

LEZARD DOMINO

Leeftijd : 5-99 jaar
Aantal spelers : 2 tot 4
Duur : 20 minuten



Inhoud:

1 spelbord, 60 dominostenen, 44 kaarten
 (40 kleurkaarten en 4 hagediskaarten), 4 hagedissen.

Doel van het spel:

Alle dominostenen kwijtraken of alle dominostenen met 1 zetje omgooien.

Vorbereiding:

Het spelbord wordt midden op tafel gelegd.

- Als er 2 spelers zijn, krijgt elke speler 2 hagedissen en 30 dominostenen.
 - Als er 3 spelers zijn, krijgt elke speler 1 hagedis en 15 dominostenen. De vierde hagedis en de 15 overgebleven dominostenen worden uit het spel gehaald. De hagediskaart in de kleur van de hagedis die uit het spel is gehaald, wordt ook uit het spel gehaald.
 - Als er 4 spelers zijn, krijgt elke speler 1 hagedis en 15 dominostenen.
- Elke speler legt zijn hagedis(sen) zo voor zich, dat deze voor iedereen zichtbaar is of zijn.

Verloop van het spel:

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld. De speler pakt een kaart uit de pot en voert de benodigde actie uit.

- **Als de speler een kleurkaart trekt met 1 kleur van het spelbord:** de speler plaatst verticaal een dominosteentje op het vakje in de kleur van de kleurkaart.
- **Als de speler een kleurkaart trekt met 2 kleuren van het spelbord:** de speler plaatst verticaal een dominosteentje op de vakjes in de kleuren van de kleurkaart (en plaatst dus 2 dominostenen).

Let op: de dominostenen moeten op het lege vakje (in de juiste kleur) zo dicht mogelijk bij de kop van de hagedis op het bord worden geplaatst. (De vakjes worden dus niet per definitie op volgorde gevuld met dominostenen).

Opmerking 1: als de speler tijdens het plaatsen van een dominosteentje één of meer dominostenen omgooit, is zijn beurt voorbij. Hij krijgt de omgevallen stenen en de beurt gaat naar de volgende speler.



LEZARD DOMINO

- **Als de speler een hagediskaart trekt in een andere kleur dan die van de hagedis(sen) die voor hem ligt of liggen:** Door een duwtje te geven tegen de dominostenen die het verst van de kop van de hagedis op het bord staat, probeert de speler zo veel mogelijk dominostenen om te gooien. Alle omgevallen dominostenen worden daarna als volgt verdeeld onder de spelers: de speler geeft eerst 4 dominostenen aan de speler met een hagedis in dezelfde kleur als de hagedis op de omgekeerde kaart. Vervolgens deelt hij de rest van de dominostenen per 4 stuks met de klok mee uit aan de andere spelers om de tafel (behalve zichzelf).

Voorbeeld:

Speler A pakt de blauwe hagediskaart uit de pot (de kleur van speler C).

Hij geeft dus een zetje tegen de laatste dominosteentje (die het verst verwijderd is van de kop van de hagedis). Stel dat speler A 15 dominostenen omgooit.

A geeft de eerste 4 dominostenen aan C, de 4 volgende stenen aan D, vervolgens 4 aan B en de 3 laatste aan C.

$4 + 4 + 4 + 3 = 15$ dominostenen.

Opmerking 2: als de speler dominostenen laat omvallen die niet achter elkaar staan, is de keten onderbroken. In dit geval deelt hij de gevallen dominostenen die achter elkaar stonden uit onder zijn tegenstanders en pakt zelf de overige stenen.

- **Als de speler een hagediskaart trekt in dezelfde kleur als de hagedis(sen) die voor hem ligt of liggen:** de speler pakt een nieuwe kaart uit de pot en voert de benodigde actie uit.

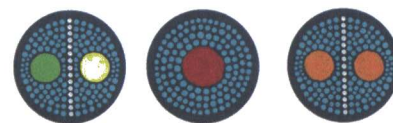
Zodra de speler de actie van de kaart heeft uitgevoerd, gaat de beurt naar de volgende speler die een nieuwe kaart omdraait en de benodigde actie uitvoert. Enzovoorts.

