

7. Geef het kaartje aan de Roddelkoningin en zij steekt het in de roddelhouter.

Maar... als je een fout maakt bij het herhalen van de roddels, gaat de beurt direct door naar de volgende speler en je mag geen kaartje pakken. Je moet wachten tot je weer aan de beurt bent om het nog eens te proberen!

8. Het spel gaat verder totdat er acht roddels in de roddelhouter zitten en een speler ze alle acht helemaal goed herhaalt!

9. Nu is de ronde voorbij en het is tijd voor een nieuwe Roddelkoningin.

Let op: je snapt natuurlijk wel dat het na het

zesde of zevende kaartje behoorlijk moeilijk wordt om precies te herhalen wat iedereen gezegd heeft! Het is de taak van de Roddelkoningin om voortdurend op te letten of er niemand fouten maakt.

Punten scoren

Telkens wanneer een speler alle roddels zonder fouten en in de juiste volgorde herhaalt, dan krijgt zij een speldje voor in haar haar (elk speldje telt voor één punt).

Wie wint wanneer?

Als iedereen een keer Roddelkoningin is geweest en de laatste ronde is voorbij... is het tijd om de haarspeldjes te tellen! De speler met de meeste haarspeldjes wint het spel.

© 2000 Hasbro International Inc.
Alle rechten voorbehouden.

Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V.,
Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.
Gedistribueerd in België door S.A.
Hasbro N.V., t Hofveld 6 D, 1702
Groot-Bijgaarden.



120047306104



Het SPEL waar iedereen het over heeft!

Inhoud

Roddelhouder, 200 dubbelzijdige kaartjes
(met 400 roddels), 50 haarspeldjes.

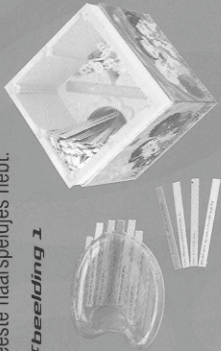
Voorbereiding

1. Druk de roddelkaartjes uit de vellen karton.
2. Schud de kaartjes en zet ze rechtop in de doos (zie afbeelding 1).
3. Leg alle haarspeldjes in de doos (zie afbeelding 1).
4. Zet de doos met roddels onder handbereik van alle spelers.

Doel van het spel

Zorgen dat jij aan het eind van het spel de meeste haarspeldjes hebt.

Afbeelding 1





- Spreek af welke speler de eerste Roddelkoningin mag zijn (iederem komt aan de beurt, dus het maakt niet echt uit wie er begint.)
- De Roddelkoningin is degene waar deze ronde over gepraat wordt. Als zij echt niet wil dat er over haar geroddeld wordt, mag ze een naam kiezen van iemand die er niet bij is, zodat er over deze afwezige geroddeld kan worden.
- De Roddelkoningin heeft de roddelhouder en moet ervoor zorgen dat niemand deze tijdens het spel kan zien.
- De Roddelkoningin houdt gedurende de

hele ronde bij wat er gezegd wordt en luistert goed of er niemand fouten maakt.

- Spreek voordat je met het spel begint af hoe precies je de roddels moet onthouden. Bijvoorbeeld: is het goed genoeg als je onthoudt...

... wilde altijd al ... een beroemde zangeres ... worden

in plaats van:

... wilde altijd al ... een beroemde popzangeres ... worden?

En dan nu... roddelen misst!

Als bepaald is wie de eerste Roddelkoningin wordt, ben je klaar om te beginnen.

1. De Koningin start de ronde door een kaartje uit de doos te pakken.

Let op: dit is het enige kaartje die zij tijdens haar ronde pakt. Voor de rest van het spel fungeert zij als scheidsrechter.

2. Zij leest de tekst van het kaartje voor - beginnend met haar eigen naam (of de naam van de niet-aanwezige die zij heeft gekozen) - en ze vult op de puntjes in wat zij zelf wil.

Bijvoorbeeld: Sophie... droomt van een huwelijk sreis naar... Gonairre.

- Let op:** je mag zelf weten wat je invult. Dat hoeft helemaal niet de waarheid te zijn! In feite is het zelfs nog veel leuker als je gekke, of overdreven dingen verzin!
3. Dan schuift de Roddelkoningin het kaartje in de bovenkant van de roddelhouder (zie afbeelding 2).

Afbeelding 2



5. Als je aan de beurt bent, moet je alle roddels die al verteld zijn nog weten... in de juiste volgorde. Herhaal alle roddels hardop, zodat alle spelers het kunnen horen.

6. Als je alles nog weet en goed herhaald hebt, pak je een kaartje en je voegt een roddel aan de rest toe. Oftewel: je leest het kaartje voor en vult op de puntjes in wat je zelf wilt.

Bijvoorbeeld: Sophie... droomt van een huwelijk sreis naar... Gonairre... En... noemt haar huisdier later... Puijsje.

4. Nu is de volgende speler aan de beurt (met de klok mee).

