

Spelregels 50-Spellenmagazijn:

Inhoud spelmogelijkheden:

A Spelen op het solo-bord:

- 1 Solo
- 2 Wolf en Schapen
- 3 Kruismolen
- 4 Vos en Ganzen
- 5 Kleine Molen
- 6 Grote Molen
- 7 Gold-rush 4 personen
- 8 Gold-rush 2 personen

B Spelen op het 2-4 Halmabord:

- 9 Halma 2-4
- 10 Smalspoor Halma
- 11 Halma-Solo
- 12 Gobang
- 13 Mini-Go
- 14 Hindernis Halma
- 15 Dobbelsteen-Halma
- 16 Slag-Halma

C Spelen op het 3-Halmabord:

- 17 Halma
- 18 Belegering
- 19 Haas en Egel
- 20 Drijfjacht
- 21 Hindernis-Halma
- 22 Dobbelsteen-Halma
- 23 Hindernis II Halma
- 24 Wolvenjacht

D Spelen op Verl. j.h.n.-bord:

- 25 Verl. j.h.n.
- 26 Hindernis

E Spelen op het Derby-bord:

- 27 Paarderenen
- 28 Hindernis
- 29 Afval-race

F Diverse Borden:

- 30 Molen
- 31 Doolhof
- 32 Ganzebord

G Spellen met 1 dobbelsteen:

- 33 Stomme Ezel
- 34 Vijftien
- 35 Macao
- 36 Koeienstaart
- 37 Zeppelin
- 38 Dodensprong

H Spellen met 2 dobbelstenen:

- 39 Spin
- 40 Optellen en delen
- 41 Dubbel + zeven
- 42 Af- en aan
- 43 Casino

I Spellen met 3 dobbelstenen:

- 44 Plus en min
- 45 Een-en-twintig
- 46 Keizer Nero

J Spellen met 6 dobbelstenen:

- 47 Roem
- 48 1500-gooien
- 49 Gelijk is goed

K Diversen:

- 50 Knobelen

A 1 Solo: 1 persoon

Solo is een spel voor 1 persoon. Het totale speelbord wordt met 32 pionnen bezet, waarbij de middelpunt open blijft. U probeert nu alle pionnen in een richting te slaan en weg te nemen, totdat slechts één pion overblijft.

A 2 Wolf en Schapen: 2 personen

De spelers loten vooraf wie 'Wolf' gaat spelen en de andere speler neemt 2 pionnen en plaatst deze bij elk van de hoeken van een der vier uitstekende negen velden van het bord.

De andere speler neemt 24 pionnen van andere kleuren en plaatst deze op de velden zodat de 9 velden de wolven vrij blijven. De schapen moeten proberen de negen velden van de wolven te bezetten en mogen alleen rechtuit voorwaarts en opzij verplaatst worden. De wolven trachten dit te voorkomen door de schapen te slaan en mogen eveneens diagonaal verplaatst worden of slaan.

Indien slaan mogelijk is mag geen andere zet gedaan worden. Zodra de wolven 16 schapen geslagen hebben is het spel door hun gewonnen.

A 3 Kruismolen: 4 personen

Elke speler neemt 6 pionnen van één kleur en plaatst deze op de 6 buitenste velden van het speelbord. De loting schuift één der spelers in rechte lijn een pion naar voren of opzij en daarnaanvolgend de andere spelers. Men moet proberen zoveel mogelijk pionnen van de tegenpartij te slaan. Degene die aan het einde van het spel nog de meeste pionnen op het bord heeft is de winnaar.

A 4 Vos en Ganzen: 3 personen

De vos (witte pion) wordt op het middelste vak van het speelbord gezet. De andere speler neemt 17 pionnen