

SPELREGELS

Het boekje met opdrachten heeft 2 voorkanten, omdat er bij dit spel 2 verschillende soorten opdrachten zijn: 24 met wolf en 24 zonder wolf. **OPGELET!** Draai het spelbord in de juiste richting, zoals aangeduid in de opdracht, alvorens je begint.

DAG-OPDRACHTEN MET ENKEL VARKENTJES (DE WOLF WORDT NIET GEBRUIKT):

Het doel van het spel is om de 3 puzzelstukken op het spelbord te plaatsen zodat de varkentjes **BUITEN** de huisjes blijven.

- 1** Plaats de varkentjes op de juiste plaats op het spelbord, zoals aangeduid in de opdracht. Soms mag je maar 1 of 2 varkentjes plaatsen. Leg de overige varkens opzij, samen met de wolf. Je hebt deze niet nodig voor deze opdracht.
- 2** Plaats de 3 puzzelstukken met huisjes op het spelbord, zodat de varkentjes **BUITEN** spelen. Je mag de varkens niet op een andere plaats zetten dan de aangeduide.
- 3** Er is telkens maar één oplossing. Deze kan je op de achterzijde van elke opdracht terugvinden (linkerpagina). Wanneer je maar 1 of 2 varkentjes nodig had in de opdracht, dan zullen er 2 of 1 vakjes op het spelbord leeg blijven.

TIPS VOOR OUDERS EN LEERKRACHTEN:

Hoewel de oplossingen vaak vanzelfsprekend zijn voor volwassenen, kunnen ze toch heel moeilijk zijn voor een jong kind. Het op de juiste plaats klaarzetten van de varkentjes en wolf is al een grote uitdaging voor veel kinderen van 3 jaar. In het begin zullen de meeste kinderen dan ook begeleiding nodig hebben. Je helpt ze echter niet door de opdrachten zelf op te lossen. Moedig ze aan door vragen te stellen, zoals:

- Waar denk je dat dit puzzelstuk past?
- Welk huisje zou er over dit varkentje passen?
- Waarom denk je dat dit puzzelstuk daar moet liggen?

Wanneer kinderen de opdrachten nog te moeilijk vinden, dan is het een goed idee om te beginnen met het nabouwen van de oplossing.

NACHT-OPDRACHTEN MET DE WOLF:

Het doel van het spel is om de 3 puzzelstukken op het spelbord te plaatsen zodat de varkentjes binnenin de huisjes terecht komen en beschermd zijn tegen de wolf.

- 1** Plaats de varkens én de wolf op de juiste plaats op het spelbord zoals aangegeven. Ook voor deze opdrachten heb je niet altijd alle varkens nodig.
- 2** Plaats de 3 puzzelstukken met huisjes op het spelbord zodat de varkens veilig **BINNENIN** de huisjes zitten. De wolf moet natuurlijk buiten blijven. Je mag de varkentjes en wolf niet van plaats veranderen.
- 3** Er is telkens maar één oplossing. Deze kan je op de achterzijde van elke opdracht terugvinden. Wanneer je maar 1 of 2 varkentjes nodig had in de opdracht, dan zullen er 2 of 1 huisjes leeg blijven. Er zullen ook altijd 2 vakjes op het spelbord leeg blijven.

NL

RÈGLES DU JEU

FR

Attention, vous découvrirez dans le jeu « Les Trois Petits Cochons » deux types de défis : ceux sans le loup (24) et ceux avec le loup (24). Chaque partie du livret de défis présente ainsi une couverture différente. Prêtez également bien attention à l'orientation du plan de jeu, comme indiqué sur les défis.

LA JOURNÉE : DÉFIS JOUÉS UNIQUEMENT AVEC LES PETITS COCHONS (LE LOUP N'EST PAS EN JEU) :

Le but du jeu est de placer toutes les pièces de jeu, les maisons des petits cochons, sur le plan de jeu afin de laisser jouer **TOUS** les petits cochons à l'extérieur de leurs maisons.

- 1** Placez les petits cochons sur le plan de jeu comme indiqué sur le défi. Les premiers défis étant les plus simples, seuls un ou deux cochons seront en jeu. Dans ce cas, les cochons restants ne seront pas utilisés.
- 2** Placez les trois maisons sur le plan de jeu, de manière à ce que les petits cochons restent à l'extérieur des maisons. Vous ne pouvez pas déplacer un cochon de son emplacement initial.
- 3** Il n'y a qu'une seule solution par défi, disponible au dos de chacun d'eux. Pour les défis ne mettant en jeu qu'un seul ou deux cochons, deux espaces verts resteront libres.

LA NUIT ARRIVE : LES DÉFIS FONT APPARAÎTRE LE LOUP...

Le but du jeu consiste à placer toutes les maisons sur le plan de jeu de manière à recouvrir les petits cochons, qui apparaîtront derrière les fenêtres, et ainsi les protéger du loup.

- 1** Placez les petits cochons **ET** le loup sur le plan de jeu comme indiqué dans le défi. Les premiers défis étant les plus simples, seuls un ou deux cochons seront en jeu. Dans ce cas, les cochons restants ne seront pas utilisés.
- 2** Placez les trois maisons de manière à recouvrir les petits cochons et les protéger du loup qui restera seul à l'extérieur.
- 3** Il n'existe qu'une seule solution par défi, disponible au dos de chacun d'eux. Deux espaces verts resteront toujours vides dans cette version. Par ailleurs, lorsqu'un défi ne met en jeu qu'un seul ou deux petits cochons, certaines maisons resteront également vides.

ASTUCES POUR LES PARENTS ET LES ENSEIGNANTS :

Bien que les solutions puissent sembler évidentes aux adultes, certains défis peuvent se révéler difficiles pour de jeunes enfants. La mise en place du jeu peut déjà se révéler un défi en soi pour un enfant de trois ans. La plupart des enfants auront besoin d'être guidés lorsqu'ils découvriront le jeu. N'hésitez pas à les encourager en leur posant des questions comme :

- Où penses-tu pouvoir placer cette maison ?
- Quelle maison pourrait protéger ce petit cochon ?
- Pourquoi cette maison devrait être placée à cet endroit selon toi ?

Dans l'éventualité où un enfant ne résoudrait pas certains défis, n'hésitez pas à lui montrer la solution et à lui expliquer comment y parvenir.