



SPELMATERIAAL • 1 spelregel
• 60 kaarten
• 4 stroken met dierenklasseringen

INLEIDING

Welk dier is het grootste? Welk dier is het traagste?

Wees de snelste om het dier te vinden dat het antwoord op deze vragen is!

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel 8 kaarten om de partij te winnen door correct te antwoorden op de gestelde vragen.

VOORBEREIDING

Neem de 4 stroken. Leg ze op de rand van de tafel met zichtbare zijde naar boven. Deze stroken zullen u van dienst zijn tijdens het spel. Schud de 60 kaarten en leg ze fmet het «symbool» naar boven in het midden van de tafel zodat ze een dek/stapel vormen. Het feest kan beginnen.

SPELRONDE

De jongste speler draait de eerste kaart van de stapel om en plaats ze met de «dieren» zichtbaar naast het dek. Alle spelers analyseren de getoonde kaart evenals de achterkant (het symbool) van de kaart dat nog op het dek ligt.

Hoe gaat het verder?

Aan de achterkant van het dek staat een symbool.

Er zijn er 4 verschillende :

de **regel** voor de Lengte

het **gewicht** voor het Gewicht

het **hart** voor de Levensduur

de **teller** voor de Snelheid

Op de omgedraaide kaart staan uiteenlopend 3, 4 of 5 dieren afgebeeld.

Spelers moeten hardop de bijhorende vraag beantwoorden en dan zo snel mogelijk hun vinger op het dier in kwestie plaatsen :



Wat is het kortste dier?



Wat is het langste dier?



Wat is het lichtste dier?



Wat is het zwaarste dier?



Welk dier heeft de kortste levensduur?



Welk dier leeft het langst?



Wat is het traagste dier?



Wat is het snelste dier?

En daarna ...

De speler die het snelst reageert, behaalt de kaart en er wordt een nieuwe kaart omgedraaid.

Als de speler zich vergist heeft, dan moet hij een van zijn kaarten (als hij er heeft) terug onder het dek plaatsen.

EINDE VAN HET SPEL

De eerste speler die 8 kaarten verzamelt, wint de partij.

VARIANTEN

Uit het hoofd:

Vooraleer met het spel te beginnen, worden de stroken met de dierenklasseringen weggelegd. Ze worden dan enkel gebruikt om de winnaar aan te duiden in geval van twijfel over het correcte antwoord.

Moeilijker:

Draai 2 kaarten om in plaats van één enkele, en leg ze naast het dek.



HONINGBIJ

Europa

 **50 KM/H**
 **13 mm**

 **56 DAG**
 **70 MG**



GRIJZE WALVIS

Alle oceanen

 **18 KM/H**
 **14 m**

 **53 JAAR**
 **26000 KG**



STEENAREND

Alle grote continenten

 **320 KM/H**
 **2,27 m**

 **44 JAAR**
 **6 KG**



VLEERMUIS

Europa

 **70 KM/H**
 **4 cm**

 **20 JAAR**
 **7 G**



BOA CONSTRICTOR

Midden-Amerika en Zuid-Amerika

 **36 KM/H**
 **2,60 m**

 **21 JAAR**
 **15 KG**



DROMEDARIS

Afrika

 **65 KM/H**
 **2,80 m**

 **45 JAAR**
 **500 KG**



LIEVEHEERSBEESTJE

Alle grote continenten



24 km/h



1 JAAR



7 mm



15 mg



DOLFIJN

Alle oceanen



44 km/h



28 JAAR



2,20 m



118 KG



NOORDZEEKRAB

Europa



12 km/h



15 JAAR



20 cm



1,5 KG



AFRIKAANSE OLIFANT

Afrika



40 km/h



65 JAAR



6 m



5000 KG



KONIJN

Europa



48 km/h



10 JAAR



50 cm



2,3 KG



OOGSTMIER

Europa



0,3 km/h



5 JAAR



10 mm



10 mg



ZEEHOND

noordelijk halfrond



20 km/h



35 JAAR



1,90 m



110 KG



MUIS

Europa



13 km/h



3 JAAR



9 cm



25 GR



GROTE WITTE HAAI

Alle oceanen



69 km/h



36 JAAR



6,80 m



2000 KG



OOSTELIJKE GORILLA

Afrika



34 km/h



38 JAAR



1,70 m



140 KG



LEEUW

Afrika



90 km/h



18 JAAR



2,10 m



190 KG



HERMANN-SCHILDPAD

Europa



0,70 km/h



60 JAAR



28 cm



4 KG



BRUINE BEER

Europa



56 km/h



30 JAAR



2,30 m



350 KG



AMERIKAANSE KROKODIL

Midden- en Noord-Amerika



30 km/h



33 JAAR



5,10 m



320 KG

Opgelet : de opgetekende waarden (gewicht, grootte en levensduur) stemmen overeen met de gemiddelde waarden voor volwassen dieren. Alleen de snelheid vermeldt de maximale waarde.

© 2017 Blue Orange. Quizoo en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange. Spel uitgegeven en verdeeld onder licentie van Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Geproduceerd in China. Uitgegeven in Frankrijk. www.blueorangegames.eu

Quizoo

