

De verduivelde 12

SABINE TAFLAERT
LOGOPEDISTE

Kaartspel voor 2-6 spelers vanaf 8 jaar.
Ravensburger® Spelen Nr. 611 52083.

Inhoud:

1 kunststof aflegtafel om kaarten af te leggen
72 kaarten.

Op de 72 kaarten van het spel zijn de cijfers 0 tot 6 op een grappige manier afgebeeld. Als men voor de eerste keer met de kaarten speelt, moet men eerst de tijd nemen om de kaarten te bekijken.

Doel van het spel

Het doel van het spel is de kaarten zo af te spelen en op de aflegtafel af te leggen dat de bovenste vier kaarten de som 12 opleveren.

Vorbereiding

Iedere speler krijgt 3 kaarten. De overige kaarten worden omgekeerd op één of meerdere stapels midden op tafel gelegd. Iedere speler telt de getallen die hij in de hand heeft bij elkaar op en maakt de som bekend. De speler met de hoogste som mag beginnen.

Hoe gespeeld wordt

Om beurten spelen de spelers ieder een kaart uit. De uitgespeelde kaart wordt onmiddellijk vervangen door een nieuwe kaart van de stapel omgedraaide kaarten, zodat de spelers steeds drie kaarten in de hand hebben.

Zolang een plaats op de aflegtafel nog leeg is, moet er op deze lege plaats worden afgelegd. Pas als alle vier plaatsen op de aflegtafel bezet zijn, mag men afleggen op een plaats naar keuze. Ook een „slag“ kan pas worden gemaakt als alle vier de plaatsen belegd zijn. Een „slag“ wil zeggen: men wint de vier bovenste kaarten als de som van deze kaarten 12 is. Gewonnen kaarten komen niet meer in het spel terug.

1. voorbeeld:



afb. 1

De kaarten 1, 2, 3 en 6 vormen een slag.

2. voorbeeld:



afb. 2

Drie spelers hebben gespeeld. De som is nu al 12. De derde speler wint deze drie kaarten echter niet want één plaats is nog leeg. Een slag bestaat altijd uit 4 kaarten. De vierde speler heeft nu de gelegenheid de slag alsnog te winnen als hij toevallig het getal 0 heeft en uitspeelt (afb. 3).



afb. 3

In dat geval neemt hij de vier gewonnen kaarten 0, 2, 4 en 6 van de aflegtafel bij zich en speelt een nieuwe kaart uit. Omdat hij in totaal 2 kaarten uitspeelt, moet hij ook weer 2 nieuwe kaarten van de stapel nemen.

Als de vierde speler echter geen 0 heeft dan ontstaat een som die groter is dan 12, bv. zoals in afb. 4.



afb. 4

De volgende speler probeert met een van zijn kaarten de som van de vier bovenste kaarten op 12 te brengen. Dat lukt bv. als hij een 0 heeft en de 5 er mee bedekt (zie afb. 3) of als hij een 1 heeft en daarmee de 6 bedekt (afb. 5).



afb. 5

De speler wint daarmee de vier bovenste kaarten, neemt ze bij zich en mag weer een nieuwe kaart uitspelen. Hij vult de kaarten, die hij in zijn hand heeft, weer aan met een kaart van de stapel.

Belangrijk:

- Iedere speler heeft steeds 3 kaarten in de hand, uitgespeelde kaarten worden direct vervangen.
- Lege plaatsen op de aflegtafel moeten steeds als eerste worden belegd.
- Alleen de 4 kaarten, die samen de slag vormen, worden gewonnen. De overige kaarten blijven liggen.
- Wie een slag gemaakt heeft, mag nog een kaart uitspelen.

Winnaar

Wie tot slot de meeste kaarten heeft, is winnaar. Kaarten, waarmee tot slot geen som van 12 kan worden gevormd, blijven over en worden niet meegeteld.

© 1979 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Otto Maier Verlag
Ravensburg

Ravensburger