



# WOORDWIZARD

## DOBBELSPEL

EEN SPEL VOOR 2 TOT 6 CREATIEVE WOORDWIZARDS

**Wie bedenkt 3 woorden die bij het symbool passen?  
En wie gebruikt tegelijkertijd de symbolen van  
andere spelers om hen dwars te zitten?**

### INHOUD

21 letterkaarten, 6 dobbelstenen met symbolen,  
99 fiches, 6 kartonnen schermen, 1 zandloper,  
1 schrijfblok.

**Neem voor iedere speler een pen of potlood.**

### VOORBEREIDING

Elke speler neemt een kartonnen scherm en zet dat  
voor zich neer. Neem ook een papiertje van het  
schrijfblok en een pen of potlood.

Schud de letterkaarten door elkaar en leg deze  
met de letters naar beneden op een stapel in het  
midden van de tafel, samen met de dobbelstenen  
en fiches. Zet de zandloper er ook bij.

### HET SPEL

De jongste speler is als eerste aan de beurt, daarna  
gaat het spel verder met de wijzers van de klok mee.  
De speler die aan de beurt is, gooit de 6 dobbelste-  
nen en kiest er één symbool uit. De gekozen dobbel-  
steen legt hij/zij voor zich neer. Vanaf nu mogen er  
geen dobbelstenen meer gegooid of omgedraaid

worden! De volgende spelers kiezen ook om de  
beurt een van de dobbelstenen tot iedereen een  
dobbelsteen voor zich heeft liggen. Als je met  
minder dan 6 spelers speelt, leg je de rest van de  
dobbelstenen opzij. Die heb je niet meer nodig tot  
de volgende ronde. De betekenis van de symbolen  
wordt uitgelegd op het schermje en aan het einde  
van deze spelregels.

Wanneer iedereen een dobbelsteen voor zich heeft  
liggen, worden de bovenste letterkaart en de  
zandloper omgedraaid.

Iedereen heeft nu 90 seconden om woorden te  
bedenken die bij hun gekozen symbool passen en  
die beginnen met de omgedraaide letter. Tegelijker-  
tijd mag je ook woorden bedenken bij de symbolen  
van de andere spelers.

### HOEVEEL WOORDEN MAG JE OPSCHRIJVEN?

Voor je eigen symbool mag je maximaal 3 woorden  
opschrijven.

Voor de symbolen van de andere spelers mag je  
evenveel woorden opschrijven als er spelers zijn.  
Speel je bijvoorbeeld met 4 andere spelers, dan mag  
je 4 woorden opschrijven. Je mag zelf bepalen welke  
symbolen je kiest - je mag bv. voor één symbool 3  
woorden opschrijven en voor een ander symbool 1.

### VOORBEELD



**Leo schreef het maximum aantal woorden op voor zijn  
symbool "auto-onderdelen en -merken": 3.**

**Voor de symbolen van de andere spelers schreef hij  
ook het maximum toegestane aantal op: 4.**

### DE TIJD IS OM

Wanneer de zandloper volledig is doorgelopen, is  
het weer aan speler 1. Lees **uitsluitend** de woorden  
die je hebt bedacht bij je eigen symbool hardop  
voor. Als een van de andere spelers hetzelfde woord  
heeft opgeschreven voor jouw symbool, moet hij/zij  
dit meteen zeggen en moet jij het woord doorstrepen  
op je lijst. Je krijgt **geen punten** voor dit woord.  
Voor ieder woord op je lijstje dat **geen enkele  
andere speler** heeft bedacht, krijg je wel een  
punt. Pak een fiche voor ieder punt dat je hebt  
gescoord. Nu leest de volgende speler zijn/haar  
woorden voor, tot iedereen zijn/haar lijstje heeft  
voorgelezen en (hopelijk) fiches heeft verdiend.

Je kunt alleen fiches verdienen met woorden die bij je  
eigen symbool horen, en alleen als **geen enkele andere  
speler** deze woorden heeft bedacht bij jouw symbool!

### HET SPEL GAAT VERDER

Wanneer iedereen zijn/haar woorden heeft voorge-  
lezen, begint de volgende ronde. De nieuwe  
startspeler is de speler links van speler 1 uit de  
vorige ronde. De nieuwe ronde verloopt net hetzelf-  
de als ronde 1.

### DE WINNAAR

Zodra minstens 1 speler 15 fiches heeft verdiend, is  
het spel voorbij. De speler met de meeste fiches is de  
winnaar. Bij een gelijke stand zijn er meerdere  
winnaars.

### SYMBOLEN

De omschrijvingen voor de symbolen in de spelregels  
zijn slechts suggesties. Je kunt de definities indien  
gewenst aanpassen.

### VARIATIES

Draai eerst de letterkaart om en gooi dan pas met de  
dobbelstenen. Voor de rest gaat het spel verder  
zoals hierboven beschreven.

Een andere optie is dat alle spelers tegelijkertijd hun  
dobbelsteen kiezen in plaats van om de beurt. Wie  
zal het gemakkelijkste symbool te pakken krijgen?





Gerechten uit grootmoeders kookboek

Dishes from the cookbook

Plats



Dranken en drankmerken

Drinks and drink brands

Boissons ou marques de boisson



Zoetigheden en merken

Sweets and sweet brands

Sucreries ou marques de bonbons



Auto-onderdelen en automerken

Car parts and car makes

Parties ou marques de voiture



Landen

Country names

Pays



Instrumenten, muzikanten, bands, zangers en songtitels

Music instruments, musicians, bands, song titles and performers

Instruments de musique, musiciens, groupes, titres de chansons ou artistes



Speelgoed en spellen

Toys and game names

Noms de jouets ou de jeux



Boeken en schrijvers

Book titles and authors

Titres de livres ou auteurs



Beroepen

Professions and occupations

Métiers



Dieren

Animals

Animaux



Fruit en groenten

Fruits and vegetables

Fruits ou légumes



Elektronica en merken

Electronics and brands

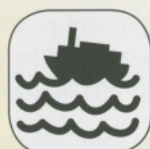
Appareils électriques ou marques



Steden

City names

Villes



Oceanen, rivieren en meren

Names of oceans, rivers and lakes

Mers, rivières, fleuves ou lacs



Films, acteurs, series, talkshows en TV-gezichten

Movies, actors, TV shows and talk show hosts

Films, acteurs, émissions télé ou animateurs



Sporten

Sports

Sports



Kledingstukken, designers en merken

Clothing articles, designers and labels

Vêtements, designers ou marques



Planten

Plants

Plantes

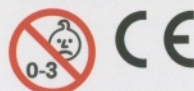


Author: Hartwig Jakubik  
Inventors: Wolfgang Kramer,  
Michael Kiesling

Illustration: kinetic  
Design: kinetic, HUCH!  
Color and content are subject to change.

**Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Warning!** Choking hazard. Not suitable for children under age of 3 due to small parts. **Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile.   
Geproduceerd in China / Fabriqué en R.P.C. / Produced in China.

©2018 HUCH! ©2020 MGBI. Alle rechten voorbehouden.



[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)



Verdeeld in  
Nederland en België  
door MGBI  
Rue des Colonies 11,  
1000 Brussel.



[www.megableu.com](http://www.megableu.com)