Opmerking 3: wanneer een speler de laatste dominosteentje plaatst, waardoor het bord vol is, kan hij proberen alle dominostenen met één zetje om te gooien.

Wie wint er?

- De eerste speler die geen dominostenen meer heeft, wint.
- of
- De speler die ALLE dominostenen op het bord omgooit (door één zetje te geven), wint.

Het spel LEZARD DOMINO is ontwikkeld door Babayaga



LEZARD DOMINO

Âge : 5-99 ans
 Nombre de joueurs : 2 à 4
 Durée : 20 minutes

Contenu du jeu :

1 plateau, 60 dominos, 44 cartes
 (40 cartes couleur et 4 cartes lézard), 4 lézards.

But du jeu :

Se débarrasser de tous ses dominos ou réussir une pichenette royale (faire tomber tous les dominos en 1 seule fois).

Préparation :

Le plateau est placé au centre de la table.

- à 2 joueurs, chacun reçoit 2 lézards et 30 dominos.
 - à 3 joueurs, chacun reçoit 1 lézard et 15 dominos. Le lézard et les 15 dominos restants sont sortis du jeu. On retire également la carte lézard de la couleur du lézard écarté.
 - à 4 joueurs, chacun reçoit 1 lézard et 15 dominos.
- Chaque joueur place son/ses lézard(s) devant lui de manière à ce qu'il(s) soit(ent) visible(s) par tous.

Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur commence puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il pioche une carte puis effectue l'action demandée sur cette carte.

Si le joueur tire :

- **1 carte couleur représentant 1 case de couleur :** le joueur pose sur le plateau un domino à la verticale sur la case de couleur correspondant à la couleur de la carte.
- **1 carte couleur représentant 2 cases de couleur :** le joueur pose sur le plateau un domino à la verticale sur les cases de couleur correspondant aux couleurs de la carte.

Attention : les dominos doivent être posés sur la case libre (de la couleur exigée) la plus proche de la tête du lézard du plateau. (Ainsi tous les dominos ne rempliront pas forcément les cases dans l'ordre).

LEZARD DOMINO



NB 1 : si lors de la pose d'un domino le joueur fait tomber 1 ou plusieurs dominos, son tour de jeu s'arrête. Il récupère les dominos tombés et c'est au joueur suivant de jouer.

- **1 carte lézard d'une couleur différente du/des lézard(s) posé(s) devant lui :** en donnant une pichenette sur le domino le plus éloigné de la tête du lézard du plateau, le joueur tente de faire tomber le maximum de dominos. Tous les dominos tombés sont ensuite redistribués aux joueurs de la façon suivante : le joueur commence par donner 4 dominos au joueur ayant devant lui le lézard de la même couleur que le lézard de la carte retournée, puis dans le sens des aiguilles d'une montre, il distribue 4 par 4 le reste des dominos à tous les joueurs présents autour de la table (excepté lui).

Exemple :

Le joueur A pioche la carte lézard bleue (laquelle est la couleur du joueur C).

Il fait donc une pichenette dans le dernier domino (celui qui est le plus loin de la tête du lézard). Supposons que A fasse tomber 15 dominos.

A distribue les 4 premiers dominos à C, puis les 4 suivants à D, puis 4 à B et les 3 derniers à C.

$$4 + 4 + 4 + 3 = 15 \text{ dominos.}$$

NB 2 : si le joueur fait tomber des dominos qui ne se suivent pas, la chaîne est interrompue. Ils distribuent à ses adversaires les dominos tombés qui se suivent et récupère les autres.

- **1 carte lézard d'une couleur identique au(x) lézard(s) posé(s) devant lui :** le joueur pioche une nouvelle carte et effectue l'action demandée.

Une fois qu'il a effectué son action, le joueur passe la main au joueur suivant qui retourne une nouvelle carte, effectue l'action. Et ainsi de suite...

NB 3 : Lorsqu'un joueur pose le dernier domino qui complète le plateau il peut tenter la Pichenette Royale.

Qui gagne ?

- le premier joueur qui ne possède plus de domino gagne la partie.
- ou
- le joueur qui réussit une pichenette royale (faire tomber TOUS les dominos présents sur le parcours) gagne la partie.

LEZARD DOMINO est un jeu créé par Babayaga

