

# city skyline

## City Skyline

Door Reiner Knizia

### Inhoud

56 opgaven, 50 verdiepingstenen, 10 parks, 1 speelbord

Kies een opgave en leg het speelbord en het afgebeelde speelmateriaal klaar. Steek de verdiepingstenen aan elkaar tot wolkenkrabbers van de gevraagde hoogte. ① De opgaven zijn in vier moeilijkheidsgraden onderverdeeld en worden in opstijgende volgorde steeds uitdagender.

Elke opgave vertoont horizontale rijen en verticale koloms. Aan het einde van enkele rijen of koloms geeft een getal aan hoeveel gebouwen vanuit dat punt in rechte lijn in de richting van de pijl te zien moeten zijn. ② Daarbij verdekken de hogere huizen de lagere.

**Gouden regel:** In dezelfde rij of kolom mag je hooguit één huis van elke hoogte plaatsen. In een rij of kolom mag een willekeurig aantal parks liggen.

In enkele opgaven zijn enkele parks vastgelegd. Plaats op de overeenkomstige hokken een park op het speelbord. Is er een getal in een park te zien, geeft dit aan hoeveel gebouwen je vanuit de park in alle horizontale en verticale richtingen samen moet kunnen zien.

**De opgave:** Plaats de huizen zo op het speelbord dat aan alle voorwaarden is voldaan. Er is maar één oplossing voor elke opgave!

Reiner Knizia dankt Sebastian Bleasdale voor de vervaardiging van de proefsoftware voor de opgaven.  
–Hartelijke dank aan Gavin Hamilton en het gezin Easteal voor het onvermoeibaar uitknobelen.

