

 Paul-Henri ARGIOT

 Julie GRUET

FLOWERS



1 - 4



7 +



20'

Groeppeer kleuren en waarden om punten te scoren !



Doel van het spel

Leg de kaarten zo goed mogelijk in je speelgebied.

☆ Hou je aan de plaatsingsregels om te voorkomen dat je kaarten verliest.

☆ Groepeer kaarten per kleur om punten te scoren.

Opgelet, als je je niet aan de plaatsingsregels houdt, kost je dat punten!

Inhoud

- ☆ spelregels
- ☆ 108 kaarten, 27 per kleur: geel, blauw, rood en groen, 3 x «1», 6 x «2», 8 x «3», 10 x «4» waaronder 3 met een vlinder
- ☆ 4 paar «start» kaarten voor de zomervariant
- ☆ een scoreblok
- ☆ 2 sjabloonkaarten om de stapels kaarten voor te bereiden op basis van het aantal spelers:

: ongeveer 40 kaarten per stapel (2 stapels)

 : ongeveer 25 kaarten per stapel (3 stapels)

 : ongeveer 30 kaarten per stapel (3 stapels)

 : ongeveer 35 kaarten per stapel (3 stapels)
(gebruik alle kaarten)



De spelers berekenen hun score zoals aangegeven op het scoreblok:

1. Verwijder alle kaarten die niet tot een geldige groep behoren,

-1 punt per verwijderde kaart. Leg de kaarten opzij.

2. Bereken de score per kleur, voor elke kaart in een veld van minstens 5 aangrenzende kaarten in dezelfde kleur : 1 punt per kaart.

3. 1 punt per vlinder die aan een kaart in de kleur van de vlinder grenst.

De speler met de meeste punten wint. Bij gelijkspel wint de speler met de minst verwijderde kaarten (zie 1). Indien nog steeds gelijkspel, delen de spelers de overwinning.

Voorbeeld eindtelling :

Dit veld levert 5 punten op.

De kaart wordt verwijderd omdat deze niet tot een groep van 3 kaarten met waarde « 3 » behoort. -1 punt.

Deze kaarten worden verwijderd. Ze behoren niet tot een groep van 2 kaarten met een waarde « 2 », dus -3 punten.

Dit veld levert 7 punten op.

FLOWERS			
	Paul	Louise	Colin
✕	4	2	0
✕	0	9	0
✕	0	0	0
✕	5	0	10
✕	7		
✕	1		
=	9		

1) Verwijderde kaarten

De speler moet elke kaart die niet tot een geldige groep behoort verwijderen. Hij verliest 1 punt per verwijderde kaart.

2) Overwinningspunten

De speler ontvangt 1 punt per kaart in een **veld** (groep van minstens 5 aangrenzende kaarten in dezelfde kleur).

3) Vlinders

De speler ontvangt 1 punt per vlinder die aan een kaart met de overeenkomstige kleur grenst.

Voorbeeld : +1 punt als de gele '4' met de groene vlinder grenst aan een groene kaart (dat is in het voorbeeld hierboven het geval).

BELANGRIJK : de waarden van de kaarten zijn geen punten! De spelers ontvangen altijd 1 punt per kaart in een veld, ongeacht de waarde van de kaart. Bedekte kaarten leveren geen punten op. Als een speler een kaart moet verwijderen, moet hij ook de kaart(en) eronder verwijderen en verliest hij ook voor die kaarten 1 punt per kaart.



Spelvoorbereiding

Schud de kaarten. Elke speler krijgt een willekeurige kaart en legt deze open voor zich neer in zijn of haar speelgebied.

Leg de overblijvende kaarten in (ongeveer) drie gelijke stapels gedekt op tafel. Gebruik daarvoor de sjabloonkaarten (zie inhoud).

Draai de bovenste kaart van twee stapels open en leg deze bovenop de stapel. Laat de derde stapel gedekt liggen.

