

Jean-Marie Pfaff's Football Competition Game

Europacup Klubelftallen

Europacup is een gezelschapsspel dat gespeeld wordt volgens het principe van de Europese Voetbalkuper voor Landskampioenen.

1. Ploegen

Europacup wordt gespeeld met 32 voetbalklubs. Noteer op 32 kaartjes de namen van 32 Europese topklubs naar keuze. Het aantal ploegen per land is onbeperkt. Je kan zelfs je eigen plaatselijke voetbalklub laten deelnemen aan Europacup. Mogelijk helpt de lijst van de succesvolste topploegen per land u bij uw keuze.

2. Spelers

Europacup wordt gespeeld door 1 tot 8 spelers en 1 scheidsrechter. De spelers verdelen de 32 klubs onder elkaar en coachen deze gedurende de rest van het spel. Elke speler herkent zijn klubs aan de kleurenhouders waarin hij zijn kaartjes steekt.

De scheidsrechter verricht de diverse lottrekkingen en houdt het scorebord bij.
Er kan ook zonder scheidsrechter gespeeld worden, doch dan moet één van de spelers de scheidsrechtertaken op zich nemen.
(Bij ongelijkmatige verdeling van de ploegen, nl. bij 3, 5, 6 of 7 speler, nemen enkele spelers 1 ploeg extra.)

3. Lottrekking

De lottrekking van de 1/16 finale (voorrunde) wordt gedaan door de scheidsrechter. Hij doet alle 32 kleurenhouders in de zak en trekt wedstrijd per wedstrijd. Tevens legt hij de matches op het scorebord.

Er kunnen dus twee ploegen van dezelfde speler tegen elkaar uitkomen. Deze speler is echter volledig vrij in zijn tactische keuze later.

4. 1/16 Finale - Spelen van de wedstrijden

De wedstrijden worden gespeeld door dobbelstenen op het veld te werpen. De 2 spelers van de te spelen wedstrijd werpen elk één dobbelsteen naar keuze op het veld.

Elke speler kan kiezen tussen aanvallend spelen met de groene dobbelsteen (= 0 - 0 - 1 - 2 - 3 - 4 doelpunten) of verdedigend spelen met de rode dobbelsteen (= 0 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 doelpunten).

De linkerploeg speelt steeds met de grijze dobbelstenen en de rechter ploeg steeds met de witte dobbelstenen. De spelers weten liefst niet van elkaar welke tactische keuze ze hebben gemaakt en werpen de stenen gelijktijdig op het veld.

De geworpen cijfers zijn de gescoorde doelpunten en vormen de uitslag van de gespeelde wedstrijd.

De scheidsrechter noteert de uitslag op het scorebord.

Een dobbelsteen die scheef hangt, moet opnieuw geworpen worden doch de speler mag zijn keuze niet meer wijzigen.

Een dobbelsteen die buiten de doos (veld) vliegt, moet opnieuw geworpen worden, maar deze speler moet van zijn score 1 doelpunt aftrekken of afkeuren. Eerst worden alle heenwedstrijden gespeeld, dan alle terugwedstrijden. De linker ploeg blijft met grijs spelen en de rechter ploeg met de witte dobbelstenen.

5. Geplaatst voor de volgende ronde - Strafschoppen

De ploeg met de meest gescoorde doelpunten over de 2 wedstrijden samen (heen en terug) is geplaatst voor de volgende ronde. Met behulp van de grijze en witte achtergrond op het scorebord is dit zeer gemakkelijk te zien.

bv. Ajax - Milaan 3-4 en 2-0

Ajax geplaatst omdat $3+2=5$ gescoorde doelpunten meer is dan $4+0=4$ voor Milaan

Indien dit gelijk is, is de ploeg geplaatst die de meeste doelpunten 'uit' scoorde (op verplaatsing).

bv. Ajax - Milaan 3 - 1 en 0 - 2

De totaalscore is 3 - 3, doch Milaan is geplaatst met 1 doelpunt uit tegen Ajax 0 doelpunten uit.

Indien ook dit gelijk is, worden er strafschoppen geworpen met de blauwe dobbelsteen. Eerst werpt de linker ploeg en dan de rechter ploeg tot er een beslissing is gevallen. De beslissende strafschoopscore wordt op het scorebord genoteerd. Een doelpunt afkeuren is nu niet mogelijk.

Merk wel op dat strafschoppen alleen mogelijk zijn bij twee identieke doch omgekeerde uitslagen.

