



# Village

## Kundenerweiterung

Die Plättchen werden dem Grundspiel hinzugefügt.

Dieses Kundenplättchen kostet keine Güter (ggf. musst du aber 1 grünen Einflusstein und 1 Zeit bezahlen).

Für je 2 eigene Kundenplättchen (dieses eingeschlossen) erhältst du am Spielende jeweils 1 Ruhmespunkt zusätzlich.

Bedienst du diesen Kunden, musst du den Marker „Nächster Startspieler“ besitzen und ihn zurück in die Ratsstube legen.



# Village

## Customer expansion

Add these tiles to the base game.

You can take this customer tile for free (you may still have to pay 1 green influence cube and 1 time).

At the end of the game, you score 1 prestige point for every 2 customer tiles that you own (including this one).

When you serve this customer, you must own the next starting player marker and return it to the council chamber.