Kies een startspeler.

Spelverloop

Te beginnen met de startspeler en daarna met de klok mee, spelen de spelers om de beurt een kaart.

1. Trek een kaart

De speler die aan de beurt is, kiest de bovenste kaart van één van de 3 stapels (dus één van de 2 open kaarten of de bovenste kaart van de gedekte stapel). Indien een open kaart getrokken wordt, draait de volgende speler de bovenste kaart van die stapel om, zodat er altijd 2 open kaarten en 1 gedekte kaart liggen.

De gedekte stapel blijft het tot het einde van het spel gedekt.

2. Leg een kaart

De speler legt de gekozen kaart in zijn of haar speelgebied :

- **naast** een kaart die reeds op tafel lag (zodat ze met een zijde aan elkaar grenzen)

OF

- **bovenop** een kaart die reeds op tafel lag (door deze volledig te bedekken)

Einde van het spel

Het spel is afgelopen wanneer een speler de laatste kaart van een stapel trekt. De speler mag die kaart nog leggen, maar daarna volgt de eindtelling onmiddellijk.

Eindtelling (zie voorbeeld)

De spelers scoren punten voor 'velden' in hun speelgebied. Een 'veld' bestaat uit minstens 5 aangrenzende kaarten van dezelfde kleur, ongeacht hun waarde. Bij het plaatsen van de kaarten moeten de spelers echter rekening houden met de plaatsingsregels in verband met de waarde van de kaarten. De waarde van een kaart (1, 2, 3 of 4) moet overeenkomen met het aantal kaarten in een groep, ongeacht de kleur van de kaarten:

Elke « 4 » moet behoren tot een groep van precies 4 vieren.

Elke « 3 » moet behoren tot een groep van precies 3 drieën.

Elke « 2 » moet behoren tot een groep van precies 2 tweeën.

Elke « 1 » moet apart liggen en dus een groep van exact 1 één vormen.

Kaarten die aan het einde van het spel niet tot een geldige groep behoren worden uit het spel verwijderd. De spelers verliezen punten voor elke kaart die ze moeten verwijderen.

Zomervariant

Spelvoorbereiding

Iedere speler ontvangt een paarse startkaart in plaats van een willekeurige kaart.

De rest van de spelregels blijven onveranderd: men mag een kaart naast of bovenop een kaart leggen. De enige beperking is dat de spelers nooit een kaart op de paarse startkaart mogen leggen.

Eindtelling

Een veld moet uit minstens 5 kaarten bestaan en grenzen aan de paarse startkaart om punten op te leveren. Anders levert het veld geen punten op.

Solovariant

Spelvoorbereiding

In deze variant zijn slechts 2 stapels nodig. Meet de hoogte van de stapels af met de sjabloonkaart. Draai de bovenste kaart van 1 stapel om.

Spelverloop

1. Trek een kaart

Trek een kaart van één van beide stapels. Als je de open kaart kiest, draai je de volgende kaart van die stapel om, zodat er altijd 1 open kaart zichtbaar is.

2. Leg een kaart

Leg de kaart in je speelgebied. De plaatsingsregels blijven onveranderd.

3. Beperk de speelduur

Verwijder aan het einde van je beurt de open kaart als je die niet koos en draai de volgende kaart om.



Einde van het spel

Het spel is onmiddellijk afgelopen wanneer één van beide stapels leeg is.

Score

- 10 of minder punten : beginner
- 11 tot 17 punten : leerling
- 18 tot 25 punten : expert
- 25 of meer punten : meester

Het is mogelijk om beide varianten te combineren!

Dankwoord auteur: bedankt aan alle vrienden die tijd vrijmaakten om bloemen te planten, en bedankt, mijn twee vlinders, Louise en Céline, voor ons dagelijks spelmoment.

© 2023 - Actarus éditions
102 avenue de la Salanque
66000 Perpignan



Bezoek onze
website :
actaruseditions.com