6. 1/8 Finale

De scheidsrechter doet alle geplaatste ploegen terug in de zak en verricht de lottrekking voor de 1/8 finale, wedstrijd per wedstrijd.

De wedstrijden worden op het scorebord gelegd bij voorronden. De wedstrijden worden afgewerkt zoals in de 1/16 finale, eerst heen dan terug. Plaatsing voor de volgende ronde gebeurt zoals voorheen.

In volgorde gelden dus eerst de meest gescoorde doelpunten, dan de meeste doelpunten uit en dan de strafschoppen.

De 8 geplaatste ploegen voor de eindronde verdwijnen weer in de zak.

7. Eindronde

De eindronde wordt gespeeld in 2 groepen, A en B, van elk 4 ploegen.

De scheidsrechter trekt eerst ploeg A1, dan B1 en verder A2, B2, A3, B3, A4 en B4. Dankzij de nummering op het scorebord kennen we reeds de eerste twee wedstrijden in elke groep.

In de eindronde wordt een mini-kompetitie gespeeld met enkel heenwedstrijden.

Men speelt de eerste twee wedstrijden van groep A en dan die van groep B. Vervolgens legt de scheidsrechter de twee volgende wedstrijden in elke groep op het scorebord klaar.

Men speelt weer eerst de beide wedstrijden van groep A en dan die van groep B. Tenslotte doet men hetzelfde voor de laatste twee matches in elke groep.

De uitslagen worden op het scorebord genoteerd.

De scheidsrechter maakt de eindstand op.

8. Eindstand opmaken

Elke ploeg krijgt 2 punten voor een gewonnen wedstrijd, 1 punt voor een gelijkspel en 0 punten voor een verloren wedstrijd.

De klub met de meeste punten in zijn groep speelt de finale.

Indien 2 ploegen gelijk eerste eindigen met de punten is de uitslag van de onderlinge wedstrijd beslissend. Indien dit een gelijkspel was, worden er strafschoppen geworpen tot de beslissing valt.

Indien 3 of 4 ploegen gelijk eerste eindigen, werpen deze spelers strafschoppen tot er een beslissing gevallen is.

bv. 3 ploegen gelijk eerste

De drie spelers werpen respectievelijk 5 - 3 - 5 strafschoppen. De speler met 3 valt af en de andere twee doen verder tot de beslissing valt. De eindstanden worden genoteerd op het scorebord.

9. Finale

De finale van Europacup wordt gespeeld door de beide groepswinnaars in een heen- en terugwedstrijd.

Om de winnaar in de finale aan te duiden, gelden dezelfde regels als in de 1/16 en 1/8 finales voor plaatsing voor de volgende ronde.

Strafschoppen kunnen eventueel nodig zijn.

De winnaar van de finale is tevens winnaar van de Europacup.

Variant 1

Europacup Landenploegen

1. Ploegen

Europacup voor Landenploegen wordt gespeeld met 16 landen. Noteer de namen op de kaartjes.

2. De Spelers

Er kunnen 1 tot 8 spelers deelnemen en indien gewenst 1 scheidsrechter. De scheidsrechtertaken kunnen ook door één van de spelers uitgevoerd worden.

De spelers verdelen de 16 landen onder elkaar door beurtelings een land te kiezen. Elke speler schuift zijn ploegen in de kleurenhouders van zijn gekozen kleur zodat hij steeds zijn landen kent.

Bij ongelijke verdeling van de ploegen, nl. bij 3, 5, 6 of 7 spelers, nemen enkele spelers 1 ploeg extra.

3. Lottrekking

De lottrekking van de voorronde in groepen gebeurt als volgt : eerst worden de nummers 1 van elke groep getrokken, vervolgens de nummers 2, dan de nummers 3 en als laatste de nummers 4.

De groepen A, B, C en D zijn nu gevormd.

Er kunnen 2 ploegen van dezelfde speler tegen elkaar uitkomen. Deze speler is volledig vrij in zijn tactische keuze later.

4. Spelen van de wedstrijden in de voorronde

De wedstrijden worden gespeeld door dobbelstenen op het veld te werpen. De 2 spelers van de te spelen wedstrijd werpen elk één dobbelsteen naar keuze op het veld.

Elke speler kan kiezen tussen aanvallend spelen met de groene dobbelsteen (= 0 - 0 - 1 - 2 - 3 - 4 doelpunten) of verdedigend spelen met de rode dobbelsteen (= 0 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 doelpunten).

