



Krabbel, kleiner Käfer!



Wer ist zuerst bei der Sonnenblume?
Ein spannendes Würfelspiel zum Farbenlernen

Art.nr.: 3563
Spielart: Farbwürfel-Rennspiel
Spieler: 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren
Inhalt: Spielplan aus 4 Kartonteilen, 2 davon zusammengeleimt, 4 Holzkäfer in den Farben rot, blau, orange und gelb 1 Farbwürfel, 1 Augenzwürfel, Spielanleitung
Autor: Alex Randdph
Illustrationen: Heidemarie Rüttinger

Ziel des Spieles

Jedes Kind versucht, möglichst viele Käfer zur großen Sonnenblume am Ende des Spielplanes zu bringen.

Spielvorbereitung

Ihr legt die zwei Hälften des Spielplanes aneinander – die Pilze ganz links, die Sonnenblume rechts außen – und stellt die vier Käfer auf die vier Pilze derselben Farbe, die als Startplätze dienen. Die Käfer gehören euch allen gemeinsam, keinem gehört z.B. nur der rote Käfer. Reihum macht jeder einen Wurf mit dem Augenzwürfel. Wer zuerst eine „1“ würfelt darf mit dem Spiel beginnen.

Spielverlauf

Wer an der Reihe ist, nimmt beide Würfel und macht einen Wurf mit ihnen. Der Farbwürfel sagt dir, mit welchem Käfer du ziehen darfst. Die beiden leeren Seiten des Farbwürfels bedeuten „aussetzen“!

Würfelst du eine solche leere Seite, hast du Pech gehabt und darfst dieses Mal nicht ziehen.

Der Augenzwürfel sagt dir, wie viele Felder du mit dem Käfer vorwärts ziehen darfst. Würfelst du z. B. „Gelb“ und „1“ darfst du mit dem **gelben Käfer ein Feld** vorwärts ziehen. Danach ist der nächste von euch an der Reihe. So geht es reihum, bis alle Käfer die Sonnenblume erreicht haben.

Dürfen zwei oder Mehr Käfer auf dem Feld stehen?

Ja. Man stellt sie einfach nebeneinander in Höhe des Feldes auf den Spielplan.

Das Ziel erreichen

Erreicht ein Käfer durch **deinen Zug** die Sonnenblume, so nimmst du ihn vom Spielplan und stellst ihn vor dich hin. Du musst das Zielfeld nicht genau erreichen, du kannst auch darüber hinaus würfeln. Wer die Farbe eines Käfers würfelt, der schon das Ziel erreicht hat, muss leider aussetzen.

Ende des Spieles

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle vier Käfer das Ziel erreicht haben.

Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Käfer in seinen Besitz gebracht hat.

Spielvariante für ein längeres Spiel

Ihr könnt das Spiel auch anders spielen. Wenn ein Käfer das Ziel (Die Sonnenblume) erreicht hat, wird er sofort wieder auf seinen Start-Pilz gesetzt und man spielt mit ihm weiter. Jeder Spieler, der einen Käfer ins Ziel bringt, bekommt einen Punkt (auf einem Stück Papier mitnotieren!). Wer als erster vier Punkte hat, also vier Käfer ins Ziel bringen konnte, gewinnt das Spiel.

Und nun viel Spaß- und lasst die Käfer krabbeln!

Adresse :
Selecta Spielzeug AG
Postfach 47 · 83531 Edling
Telefon +49 (0) 80 71- 10 06 - 0
Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 30
www.selecta-spielzeug.de

© 2000 Selecta Spielzeug AG