Wanneer hij bij het uitgekozen vliegveld is aanbeland, zet hij z'n toestel naast het gebouw aan de grond. Het kind tilt het gebouw op en kijkt in het onderliggende vak.

- **Liggen de beide benodigde pakjes in het geopende vliegveld?** Dan worden deze tussen beide vleugels van het vliegtuig geschoven (één links, één rechts).
- **Ligt er slechts één pakje van de gegooide kleuren in het vliegveld?** Dan kan er slechts één pakje weggehaald en ingeladen worden.
- **Ligt er geen enkel pakje van de gegooide kleuren in het vak?** Dan kan er helaas ook niets worden ingeladen. Het volgende kind is aan de beurt volgens de wijzers van de klok.

Is Pepes' toestel volgeladen? Dan moet hij nu naar het vliegveld van bestemming vliegen (de kleur van het vliegtuigje op de dobbelsteen). Het kind dat aan de beurt is, pakt het toestel voorzichtig bij het achtereinde beet, houdt het hoog in de lucht en draait vervolgens éénmaal om z'n eigen as. Pas daarna mag Pepe naar zijn bestemming vliegen en daar z'n toestel naast de doos aan de grond zetten.

Kleine kinderen blijven zitten en laten Pepe met z'n vliegtuig

pakjes afgeven

slechts een keer rondom het speelveld vliegen, voordat ze hem naast de doos bij het vliegveld van bestemming aan de grond zetten.

Eenmaal bij het vliegveld van bestemming aangekomen, wordt het **luchthavengebouw** opgetild. De vracht wordt uitgeladen en de **pakjes** in het vak gelegd. Voordat het gebouw weer op zijn plaats wordt teruggelegd, kijken alle kinderen welke pakjes erin liggen.

Vervolgens gaat het gebouw weer terug op zijn plaats.

**1 munt per
pakje**

Opgelet:

- Voor elk **pakje dat goed is overgekomen** ligt er als beloning een muntstuk klaar.
- Een vliegveld dat zojuist de plaats van bestemming was, mag **niet meteen door** de volgende speler worden **opengemaakt** om nieuwe pakjes in te laden!
- **Pakjes** die tijdens het transport worden **verloren**, tellen niet mee en worden weer in een willekeurig vliegveld gelegd.

**pakje(s)
verloren?**

Daarna gooit het volgende kind, dat kloksgewijs aan de beurt is, met de dobbelstenen.

**7 munten:
gewonnen**

Einde van het spel:

Wie als eerste 7 munten heeft verzameld, heeft gewonnen en kan van een welverdiende vakantie gaan genieten.