

Brandweer

Een spel om met elkaar te spelen voor 2 - 4 spelers vanaf 5 jaar.

Brand! -- Brand! In alle vier de wijken van de stad gillen de brandweersirenes! De brandweermannen springen op de rode brandweerauto's en razen weg. Tatu - tatu, gillen de sirenes, en de blauwe zwaailichten draaien op de toesnellende brandweerauto's.

De automobilisten op de wegen merken het alarm en rijden heel dicht aan de kant van de weg, opdat de brandweerauto's vlug en zonder hindernissen verder kunnen rijden. Maar in de smalle straten van de oude stad kunnen een paar vrachtwagens niet zo vlug uit de weg gaan. Het mooie, oude huis in het centrum van de stad brandt steeds verder af. De bewoners proberen alvast te blussen, want de brandweerauto's komen maar langzaam vooruit.

Wij kunnen de bewoners en de vrachtwagenchauffeurs helpen.

Het ligt aan ons of het hele huis in vlammen opgaat, of dat de brandweermannen nog op tijd aankomen om te kunnen blussen.

Wij moeten helpen dat mooie, oude huis te redden.

Spelmateriaal:

- 1 speelveld
- 4 rode brandweerauto's
- 16 gekleurde vrachtauto's
- 12 rode vuurstenen (2 extra)
- 1 dobbelsteen, die speciaal aan dit spel aangepast is

Het doel van het spel:

De spelers proberen samen het brandende huis te redden. Door de juiste tactiek en doelgerichte hulpvaardigheid kunnen de brandweerauto's nog aankomen, voordat alle 'vuurstenen' gelegd zijn en het huis dus definitief afgebrand is. De spelers moeten het vuur in de gaten houden en door samenwerking ervoor zorgen, dat het vuur zich niet uitbreidt. Iedere speler moet steeds bij iedere beurt beslissen: pak ik een vuursteen weg - om mijn autofile vooruit te laten komen - of help ik liever een andere speler.

Zo wordt het spel voorbereid:

Iedere speler krijgt een rode brandweerauto en vier vrachtauto's van dezelfde kleur of in verschillende kleuren. Hij zet de brandweerauto op het gele startveld en de vier vrachtwagens ervoor.

De dobbelsteen wordt om de beurt gegooid.

Zo wordt het spel gespeeld:

1. De motieven op de dobbelsteen hebben de volgende betekenis:
 - vrachtauto: als een speler een vrachtauto gooit rijden al zijn vrachtauto's samen met de brandweerauto die erachter staat 1 plaats verder.

vuur: de speler moet een vuursteen op de gevel van het brandende huis plaatsen.

brandweer-slang: het is de bewoners gelukt een deel van de brand te blussen. Nu mag de speler een vuursteen wegnemen. In plaats hiervan mag hij echter ook zijn vrachtauto, die voorop staat, uit het spel nemen; de autofile rijdt dan tot op het vrije veld verder.

zwaailicht: Joker. De speler mag nu datgene doen, wat hem het beste lijkt. Hij heeft dezelfde mogelijkheden als bij de brandweerslang. Hij mag echter ook de speler helpen die met zijn brandweerauto het slechtst opschiet. Dus: a) een vuursteen terugnemen, of b) met zijn eigen brandweerauto vooruit gaan, of c) een andere brandweerauto vooruit helpen.

2. Extra regels:

a) De brandweerauto die geen vrachtauto's meer voor zich heeft, schiet vlugger op en mag 2 plaatsen verder rijden.

b) Wanneer een brandweerauto het vuur bereikt heeft, mag deze speler vanaf de volgende ronde de andere spelers helpen. Hij kan gunstige worpen aan hen doorgeven en hoeft zelf geen vuurstenen te leggen.

Het spel is uit

1. wanneer alle vuurstenen geplaatst zijn. Alle spelers hebben het spel verloren. (De brandweerauto's zijn niet of maar gedeeltelijk aangekomen en kunnen niets meer redden.).
2. wanneer alle 4 brandweerauto's het vuur bereikt hebben en nog niet alle 12 vuurstenen geplaatst werden. De spelers hebben het spel gewonnen.
3. Wanneer een speler weliswaar zijn doel bereikt heeft, kan hij echter pas helpen wanneer hij de brandweerslang of de joker gegooit heeft. Verder zoals boven beschreven.

Opgelet: Wegens de kleine onderdelen die dit spel bevat is het niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

Ausgabe 1991

Alle Rechte vorbehalten

© 1984 by Verlag Herder, Hermann-Herder-Str. 4,

D-7800 Freiburg im Breisgau

under Berne and Universal Copyright Conventions.

Vertrieb durch JUMBO Spiele GmbH, Herscheid

Made in Holland by / Fabriqué en Hollande par

Nederlandse Spellenfabriek BV

P.O. Box / B.P. 1729

1000 BS Amsterdam

Printed in the Netherlands / Imprimé aux Pays-Bas 1991