

Hurluberlus



4 - 10 jaar



1 tot 6 spelers



10 min.

Inhoud: 8 lichaamsvormen, 4 stiften, 1 dobbelsteen, 7 tekenkaarten

Doel van het spel: een maf poppetje tekenen.

Vorbereiding van het spel:

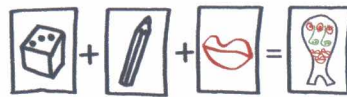
De tekenkaarten worden geschud en met de plaatjes naar beneden op een stapeltje gelegd, dit is de pot. De stiften worden naast de pot gelegd.

Elke speler neemt een wit vel papier en kiest een lichaamsvorm, die hij overtrekt op zijn vel.



Verloop van het spel :

Er wordt met de klok mee gespeeld. De jongste speler begint en trekt een tekenkaart. Deze kaart geeft aan welk lichaamsdeel de speler moet tekenen: oog, neus, mond, oor, arm, been of haar.



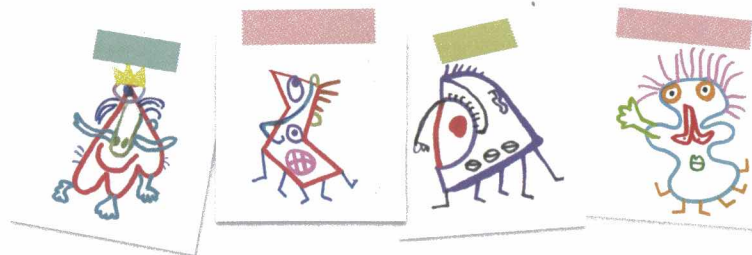
Om de beurt gooien de spelers met de dobbelsteen en tekenen het aantal lichaamsdelen dat de dobbelsteen aangeeft op hun vorm.

Dan trekt de volgende speler een nieuwe kaart. Zo gaat het door tot de 7 kaarten getrokken zijn.

Einde van het spel:

Zodra de 7 lichaamsdelen aan de vormen zijn toegevoegd, zijn de tekeningen klaar.

Elke speler kan zijn kunstwerk signeren en het een naam geven. Er is een nieuwe collectie abstracte kunst ontstaan!



Huppeldepup

Jewetwel

Dinges

Fluxus

Naar een origineel idee van Hervé Tullet.

Hervé Tullet is een illustrator die een kleurrijke, dynamische en interactieve wereld schept. Uit zijn werk met kinderen en zijn ontmoeting met Djeco is Hurluberlus, ontstaan, een spel waarin verbeeldingskracht en vrije tekenkunst een collectie grappige fantasieportretten opleveren!

F Règle du jeu



De
4 à 10 ans



1 - 6
joueurs



10 min

Hurluberlus

Contenu : 8 formes de corps, 4 feutres, 1 dé, 7 cartes dessins

But du jeu : Réaliser un personnage délirant.

Préparation du jeu :

Les cartes dessin sont mélangées et posées en pioche face cachées, les feutres sont positionnés à côté de la pioche. Chaque joueur se munie d'une feuille blanche et choisi une forme de corps qu'il décalque sur sa feuille.



Déroulement du jeu :

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Le plus jeune joueur démarre et tire une carte dessin.
Celle-ci indique la partie du corps à dessiner :
œil, nez, bouche, oreille, bras, jambe ou cheveux.

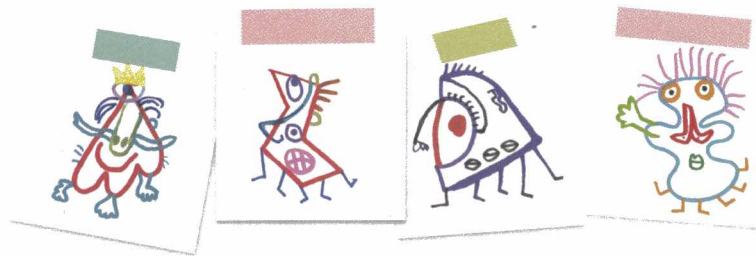


Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et dessinent le nombre d'élément indiqué par le dé sur leur forme.

Puis le joueur suivant tire une nouvelle carte et ainsi de suite jusqu'à avoir tiré les 7 cartes.

Fin de la partie :

Après avoir ajouté sur les formes, les 7 parties du corps, les dessins sont terminés.
Chacun peut signer son œuvre et lui donner un nom. Une galerie d'art abstrait vient de voir le jour !



bidulle

trucmuche

machin

fluxus

Sur une idée Originale d'Hervé Tullet.

Hervé Tullet est un illustrateur à l'univers coloré, dynamique et interactif. De son travail d'animation avec les enfants et de sa rencontre avec Djeco est né **Hurluberlus**, un jeu où l'imagination et la liberté du trait sont au pouvoir pour créer une galerie de portraits fantasques et amusants !