De linker ploeg speelt steeds met de grijze dobbelstenen en de rechter ploeg steeds met de witte dobbelstenen. De spelers weten liefst niet van elkaar welke tactische keuze ze hebben gemaakt en werpen de stenen gelijktijdig op het veld.

De geworpen cijfers zijn de gescoorde doelpunten en vormen de uitslag van de wedstrijd.

De scheidsrechter noteert de uitslag op het scorebord.

Indien een dobbelsteen scheef hangt, moet de speler dezelfde dobbelsteen opnieuw werpen.

Een dobbelsteen die buiten de doos (= veld) vliegt, moet opnieuw worpen worden, maar deze speler moet van zijn score 1 doelpunt aftrekken of afkeuren. Indien hij 0 werpt, blijft de score.

Eerst worden de eerste twee wedstrijden van groep A gespeeld en dan de eerste twee van groep C. Daarna gaat groep A verder met de twee volgende wedstrijden en daarna ook groep C. Vervolgens speelt groep A de laatste twee wedstrijden en dan ook groep C. Nu wordt de eindstand opgemaakt van groep A en groep C.

We spelen op dezelfde wijze de wedstrijden van de Groepen B en D. Daarna maken we ook hier de eindstanden op.

5. Eindstand opmaken

Elke ploeg krijgt 2 punten voor een gewonnen wedstrijd, 1 punt voor een gelijkspel en 0 punten voor een verloren wedstrijd. De 2 landen met de meeste punten in elke groep gaan verder naar de volgende ronde. Zij bekleden in de eindstand de plaatsen 1 en 2. Indien 2 ploegen gelijk eindigen met de punten is de uitslag van de onderlinge wedstrijd beslissend. Indien dit een gelijkspel was, worden er strafschoppen geworpen tot de beslissing valt. Indien 3 of 4 ploegen gelijk eindigen, worden door al deze ploegen strafschoppen geworpen tot de beslissing valt.

6. 1/4 finale

De resterende landen gaan terug in de zak en worden wedstrijd per wedstrijd getrokken.

De wedstrijden worden gespeeld met de dobbelstenen. Eerst alle heenwedstrijden en daarna alle terugwedstrijden.

De ploeg met de meest gescoorde doelpunten over de 2 wedstrijden samen (heen en terug) is geplaatst voor de 1/2 finale.

Bij gelijke stand mag de ploeg met de meeste uit-gescoorde doelpunten verder gaan.

Indien dit ook gelijk is, moeten er strafschoppen geworpen tot de beslissing valt.

Strafschoppen zijn enkel mogelijk bij twee identieke doch omgekeerde uitslagen.

7. 1/2 finale

De 4 geplaatste landen gaan weer in de zak voor de lottrekking. De wedstrijden worden gespeeld zoals in de 1/4 finale.

8. Finale

De winnaars van de twee halve finales spelen nu de finale in een heen- en terugwedstrijd. Strafschoppen zijn eventueel mogelijk. De winnaar van de finale is tevens winnaar van het spel Europacup voor Landenploegen.

Variant 2

Wereldbeker voetbal

Dit spel verloopt op dezelfde wijze als Europacup Landenploegen

Er wordt gestart met 24 landen.

Vervolgens trekt men de groepen en speelt men de wedstrijden.

Eerst worden de wedstrijden gespeeld in de groepen A, C en E waarna de eindstanden worden opgemaakt.

Dan worden de wedstrijden van de groepen B, D en F afgewerkt. Ook hier worden de eindstanden gemaakt.

Geplaatst voor de 1/8 finale zijn volgende ploegen :

- alle eerstes (in elke groep)
- alle tweedes (in elke groep)
- van alle ploegen die derde eindigden in hun groep, mogen er slechts 4 naar de volgende ronde, nl. de vier ploegen met de meeste punten.
(bij gelijke stand moeten de ploegen met gelijke punten strafschoppen werpen tot ploegen die verder mogen gekend zijn.)

Nu worden achtereenvolgens de 1/8-, 1/4-, 1/2- finale gespeeld. Telkens wordt er met heen - en terugwedstrijden gespeeld volgens het gekende principe. Strafschoppen zijn mogelijk.

Uiteindelijk wordt de finale betwist en de winnaar hiervan is tevens de winnaar van de Wereldbeker Voetbal.