

## Rijgmuis

Is de muis thuis? Zij is net de poort uit ...

Een vrolijk rijgspeel om de vingervlugheid te oefenen voor kinderen vanaf 3 jaar.

<b>Spelsoort:</b>	Rijgspeel om de vingervlugheid te oefenen
<b>Spelers:</b>	1 – 2 spelers vanaf 3 jaar
<b>Inhoud:</b>	2 triplexplaten met elk 7 „muizengaten“, 2 houten muizen met lange draden als „staartjes“ om te rijden, spelregels
<b>Auteur:</b>	Edith Grein-Böttcher
<b>Illustraties:</b>	Barbara Kinzebach

### Opwinding in de kinderkamer en de tuin

Er is een vrolijk muisje in de kinderkamer en het glipt overal naartoe.

Kun je zijn weg zelf rijden?

### Het rijden

Neem de muis in de ene hand en de gatenplaat in de andere. De muis kan goed worden gepakt en glipt ook gemakkelijk door de gaten. De draad trekt hij hierbij achter zich aan. Trek de draad altijd strak als je de muis door een gat hebt geregen!

### Waar is de start?

De start is het **grote gat** in het midden. Van hieruit rijg je de muis door een ander gat en dan weer terug door het startgat. Daarna door een derde gat en weer terug naar het startgat. Zo gaat het verder, totdat ieder gat door de draad verbonden is met het startgat. Iedere keer als je de muis door een gat rijgt, zeg je hardop door welk gat hij net glipt, b.v. „nu glipt de muis door het bedje“ (door de la enz.). Daarna komt de „reis terug“.

Rijg de muis weer terug door alle gaten heen totdat de lange draad alleen nog maar aan het startgat hangt.

### In welke volgorde moet je rijden?

Je kunt zelf een volgorde bedenken en deze bij ieder spel veranderen.

### De wedstrijd

Je kunt met een ander kind om het snelst rijden. Je krijgt allebei een gatenplaat en dan begin je. Wie is het eerste klaar?

En nu veel plezier – en geen gaten vergeten!